



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	First Person Lightning Blackjack
Spēles veids	Tiešsaistes galdu spēle.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Evolution Malta Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,10 EUR

Maksimālā likme 80,00 EUR

RTP 99.56%

Spēles mērķis

First Person Lightning Blackjack mērķis ir iegūt augstāku karšu vērtību nekā virtuālajam dīlerim, bet nepārsniedzot 21. Labākā roka ir blekdžeks – kad pirmo divu izdalīto karšu summa ir tieši 21.

- Spēle tiek spēlēta ar 8 kavām.
- Kārtis tiek sajauktas pirms katras spēles.
- Dīleris vienmēr paliek uz 17.
- Dubultojiet likmi jebkurai no divām sākotnējām kārtīm.
- Sadaliet sākotnējās kārtis ar vienādu vērtību.
- Tikai viena sadalīšana katrā rokā.
- Viena kārts tiek izdalīta katram sadalītajam dūzim.
- Pēc sadalīšanas (Split) likmi nevar dubultot (Double Down).
- Ja dīleris parāda dūzi, tiek piedāvāta apdrošināšana.
- Blekdžeka laimests ir 3:2.
- Apdrošināšanas laimests ir 2:1.
- Ja dīlerim un spēlētājam ir neizšķirts, likmes tiek atgrieztas.

Spēles noteikumi

Spēle tiek spēlēta ar 8 standarta 52 karšu kavām. Karšu vērtības ir šādas:

- Kārtis no 2–10 atbilst to nominālvērtībai.
- Katra kalpa, karaļa un dāmas vērtība ir 10 punkti.
- Dūži vērtība ir 1 vai 11 punkti, atkarībā no tā, kas ir izdevīgāk rokai. Ņemiet vērā, ka „mīksta” roka iekļauj dūzi ar vērtību 11.

Ir pieejamas piecas rokas. Jūs varat likt likmes uz vienu vai vairākām rokām. Pēc tam, kad esat izdarījis likmes, noklikšķiniet/pieskarieties pogai IZDALĪT TAGAD, lai sāktu karšu izdali. Karšu izdale sākas no karšu izdales kastei tuvākā spēlētāja un turpinās pulksteņrādītāja virzienā, beidzot ar virtuālo dīleri. Katram spēlētājam un virtuālajam dīlerim tiek izdalīta viena atklāta kārts. Pēc tam katram spēlētājam tiek izdalīta otra atklāta kārts, bet pēdējā kārts aizklātā veidā tiek izdalīta virtuālajam dīlerim. Blakus katra spēlētāja kārtīm ir parādīta sākotnējās rokas vērtība.

Blekdžeks

Ja jūsu sākotnējās divu karšu rokas vērtība ir tieši 21, jums ir blekdžeks!

Apdrošināšana

Ja virtuālā dīlera atklātā kārts ir dūzis, jums tiek dota iespēja iegādāties apdrošināšanu, lai kompensētu risku, ka virtuālais dīleris varētu iegūt blekdžeku – pat tad, ja jums pašam ir blekdžeks. Apdrošināšanas summa ir vienāda ar pusi no jūsu galvenās likmes, bet apdrošināšanas likme tiek piemērota atsevišķi no likmes uz jūsu roku. Pēc tam virtuālais dīleris pārbauda, vai aizklātā kārts veido blekdžeku. Ja blekdžeka nav, raunds turpinās. Ja virtuālajam dīlerim ir blekdžeks, bet jums nav, virtuālā dīlera roka uzvar. Ja gan jums, gan dīlerim ir blekdžeks, spēle beidzas ar neizšķirtu (push), bet jūsu likme tiek atgriezta. Ņemiet vērā, ka, ja virtuālā dīlera atklātā kārts ir 10 vai kārts ar attēlu, jums nebūs dota iespēja iegādāties apdrošināšanu, un virtuālais dīleris nepārbaudīs aizklāto kārti, lai noskaidrotu, vai ir iegūts blekdžeks.

Dubultot, ņemt kārti vai palikt

Ja virtuālajam dīlerim pēc divu sākotnējo karšu pārbaudīšanas nav blekdžeka, spēlētājiem tiek dota iespēja uzlabot savu roku vērtības, izvēloties saņemt papildu kārtis.

Ja jūsu sākotnējās rokas vērtība nav 21, jūs varat izvēlēties dubultot likmi. Tādā gadījumā jūs dubultosiet likmi, un jūsu rokai tiks izdalīta tikai viena papildu kārte. Alternatīvi, jūs varat izlemt paņemt papildu kārti, ko pievienot jūsu rokas vērtībai. Jūs varat paņemt vairāk nekā vienu papildu kārti, līdz izlemsiet palikt, tiklīdz būsiet apmierināts ar jūsu rokas vērtību.

