

Mirzo Ulug'bek nomidagi O'zbekiston Milliy Universiteti tomonidan xorijiy talabalar o'rtasida o'tkazilayotgan zakovat intellektual o'yinining nizomi

1. bob. Umumiy qoidalar

1.1. Mazkur nizom Mirzo Ulug'bek nomidagi O'zbekiston Milliy Universiteti tomonidan xorijiy talabalar o'rtasida tashkil qilinuvchi zakovat intellektual o'yinining (keyingi o'rinlarda - "Turnir") o'tkazilish tartibini belgilaydi.

1.2. Turnirni tashkil etish bo'yicha barcha tashkiliy va ijodiy ishlarni muvofiqlashtirish, tayyorgarlik ko'rish hamda o'tkazish uchun mas'ul Tashkiliy guruh (keyingi o'rinlarda - "TG") Turnir tashkilotchilari tomonidan tuziladi.

2. bob. Turnir ishtirokchilari

2.1. Turnir Mirzo Ulug'bek nomidagi O'zbekiston Milliy Universitetida ta'lim olayotgan xorijiy talabalar o'rtasida o'tkaziladi

2.2. Turnirda ishtirok etuvchi jamoalar tarkibida 6 ta asosiy va 1 ta zaxira ishtirokchi bo'lishiga ruxsat etiladi.

2.3. Jamoa a'zolari xorijiy talabalar bo'lishlari shart. Ushbu talabga javob bermaydigan jamoalar turnirdan chetlashtiriladi.

2.4. TG ga berilayotgan arizada jamoa a'zolarining ism-familiyasi, ta'lim yo'nalishi, kursi, ta'lim shakli ko'rsatilishi lozim. Ushbu ma'lumotlarning to'g'ri ekanligi TG tomonidan tekshirib chiqiladi.

2.5. TG ruxsatisiz ishtirokchilar turnirda qatnashishiga yo'l qo'yilmaydi.

2.6. TG turnirda ishtirok etish bo'yicha talabalar jamoalari tomonidan yuborilgan arizalarni ko'rib chiqadi va turnirda ishtirok etuvchi jamoalar ro'yxatiga kiritish yoki kiritmaslik masalasini hal qiladi.

2.7. Tegishli arizada kamida 4 nafar talaba ma'lumotlarini ko'rsatish talab qilinadi.

3. bob. Turnirni o'tkazish tartibi

3.1. Turnir 2026-yilning 4-noyabr kuni, soat 14:00 da, "Zakovat arena"da bo'lib o'tadi.

3.2. Turnirda jami 24 ta savol, 12 tadan 2 turga bo'lingan holda o'qiladi. TG savollar sonini o'zgartirishi mumkin.

3.3. Turnir "Zakovat" intellektual o'yini Kodeksi qoidalari asosida o'tkaziladi.

4. bob. "Zakovat" o'yini qoidalari

4.1. Turnirdagi "Zakovat" o'yini davomida jamoalarga bir paytda bir xil savol beriladi, jamoalar o'z javoblarini javob blankalariga yozib berishlari lozim bo'ladi. Javob blankining yuqori qismida albatta jamoa nomi ko'rsatilishi kerak.

Ushbu ma'lumotlar hamda jamoaning javob varianti javob blankning bir tomonida bo'lishi kerak.

4.2. Har bir savolni o'ylash uchun 1 daqiqa vaqt beriladi. Boshlovchi 50 soniya bo'lganda vaqt tugashiga 10 soniya qolgani haqida ogohlantiradi.

4.3. Bir daqiqa vaqt tugagach, jamoalar o'z javoblarini javob blanklariga yozishlari uchun yana qo'shimcha 10 soniya beriladi.

4.4. Jamoalar savol berilib, "vaqt ketdi" ishorasi bildirilgandan so'ng jami bir daqiqa 10 soniya tugagan paytda javob variantlarini yozib, javob blankni baland ko'targan holda turishlari lozim.

4.5. Jamoalarning javob variantlari oldindan maxsus tayinlangan sekundantlar tomonidan yig'ib olinadi va o'yin hay'atiga topshiriladi. Javob blanklarini jamoa a'zolari tomonidan mustaqil olib kelinishiga yo'l qo'yilmaydi.

4.6. O'z vaqtida javob blankini ko'tarishga ulgurmagan jamoaning javobi "kech topshirildi" degan qayd bilan yuritiladi. Jamoa javobi to'g'ri bo'lgan taqdirda ham qabul qilinmaydi va jamoaga ball berilmaydi.

4.7. Javob varianti tushunarli husnixat bilan yozilgan bo'lishi va aniq javobni ko'zlashi lozim. Mantiqiy tugallanmagan javob varianti qabul qilinmaydi.

4.8. Javob blankida faqat 1 ta javob varianti aks etishi lozim. Ikki yoki undan ortiq variant yozilgan javob variantlari, garchi ulardan biri to'g'ri bo'lsa ham, qabul qilinmaydi va jamoaga ball berilmaydi.

4.9. Ustiga chizilgan, ustidan bo'yalgan yoki qavsga olingan javob variantlari hisobga olinmaydi.

4.10. O'yin hay'atining qarori apellatsiya natijasida o'zgartirilishi mumkin.

4.11. O'yin jarayonida jamoa a'zolari soni kamida 3 nafardan iborat bo'lishi kerak, aks holda jamoa natijalari hisobga olinmaydi.

