

CHAMP COMPETITION 2025



**PANDUAN MATERI
CHAMP COMPETITION
INFORMATIKA
TAHUN 2025**

CAKUPAN MATERI OLIMPIADE INFORMATIKA SMA

Dasar-Dasar Informatika dan Pemrograman:

- ☐ Konsep Algoritma: Pemahaman alur logika (flowchart, pseudocode) dan dasar-dasar algoritma, seperti input, proses, dan output.
- ☐ Struktur Data Sederhana: Array (larik), list (daftar), dan string.
- ☐ Dasar Pemrograman: Pemrograman dasar menggunakan bahasa seperti Python, C++, atau Pascal.
- ☐ Operasi matematika sederhana dan manipulasi variabel.
- ☐ Percabangan (if-else) dan perulangan (for, while).

Matematika Diskrit:

- ☐ Logika Matematika: Pernyataan logika (AND, OR, NOT), implikasi, dan ekuivalensi logis.
- ☐ Teori Himpunan: Operasi dasar (union, intersection, difference).
- ☐ Graf dan Jaringan: Konsep dasar graf dan Pencarian jalur terpendek (algoritma sederhana).
- ☐ Kombinatorik: Permutasi, kombinasi, dan prinsip pengisian (pigeonhole principle).

Pemecahan Masalah (Problem Solving):

- ☐ Algoritma Sederhana: Sorting (pengurutan sederhana: bubble sort, selection sort) dan searching (linear search, binary search).
- ☐ Pemrograman Kompetitif Tingkat Dasar: Analisis kompleksitas algoritma (Big-O sederhana) dan strategi pemecahan masalah (divide and conquer).

Implementasi Program:

- ☐ Penulisan kode yang efisien dan bebas error.
- ☐ Debugging sederhana.
- ☐ Penggunaan input/output file dalam program.

KETENTUAN Pengerjaan Soal Penyisihan

Ketentuan Pengerjaan Soal:

1. Soal terdiri dari 40 soal pilihan ganda
2. Durasi pengerjaan 2,5 jam (150 menit)
3. Tidak diperbolehkan menggunakan kalkulator
4. Aturan penilaian sebagai berikut:
 - a. Benar : +1
 - b. Salah : 0
 - c. Tidak dijawab : 0

KETENTUAN Pengerjaan Soal Final

Ketentuan Pengerjaan Soal:

1. Soal terdiri dari 40 soal pilihan ganda
2. Durasi pengerjaan 2,5 jam (150 menit)
3. Tidak diperbolehkan menggunakan kalkulator
4. Aturan penilaian sebagai berikut:
 - a. Benar : +1
 - b. Salah : 0
 - c. Tidak dijawab : 0