Sadalīt

Ja jūsu sākotnēji izdalītās kārtis ir ar vienādu vērtību, jūs varat izlemt sadalīt pāri, lai iegūtu divas atsevišķas rokas, kurām katrai ir atsevišķa likme, kas vienāda ar galveno likmi. Kad abām jūsu rokām ir izdalīta otrā kārte, jūs varat uzlabot šo roku vērtību, nolemjot paņemt papildu kārtis. Tiklīdz esat apmierināts ar jūsu roku vērtību, jūs varat izvēlēties palikt. Tomēr, ja jūs sadalāt sākotnējo dūžu pāri, jūs saņemsiet tikai vienu papildu karti katrai rokai bez iespējas ņemt papildu kārtis.

Rezultāts

Ja jūsu rokas summa pārsniedz 21, jūs zaudējat spēli (bust), kā arī šīs rokas likmi.

Kad ir pieņemts lēmums par visām rokām, tiek atklāta virtuālā dīlera aizklātā kārte. Virtuālajam dīlerim jāņem papildu kārte ar roku 16 vai mazāk punktu vērtībā un jāpaliek uz „mīkstās” rokas 17 vai vairāk punktu vērtībā. (Atcerieties, ka „mīksta” roka iekļauj dūzi ar vērtību 11.)

Jūs uzvarat, ja jūsu rokas gala vērtība ir tuvāka 21 nekā virtuālā dīlera roka vai ja dīleris pārsniedz 21. Ja jūsu un dīlera roku vērtība ir vienāda, spēles raunds beidzas ar neizšķirtu, un jūsu likme tiek atgriezta.

Blekdžeks ir iespējams tikai, izmantojot divas kārtis sākotnējā divu karšu rokā. Roka ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra, netiek uzskatīta par blekdžeku. Tāpēc blekdžeks pārspēj jebkuru roku ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra.

Papildlikmes

Šī Blackjack spēle iekļauj arī papildlikmes – Perfekti pāri un 21+3. Lūdzu, ņemiet vērā, ka, lai varētu izdarīt papildlikmes, nepieciešams izdarīt galveno likmi. Jums ir iespēja laimēt ar jebkuru papildlikmi neatkarīgi no tā, vai galvenā likme uzvar vai zaudē.

Perfekti pāri

Perfektu pāru likme ļauj jums uzvarēt, ja jūsu pirmās divas kārtis ir jebkāds pāris – piemēram, divas dāmas, divi dūži vai divi trijnieki. Ir trīs pāru veidi ar atšķirīgiem laimestiem:

- **Perfekts pāris** – vienāds masts, piemēram, divi pīķa dūži.
- **Vienkrāsains pāris** – dažādi vienas krāsas masti, piemēram, kārava 2 + ercena 2.
- **Jaukts pāris** – dažādu krāsu dažādi masti, piemēram, ercena 10 + kreiča 10.

21+3

21+3 papildlikme ļauj jums laimēt, ja jūsu pirmās divas kārtis, kā arī dīlera atklātā kārte iekļauj jebkuru no šādām laimīgajām kombinācijām (līdzīgi pokeram) ar dažādiem laimestiem:

- **Suited Trips** – trīs identiskas kārtis, piemēram, 3 ercena dāmas.
- **Straight Flush** – secīgas viena masta kārtis, piemēram, kārava 10, kalps un dāma.
- **Three of a Kind** – vienāda vērtība, bet dažādi masti, piemēram, jebkuri 3 dažādi karaļi.
- **Straight** – secīgas dažādu mastu kārtis, piemēram, pīķa 2 + kārava 3 + ercena 4.
- **Flush** – viena masta kārtis ne secībā, piemēram, kārava 2, 6 un 10.

Lightning funkcija

Uzvarot raundu, spēlētājs var iegūt 2x-25x "Lightning" laimesta reizinātāju atkarībā no uzvarošās kombinācijas lieluma, kas tiek piemērots nākošajam spēles raundam.

Laimesti

- Blekdžeka laimests ir 3:2.
- Uzvarošās rokas laimests ir 1:1.
- Apdrošināšanas laimests ir 2:1.

Perfekti pāri

Roka	Laimests
Perfekts pāris	25:1
Vienkrāsains pāris	12:1
Jaukts pāris	6:1

21+3

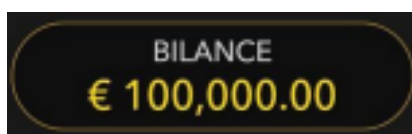
Roka	Laimests
Suited Trips	100:1
Straight Flush	40:1
<i>Three of a Kind</i>	30:1
<i>Straight</i>	10:1
<i>Flush</i>	5:1

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā.

Likmju izdarīšana

Paneļa LIKMJU LIMITI virsraksts uzrāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmju limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat redzēt savu pašreizējo konta atlikumu BILANCES ekrānā.



ČIPU DISPLEJS tiek dinamiski atjaunināts, lai atspoguļotu jūsu faktisko bilanci. Tas ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir atļauts izmantot čipus tikai ar nominālvērtību, kas atbilst jūsu pašreizējam konta atlikumam.

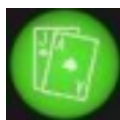


Ja jūsu bilance ir pārāk liela, lai to parādītu čipu displejā, parādīsies ČIPU PLĀKSNE.

