

Adı ve Soyadı :		Aldığı Puan :	
Sınıf ve Okul No :			

2022-2023 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI ORTAOKULU 6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 2.DÖNEM 1. YAZILI SORULARI

SORULAR

A. Aşağıdaki bilgisayar bilimine yön veren isimleri doğru boşluğa yazınız. (2x6=12 Puan)

Blaise Pascal	Alan Turing	Charles Babbage	Dana Scott	Ada Lovelace	George Boole
---------------	-------------	-----------------	------------	--------------	--------------

İlk kadın bilgisayar programcısıdır.	Bilgisayar biliminin kurucusudur.	Bilgisayar devrelerinin matematiksel temeli olan mantık cebirini geliştirdi.
Çağdaş programlama dillerinin temelini atmıştır.	Çözümleyici makineyi icat etmiştir.	Toplama çıkarma yapabilen cihazı geliştirmiştir.

B. Aşağıdaki metni dikkatlice okuyunuz. Metinde geçen altı çizili kelimelerin hangi veri tipi olduğunu belirleyiniz ve uygun kategori altına yazınız.(2x9=18 Puan)

TÜRKİYE

Türkiye : 36-42 kuzey paralelleri , 26- 45 doğu meridyenleri arasında yer alır. Dünyada hem Asya hem de Avrupa'da toprakları olan 6 ülkeden biridir. Türkiye , 7 bölge ve 81 ilden oluşur. Başkenti Ankara'dır. Nüfusu 84680273 'dür. "En kalabalık ili Ankara mıdır?" sorusuna verilecek cevap "Hayırdır." Türkiye'nin nüfusu en çok olan ili 15 Milyondan fazla insanın yaşadığı İstanbul'dur. Yönetim şekli 29 Ekim 1923 tarihinden beri Cumhuriyet'tir. Resmi dili Türkçedir. Para birimi liradır. "₺" sembolü ile gösterilir.

SAYISAL	KARAKTER	KARAKTER DİZİSİ	MANTIKSAL	ÖZEL

C. Aşağıda verilenlerin Sabit olanların başına (S), Değişken olanların başına (D) koyunuz.(1x10=10 Puan)

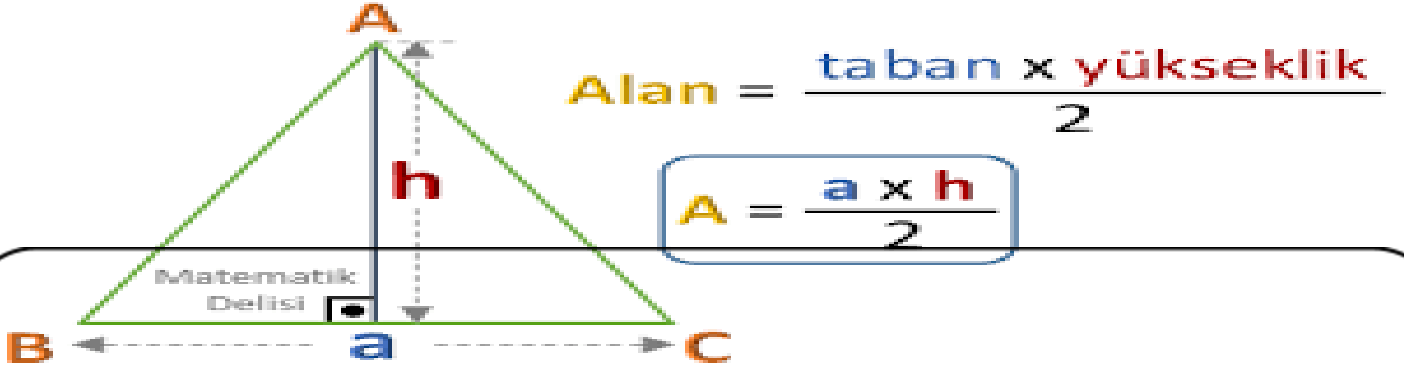
- | | |
|--|---|
| a. (.....) Yoldan geçen araç sayısı. | f. (.....) Otobüsteki yolcu sayısı. |
| b. (.....) "+" sembolünün görevi. | g. (.....) Mağazaya gelen müşteri sayısı. |
| c. (.....) Günlük hava sıcaklığı | h. (.....) Bir yıldaki mevsim sayısı. |
| d. (.....) Televizyondaki açma tuşunun görevi. | i. (.....) Doğum tarihiniz. |
| e. (.....) 1 haftaki gün sayısı. | j. (.....) Oyunda aldığınız puan. |

D. Aşağıda verilen problemlerin çeşidi basit ise kutucuğa "B" karmaşık ise kutucuğa "K" yazınız. (1x6=6 Puan)

- a. (.....) Tüm derslerden yüksek not almak.
- b. (.....) Makarna yapmak
- c. (.....) Üniversite sınavını kazanmak.
- d. (.....) 3 ile 2 'yi çarpmak.

- e. (.....) Kantinden tost almak.
f. (.....) "23 Nisan" temalı okul çapında bir etkinlik düzenlemek.

E. Aşağıda verilen olayların algoritmasını yazınız.



Adım 1 : Başla

Adım 2 :

Adım 3 :

Adım 4 :

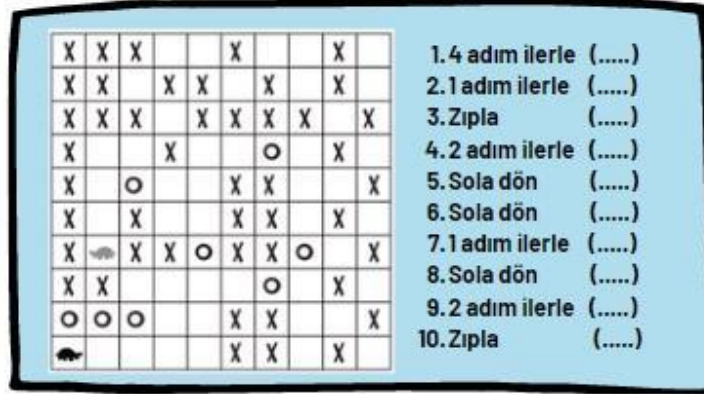
Adım 5 :

Adım 6 :

Adım 7 :

Adım 8 :

Aşağıdaki bulmacalarda koyu renkli kaplumbağayı bulmacadaki açık renkli kaplumbağanın olduğu yere götürmeniz gerekmektedir. X aşılmaz engellerdir. Zıplayarak aşabilirsiniz.(2x10=20 Puan)



G. Aşağıda verilen olaya göre karışık verilen algoritma basamaklarını doğru bir şekilde sıralayın.(2x5=10 Puan)

Oyun Algoritması

Bir bilgisayar oyununda altınları topladıkça puan alınmaktadır. Alınan puan skor değişkeninde tutulmaktadır. Skor değişkeninin değeri 1000 ve 1000'den büyük olduğunda 2. tura geçilmektedir. Eğer skor 1000'den küçük bir değerse altın toplanmaya devam edilmektedir.

1 (.....), (.....), (.....), (.....), (.....), (.....), 2 (.....)

Hatalı Algoritma

1 : Başla
2 : Bitir
3 : Evet ise 2.tura geç. Adım 7'ye git.
4 : Hayır ise Adım 2 'ye git.
5 : Skor değişkenine toplanan altın sayısını aktar.
6 : Skor 1000 ve 1000'den büyük mü?
7: Altın topla.

BAŞARILAR DİLERİM 😊

.....
Bilişim Teknolojileri Öğretmeni