

Tool này giúp tự động hóa việc đăng chương truyện lên trang docln.sbs từ các file `.docx`.

1. Yêu cầu hệ thống

- Máy tính đã cài đặt **Python** (Phiên bản 3.7 trở lên). [Tải Python tại đây](#).
- Trình quản lý gói `pip` (thường đi kèm khi cài Python).

2. Cài đặt thư viện

Mở **Command Prompt (CMD)** hoặc **Terminal** (trên VS Code) tại thư mục chứa file code và chạy các lệnh sau:

Bước 1: Cài các thư viện Python cần thiết

```
pip install playwright python-docx
```

Bước 2: Cài đặt trình duyệt cho Playwright

Sau khi cài xong thư viện ở trên, bạn **bắt buộc** phải chạy lệnh dưới đây để tải trình duyệt Chromium về máy:

```
playwright install chromium
```

3. Cấu hình Script

Mở file code (ví dụ: `auto_upload.py`) bằng trình chỉnh sửa code (VS Code, Notepad++, v.v.) và thực hiện các thay đổi sau:

1. **Điền tài khoản:** Tìm đến dòng `USERNAME` và `PASSWORD` (khoảng dòng 16-17).

```
# <<< THAY ĐỔI 1: HARD-CODE TÀI KHOẢN VÀ MẬT KHẨU TẠI ĐÂY >>>
```

```
USERNAME = "ten_dang_nhap_cua_ban"
```

```
PASSWORD = "mat_khau_cua_ban"
```

2. Lưu file lại.

4. Cấu trúc thư mục (Quan trọng)

Bạn cần tạo cấu trúc thư mục chính xác để tool có thể nhận diện được file nào thuộc về tập (Volume) nào.

Tại nơi để file code chạy (`.py`), bạn tạo một thư mục tên là `uploader_queue`.

Cấu trúc cây thư mục:

```

Thư_mục_chứa_Tool/
├── auto_upload.py      (File code của bạn)
├── uploader_queue/     (Thư mục chứa truyện cần đăng)
│   ├── 1234/           (Tên thư mục này LÀ ID CỦA VOLUME/BOOK)
│   │   ├── chuong1.docx
│   │   ├── chuong2.docx
│   │   └── ...
│   ├── 5678/           (ID Volume khác nếu muốn đăng nhiều tập)
│   │   ├── chuong1.docx
│   │   └── ...
└── ...

```

Cách lấy ID Volume (Book ID)

Để tool biết cần đăng chương vào tập (Volume) nào, bạn cần tạo thư mục có tên là ID của Volume đó. Có 2 cách để lấy ID này chính xác:

Cách 1: Lấy từ đường dẫn chỉnh sửa (Dễ nhất)

1. Truy cập vào trang **Quản lý truyện** của bạn trên DocIn.
2. Tìm đến Volume bạn muốn đăng chương.
3. Nhìn lên thanh địa chỉ trình duyệt, tìm đoạn `book_id=...` Số nằm sau dấu bằng chính là ID.
 - Ví dụ link là:
https://docln.sbs/.../manage?book_id=31823&action=editbook
 - => **Volume ID là: 31823**

Cách 2: Xem mã nguồn (Inspect HTML)

1. Tại trang truyện, ấn F12 để vào Dev Tool
2. Ấn vào nút "Pick element ..." (bên góc trên trái).
3. Trở vào khung chứa tên chương muốn đăng.
4. Một bảng mã nguồn sẽ hiện ra, bạn tìm thẻ `<header>` có dạng `id="volume_xxxxx"`.

=> Phần số sau chữ `volume_` chính là ID.

Quy định định dạng file Word (.docx):

- **Dòng đầu tiên:** Sẽ được tool lấy làm **Tên Chương**.
- **Các dòng còn lại:** Sẽ là **Nội dung chương**.
- Tool hỗ trợ giữ định dạng **In đậm (Bold)** và *In nghiêng (Italic)*.

5. Hướng dẫn chạy Tool

Bước 1: Khởi chạy

Mở terminal và chạy lệnh:

```
python auto_upload.py
```

(Thay *auto_upload.py* bằng tên file thực tế của bạn)

Bước 2: Nhập Story ID

Chương trình sẽ hỏi **Vui lòng nhập Story ID:**.

- Nhập ID của bộ truyện (Series ID) lấy trên URL của truyện đó.
- Ví dụ URL là docln.sbs/truyen/123-ten-truyen thì ID là **123**.

Bước 3: Xác nhận đăng nhập

- Trình duyệt sẽ tự bật lên và tự điền tài khoản/mật khẩu.
- **Lưu ý:** Nếu trang web yêu cầu CAPTCHA, bạn hãy tự tay giải CAPTCHA trên trình duyệt.
- Sau khi thấy đã đăng nhập thành công, quay lại cửa sổ dòng lệnh (Terminal) và nhấn **Enter** để xác nhận.

Bước 4: Xác nhận thông tin truyện

- Tool sẽ hiện tên truyện và tác giả để bạn kiểm tra.
- Nhập **y** rồi nhấn Enter để bắt đầu quá trình đăng. (*Đăng xong nhớ xóa các chương đã đăng đi nhé :)*)

6. Các lỗi thường gặp và cách khắc phục

Lỗi	Nguyên nhân	Cách khắc phục
TimeoutError / PlaywrightTimeoutError	Mạng chậm hoặc web tải quá lâu.	Tool sẽ tự thử lại 3 lần. Nếu vẫn lỗi, hãy kiểm tra kết nối mạng.

Không tìm thấy volume	Sai cấu trúc thư mục.	Đảm bảo thư mục trong <code>uploader_queue</code> có tên là số ID của Volume.
File DOCX lỗi/trống	File word bị trắng hoặc sai định dạng.	Kiểm tra lại file Word, đảm bảo dòng 1 là tên chương.
Lỗi đăng nhập	Sai user/pass hoặc có Captcha.	Kiểm tra lại code dòng config. Nếu có Captcha, hãy giải thủ công trước khi nhấn Enter ở terminal.

7. File Log

Mọi hoạt động (Thành công, Thất bại, Lỗi) đều được ghi lại vào file `upload.log` nằm cùng thư mục để bạn tiện theo dõi.