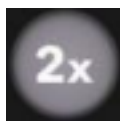


Kad esat izvēlējis čipu, izdariat savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskarieties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēta čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un vīrs jūsu likmes parādīsies ziņā, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

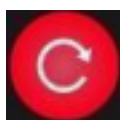
Pēc tam, kad esat izdarījis derīgu likmi, noklikšķiniet/pieskarieties pogai **IZDALĪT TAGAD**, lai sāktu kāršu izdali.



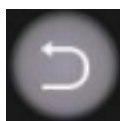
Kad esat izdarījis likmi, kļūst pieejama poga DUBULTOT (2x). Katru reizi noklikšķinot/pieskaroties pogai, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits. Atcerieties, ka, lai dubultotu VISAS izdarītās likmes, jums jābūt pietiekamam konta atlikumam.



Poga ATKĀRTOT ļauj jums atkārtot visas likmes, ko izdarījāt iepriekšējā raundā. Šī poga ir pieejama tikai, kad ir novietots pirmais čips.

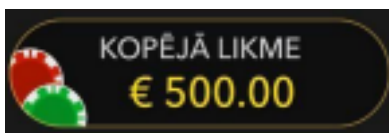


Poga ATSAUKT atsauc pēdējo izdarīto likmi.



Jūs varat klikšķināt/pieskarties ATSAUKT pogai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to izdarīšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas savas likmes no galda, turot nospiestu pogu ATSAUKT aptuveni 3 sekundes. Ņemiet vērā, ka likmes iespējams atsaukt tikai pirms esat noklikšķinājis/pieskāries pogai IZDALĪT TAGAD.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.



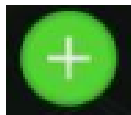
Pieņemt lēmumu

Saņemot pirmās divas kārtis, jūs varat veikt pirmo lēmumu attiecībā uz jūsu roku. Lēmumu pieņemšanas iespējas (Ņemt kārti, Palikt, Dubultot, Sadalīt) tiks parādītas pie

jūsu vietas, un būs aktivizētas tikai tās iespējas, kas jums pašlaik ir pieejamas.

Iespējamās izvēles ir apzīmētas šādi:

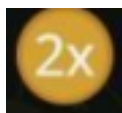
ŅEMT KĀRTI: zaļa poga ar „+” zīmi.



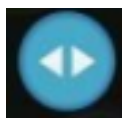
PALIKT: sarkana poga ar „-” zīmi.



DUBULTOT: dzeltena poga ar „2x” zīmi.

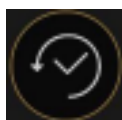


SADALĪT: zila poga ar pretēji vērstu bultiņu zīmi.



Spēļu vēsture

Nospiežot pogu VĒSTURE, tiks atvērts logs, kas parāda visus spēļu raundus, kuros esat piedalījies, kā arī šo raundu rezultātus.



Jūs varat pārskatīt savu iepriekšējo spēļu aktivitāti, apskatot jūsu:

- KONTA VĒSTURI – parāda jūsu pilno konta vēsturi kā datumu, spēļu, likmju summu un laimestu sarakstu. Saraksta augšgalā ir redzams visnesenāk pabeigtais spēles rounds.
- SPĒĻU VĒSTURI – parāda vēsturi konkrētai spēlei, noklikšķinot/pieskaroties spēlei SPĒĻES kolonnā.

Atbildīga spēlēšana

Poga ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes azartspēļu lietošanu, un tajā pastāstīts, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.



Atvienošanās politika

Ja atvienošanās notiek pēc tam, kad likme ir izdarīta, taču pirms noklikšķināta/nospiesta poga IZDALĪT TAGAD, jūsu likme tiks atgriezta pēc savienojuma atjaunošanas.

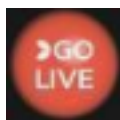
Ja savienojums tiek zaudēts pēc tam, kad noklikšķināta/nospiesta poga IZDALĪT TAGAD lēmuma pieņemšanas laikā, spēle tiks atsākta pēc savienojuma atjaunošanas. Ja savienojums netiek atjaunots {gameAutoResolveDelay} periodā, tiek pieņemts automātisks lēmums – Palikt – un spēle tiek pabeigta.

Kāršu jaukšana

Kārtis tiks sajauktas pirms katra spēles raunda.

Vairāk spēļu

Pogu Spēlēt LIVE (ja tā ir pieejama), iespējams nospiegt jebkurā laikā no jebkuras blekdžeka spēles, kas nav tiešsaistē.



Noklikšķinot/pieskaroties pogai „Spēlēt LIVE“, jūs ienāksiet mūsu tiešsaistes foajē, kur jums būs iespēja izvēlēties kādu no aizraujošām tiešsaistes kazino spēlēm, tostarp tiešsaistes blekdžeku. Izvēlieties jebkuru spēli, lai iegremdētos unikālā tiešsaistes kazino pieredzē.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.