5. bob. Apellatsiyalarni berish va ko'rib chiqish

5.1. Turnirda savollar bo'yicha yuzaga keladigan bahsli vaziyatlarni hal qilish uchun Apellatsiya hay'ati (keyingi o'rinlarda - AH) tashkil etiladi.

5.2. AH tarkibi TG dan ham iborat bo'lishi mumkin.

5.3. Jamoa, o'yin yakunlangandan so'ng AH oldiga kelib apellatsiya berishi kerak.

5.4. AH ga faqat javobni to'g'ri deb hisoblash mazmunidagi apellatsiya berilishi mumkin. Savolning noto'g'riligi bo'yicha berilgan apellatsiyalar ham ko'rib chiqilishi mumkin. Agarda boshlovchi xatosi savolga to'g'ri javob topishga halaqit bersa, ushbu holatda TG tomonidan savolni bekor qilish bo'yicha AH ga taklif berilishi mumkin.

5.5. AH tarkibi ko'pi bilan 7 nafar a'zodan iborat bo'ladi.

5.6. Apellatsiyalarni topshirish va ko'rib chiqish "Zakovat kodeksi"da belgilangan tartib-qoidalar asosida amalga oshiriladi.

6. bob. G'oliblarni aniqlash tartibi

6.1. Jamoaga har bir savolga berilgan to'g'ri javobi uchun bir balldan beriladi. TG tomonidan ball berish tartibi o'zgartirilishi mumkin. Turnirda eng ko'p ball to'plagan jamoalar g'olib sifatida topiladi.

6.2. Jamoalar tomonidan berilgan javob variantlarini hisoblash TG zimmasiga yuklatiladi.

6.3. TG jamoa tomonidan berilgan javob variantini aniq javobga to'g'ri yoki noto'g'ri ekanligini mustaqil baholab, jamoaga ball berish masalasini hal qiladi va o'yin natijalari hisobini olib boradi.

6.4. Agar yakunda sovrinli o'rinlar uchun ikki yoki undan ortiq jamoalar bir xil ball olsa, unda ular o'rtasida birinchi to'g'ri javobgacha qo'shimcha savollar beriladi.

6.5. Qo'shimcha savollarga ham apellatsiyalar qabul qilinadi. Sovrinli o'rinlarga da'vogarlik qilmaydigan bir nechta jamoalar o'rtasida qo'shimcha o'yin o'tkazilmaydi.

7. bob. G'oliblarni taqdirlash

7.1 Turnirda g'olib bo'lga sovrindorlarga diplom va esdalik sovg'alari ham topshirilishi mumkin.

8. bob. Turnir odob-axloq qoidalari

8.1. Turnir davomida ishtirokchilarning o'yin jarayoniga halaqit qiladigan xatti-harakatlar (o'rnidan turish, so'kinish, raqib jamoa, ishtirokchi va tashkilotchilarga hurmatsizlik qilish va h.k.) qilishi ta'qiqlanadi. Bunday holatda ishtirokchi yoki uning jamoasi turnirdan chetlashtirilishi yoki ishtirokchi jamoasi 1 balldan 5 ballgacha jarima tariqasida jazolanishi mumkin.

8.2. Ishtirokchilar turnirlar davomida savollarga javob topish maqsadida qo'shimcha manbalardan (telefon, gadjet, planshet, shpargalka va h.k.) foydalanishi ta'qiqlanadi. Turnir tashkilotchilari tomonidan shunday holat aniqlanganda jamoa yoki ishtirokchi turnirdan chetlatiladi va ballari bekor qilinadi.

8.3. Savol o'qilgach, ishtirokchilarga tomoshabinlar yoki boshqa jamoalar tomonidan javob variantlari aytilishi qat'iyon ta'qiqlanadi. Turnir tashkilotchilari tomonidan shunday holat aniqlanganda, tomoshabin yoki javob variantini aytgan jamoa turnirdan chetlatiladi. Boshlovchi tomonidan savol almashtiriladi.

8.4. Turnir davomida qoidalarni buzgan ishtirokchilarga "Zakovat" intellektual o'yini Kodeksida nazarda tutilgan boshqa intizomiy jazo choralari ham qo'llanilishi mumkin.

9. bob. Tashkiliy masalalar

9.1. TG tomonidan turnirni o'tkazilish joyi va vaqti o'zgartirilishi mumkin.

9.2. Turnir uchun savollar mualliflari, boshlovchilar, apellatsiya hay'ati, o'yin hay'ati va o'yin hay'ati yordamchilari TG tomonidan tayinlanadi.

9.3. Turnir uchun savollar mualliflariga gonorar, boshlovchilar, apellatsiya hay'ati, o'yin hay'ati va o'yin hay'ati yordamchilariga xizmat haqi to'lab berilishi ham mumkin.

10. bob. Yakuniy qoidalar

10.1. Turnir davomida mazkur tartib qoida nazarda tutilmagan holatlar yuz bersa, bunday holatlar TG tomonidan ijtimoiy adolat nuqtayi nazaridan hal etiladi.

10.2. Mazkur tartib qoidalarga TG tomonidan o'zgartirish va qo'shimchalar kiritilishi mumkin.