

Rúbrica División Senior temporada 2024 - 2025

Guía de puntuación para la asignación de puntos por ítem:

1 - No está/ falta	2 - Llegando (por debajo de las expectativas)	3 - Normal/ medio (cumple las expectativas básicas)	4 - Bien	5 - Sorprendente
---------------------------	---	---	-----------------	-------------------------

Descripción del problema/proyecto (máximo 100 palabras)	
Descripción convincente del proyecto que exponga claramente el problema y la solución (máx. 100 palabras)	
	Descripción del proyecto

Vídeo de presentación (pitch)	
Exponen claramente el problema y muestran por qué es importante para el equipo y la comunidad, y qué Objetivos de Desarrollo Sostenible de las Naciones Unidas abordan	
Explican cómo el equipo investigó la complejidad del problema	
Muestran al espectador 1-2 características clave de su solución y el espectador es convencido de que la aplicación resuelve el problema	
Explican por qué la tecnología seleccionada es la mejor solución en comparación con lo que ya existe	
Explican cómo el equipo ha considerado la ética de la solución y garantiza que la solución solo tendrá un impacto positivo en los usuarios directos o indirectos y en el planeta	
	Puntuación total del vídeo de presentación

Vídeo técnico	
Realizan una demostración de las partes funcionales de la aplicación que han creado	
Explican cómo se probó la aplicación con los usuarios, qué comentarios se recibieron y cómo estos afectaron a las características de la aplicación	
Explican qué formación de aprendizaje automático y/o programación han realizado para 1 o 2 partes importantes de su aplicación (sin contar la pantalla de inicio de sesión)	
Muestran lo que aún no funciona y/o comparten futuras funciones de la aplicación	
	Puntuación total del vídeo técnico

Plan de empresa (subida de documentos)

Explican claramente la empresa y la descripción del producto en un documento bien redactado que se apoya en gráficos pertinentes	
Muestran qué estudios de mercado ha realizado el equipo para identificar a los usuarios objetivo y a los principales competidores	
Explican el plan de marketing para conseguir que nuevos usuarios utilicen su aplicación durante el primer año	
Muestran planes financieros para iniciar el negocio y explican por qué son realistas	
Puntuación total del plan de empresa	

El viaje de aprendizaje (máximo 200 palabras y 2-6 imágenes)

Comparten lo que el equipo ha aprendido mediante una combinación de palabras e imágenes (por ejemplo, capturas de pantalla, prototipos) Comparten los recursos técnicos utilizados/remezclados; si no hay ninguno, comparten el recurso técnico favorito	
Explican lo que han aprendido sobre IA y cómo lo han utilizado en el proyecto	
Describen cómo el equipo superó los retos técnicos o no técnicos	
Puntuación total del viaje de aprendizaje	

Puntuación total	Puntuación
Puntuación total de la descripción del proyecto	
Puntuación total del vídeo de presentación	
Puntuación total del vídeo técnico	
Puntuación total del plan de empresa	
Puntuación total del viaje de aprendizaje	
Puntuación total	

