

1. DoTA và LoL được tạo bởi cùng một người

Bất chấp sự cạnh tranh lâu dài giữa DoTA và LoL, cả hai thực sự có chung một cha đẻ. Steve “Guinsoo” Feak là nhà thiết kế ban đầu cho bản mod Warcraft III nổi tiếng, Defense of the Ancients (DoTA).

Guinsoo sau đó đã được Riot Games chiêu mộ để phát triển trò chơi moba của riêng họ – Liên Minh Huyền Thoại. Anh ấy được ghi nhận là một trong 3 người sáng tạo ban đầu của trò chơi. Có một lý do tại sao Guinsoo’s Rageblade (LoL) và Guinsoo’s Scythe of Vyse (DoTA) có cùng tên. Ngoài ra, hai trùm lớn trong cả hai game đều có tên Nashor (LoL) và Roshan (DoTA). Vì vậy, lần tới khi một người chơi nói với bạn rằng LoL là một trò chơi đạo nhái rẻ tiền của DoTA, hãy nói với họ rằng điều gì đó không thể là hàng nhái nếu ngay từ đầu cùng một người đã tạo ra cả hai sản phẩm.

Thật điên rồ khi tưởng tượng cách một người đàn ông đã tạo ra hai trong số những trò chơi thể thao điện tử lớn nhất thế giới hiện nay.

2. Hầu hết các nhân vật và vật phẩm LoL đều được đặt tên theo những người chủ chốt của Riot Games

Không có gì bí mật khi Tryndamere, Ryze và Cuồng đao của Guinsoo được đặt theo tên của ba người sáng tạo ban đầu của Liên Minh Huyền Thoại.

Tuy nhiên, có một số vật phẩm và tướng khác được đặt theo tên của những nhân vật chủ chốt đã đến và đi trong lịch sử Liên Minh Huyền Thoại.

Ví dụ, Riot Morello, nhà thiết kế trò chơi chính của công ty, là cơ sở cho vật phẩm huyền thoại phổ biến, Morellonomicon. Ashe cũng được đặt tên theo vợ của Tryndamere, Ashley Merill, người cũng đã kết hôn. Một sự thật rõ ràng trong Liên Minh Huyền Thoại là Ashe và Tryndamere đã kết hôn về mặt chính trị trong truyền thuyết.

3. Lissandra đưa ra một đoạn độc thoại bí mật trong Vực thăm hù

Mọi người đều thích chơi ARAM, nhưng không ai ở lại vì đoạn clip trò chơi kết thúc ẩn mà bí mật chơi khi bạn ở màn hình chiến thắng trong 30 giây.

Đúng vậy, khi bạn đợi 30 giây sau khi chiến thắng ở Vực thăm hù, Lissandra sẽ bắt đầu độc thoại.

Đoạn độc thoại kéo dài khoảng 1 phút 40 giây. Đó là một cách tuyệt vời để thưởng thức truyền thuyết rộng lớn xung quanh thế giới Runeterra và khám phá các sự kiện mới về Liên minh huyền thoại.

4. Warwick Ate Urf

Một trong những câu chuyện đen tối nhất trong truyền thuyết Liên Minh Huyền Thoại xoay quanh làn da của Warwicks – Urfwick.

Truyền thuyết kể rằng Urf đang vui vẻ bơi dọc theo vùng nước của Summoner’s Rift, khi một thợ săn máu giết anh ta. Hồ sơ ghi lại rằng tiếng hét của Urf có thể được nghe thấy trong suốt khe nứt và sau khi kẻ giết người đã xong việc với anh ta, chỉ còn lại lớp da.

Nếu điều đó vẫn chưa đủ tệ, kẻ giết người cũng đã đánh cắp bộ da và trang điểm cho nó.

5. Louis Vuitton là Đối tác chính thức của Liên minh huyền thoại

Có lẽ không quá bí mật như những người khác trong danh sách này nhưng dù sao vẫn là một bất ngờ thú vị.

Gã khổng lồ thời trang, Louis Vuitton, là một trong những đối tác lớn nhất của Liên Minh Huyền Thoại. Họ đã giúp thiết kế dòng skin TRUE DAMAGE trong đó họ sử dụng các thiết kế từ thương hiệu của chính họ để tạo ra trang phục cho các nhà vô địch Liên Minh Huyền Thoại có trong video.

Một số tên tuổi rất lớn trong ngành công nghiệp âm nhạc cũng giúp mang lại sức sống cho những nhân vật này.

6. Singed là thiết kế quán quân đầu tiên

Singed được tiết lộ là nhà vô địch đầu tiên được thiết kế. Anh ta là một phần của sáu vị tướng ban đầu được thiết kế trong trò chơi, bao gồm Annie, Lee Sin, Sion, Sivir và Twisted Fate.

Tên của anh ấy là một phép đảo ngữ cho từ **design**, một mô tả hoàn hảo cho lịch sử của anh ấy với tư cách là một trong những người đầu tiên trong trò chơi.

Bạn có thể nói rằng Singed là nhà vô địch Liên minh huyền thoại OG và có thiết kế trò chơi lâu đời nhất vì anh ta chưa nhận được bất kỳ bản làm lại lớn nào.

Một sự thật khác của Liên Minh Huyền Thoại về Singed là trong trò chơi, anh ấy cầm khiên của mình bằng tay trái trên nghệ thuật bắn tung tóe mặc dù cầm chiếc khiên bên tay phải trong mô hình trò chơi của anh ấy.

Riot Games đã cố gắng phát triển các thiết kế tướng càng xa rời các khái niệm từ các nhà vô địch DoTA càng tốt để tạo ra một khởi đầu mới thay vì cải tiến một thứ gì đó đã tồn tại.

The post [Tên thi đấu chuyên nghiệp cũ của Daim là gì? Đáp án đúng nhất!](#) appeared first on [WEBNHACAI](#).

via WEBNHACAI

<https://webnhacai.top/ten-thi-dau-chuyen-nghiep-cu-cua-daim-la-gi-dap-an-dung-nhat>