

INICIACIÓN A LA ELECTRÓNICA

PRÁCTICA 6

LED RGB

MATERIAL

[TinkerCAD](#)

- 1 placa protoboard
- 1 pila de 4,5 V
- 3 resistencias 330 Ω
- 1 LED RGB
- 3 interruptores (switch)

PROCEDIMIENTO

- 1) Abre TinkerCAD y crea un nuevo proyecto.
- 2) Ponle el nombre de “Práctica IE6:”, seguido de tu nombre y primer apellido.
- 3) Lleva el LED RGB a la placa protoboard y coloca una resistencia en los terminales R, G y B.
- 4) Conecta el terminal libre de cada resistencia a un switch ([conmutador](#)) y, de aquí, al bus positivo. De esta forma, podremos gobernar cada patilla del LED RGB (que funciona independientemente)
- 5) Conecta el terminal COM del LED al bus negativo.
- 6) Activa el switch de la patilla roja y anota en la hoja de respuestas lo que sucede.
- 7) Ídem con la patilla verde.
- 8) Ídem con la patilla azul.

- 9) Observa lo que sucede al accionar dos de las tres patillas (ojo, hay tres posibilidades: explóralas todas)
- 10) Anota también lo que sucede al activar las tres patillas.
- 11) Añade el enlace de tu práctica de TinkerCAD a Classroom.
- 12) Inserta en la hoja de respuestas una captura de tu simulación en TinkerCAD.