

# Palatinate Wargaming – 6 - GT

## Wann?

Am 18.10.2025 8:45-19:30 - 19.10.2025 16:30 Uhr

## Anmeldeschluss?

Anmeldeschluss ist der 11.10.2025 23:59. Die Listenabgabe hat auch bis zum 11.10.2025 um 23:59 Uhr zu erfolgen. Wer bis dahin keine Liste einreicht, wird nicht mehr berücksichtigt, bzw. verliert battleready in der ersten Runde des Turniers.

## Was?

Es werden 2000 Punkte nach den aktuellen 40k Regeln inklusive aller FAQs etc. gespielt. Als Missionen werden die Missionen aus dem Chapter Approved Pack verwendet. Welche genau, siehe „Missionen“

## Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über Tabletop Herald.

## Startgebühr

Die Startgebühr ist 50€. PayPal via Family & Friends an  
[rechnung@palatinate-wargaming.de](mailto:rechnung@palatinate-wargaming.de)

Eine Rückerstattung der Teilnahmegebühr erfolgt nur bei Abmeldung bis Samstag 23:59 Uhr eine Woche vor dem Event.

## Regeln

Die Armee muss nicht vollständig bemalt sein. Spieler erhalten +10 Siegpunkte dafür, dass die Armee Battle Ready bemalt ist.

Proxys sind nicht erlaubt. Unter Proxy versteht man das Darstellen eines Modells mit etwas anderem. Zum Beispiel kann ein Rhino kein Predator sein, ein Schuhkarton, kein Land Raider, eine Cola Dose, kein Drop Pod usw. Im Zweifel fragt nach!

Counts As Modelle sind erlaubt. Unter Counts As versteht man zwar auch das Darstellen eines Modells mit etwas anderem, aber hier bezieht es sich darauf, dass man beispielsweise einen Predator durch ein Modell eines Drittherstellers ersetzt. Oder Umbauten. Wenn beispielsweise das oben angesprochene Rhino so umgebaut wird, dass es Waffenkuppeln und einen Turm bekommt und somit klar als Predator erkennbar ist, wäre das wieder in Ordnung. 3D gedruckte Armeen sind ausdrücklich erlaubt. Im Zweifel nachfragen!

What You See Is What You Get: Es sollten alle gewählten Ausrüstungs Optionen dargestellt werden, mit Ausnahme von Kleinkram wie Granaten oder dergleichen. Auch hier im Zweifel die Turnierleitung fragen. Mehr dazu in Anhang 2.

Legends sind nicht erlaubt.

Forgeworld ist zugelassen.

Der letzte Regelstand, der zulässig ist, ist der 11.10.2025. Alle danach erscheinenden FAQs, Codizes und Balance Dataslates werden ab dem Zeitpunkt des Release berücksichtigt!

Bringt bitte eure sämtlichen Regeln zu euren Spielen mit.

Warhammer 40k ist ein komplexes Spiel mit vielen Regeln, Sonderregeln und Ausnahmen, bei Unklarheiten bitte immer mit erfahrenen Spielern Rücksprache halten. Fairness und freundliche Kommunikation gehören zum Spiel dazu. Play by intent!

## Modus

Schweitzer System basierend auf Wins. Um eure Platzierung zu bestimmen, wird das folgende Verfahren angewandt: Wins > Opp Win % > Battlepoints. Es spielen immer Spieler, die bisher noch nicht gegeneinander gespielt haben.

## Spielzeit

Jede Runde geht 3h. Wenn eine der beiden Parteien das Spielen mit einer Schachuhr erwünscht, ist diese zu verwenden (selbst mitbringen). Beide Spieler bekommen 1h 30min, Zeit beginnt mit der Armee Vorstellung.

Die Rundenzeit von maximal 3 Stunden ist einzuhalten, Spiele die nach dieser Zeit nicht fertig sind, werden nicht weiter ausgerechnet. Eine neu angefangene Battleround wird nicht zu Ende gespielt, die Scores der vorherigen Battleround sind das Endergebnis.

Begrüßung	8:45
Runde 1 Start	9:00
Tische umbauen Runde 2	12:00
Mittagspause	12:15
Runde 2 Start	13:00
Tische umbauen Runde 3	16:00
Runde 3 Start	16:15
Ende Tag 1	19:15
Runde 4 Sonntag	9:00
Tisch umbauen Runde 5	12:00
Mittagspause	12:15
Start Runde 5	13:00
Siegerehrung und Verabschiedung	16:00

## Missionen

Die Missionen aus dem Chapter Approved Pack werden wie folgt sein:

Runde	Mission	Primary Mission	Deployment	Layout
1	N	Hidden Supplies	Crucible of Battle	CoB 6
2	K	Scorched Earth	Search and Destroy	SnD 6
3	C	Linchpin	Tipping Point	TP 4-5
4	A	Take and Hold	Tipping Point	TP 4-5
5	G	Purge the Foe	Hammer and Anvil	H&A 3

## Layout

Das Terrain ist nach WTC Angaben siehe Anhang 2 Map Layouts aufzubauen.

## Regeln/Errata/FAQ

Das WTC FAQ sowie das WTC Base Size Document finden Anwendung. Hier geht es zu den [WTC-Regeln](#).

## Hilfsmittel und was ihr mitbringen müsst

Figuren, Würfel, Maßbänder, eure Regeln (s.o.), you know the deal. Bitte denkt an Möglichkeiten eure Fähigkeiten darzustellen, Tokens, Marker etc. Falls ihr keine Token verwendet, hat im Zweifelsfall der andere Spieler recht, was den Board State angeht.

## Kontakt der Turnierleitung

Bei Fragen einfach anschreiben.

## Preise

Unsere Sponsoren Kutami, PK PRO & Urban ArtworX haben viele Goodies für euch vorbereitet.

## Anhang 1: Wysiwg

Die Intension hinter “wysiwg – what you see is what you get” ist ein leichterer Spielfluss, dass man mit wenigen Blicken versteht, was ein Modell ungefähr machen kann. Jemand der keine Tyraniden spielt wird nicht wissen, ob die Zunge oder Tentakel stark schlägt, oder schießt, aber ein Modell mit Hammer und Schild wird wahrscheinlich keine Gatling Gun schießen.

Beispiele:

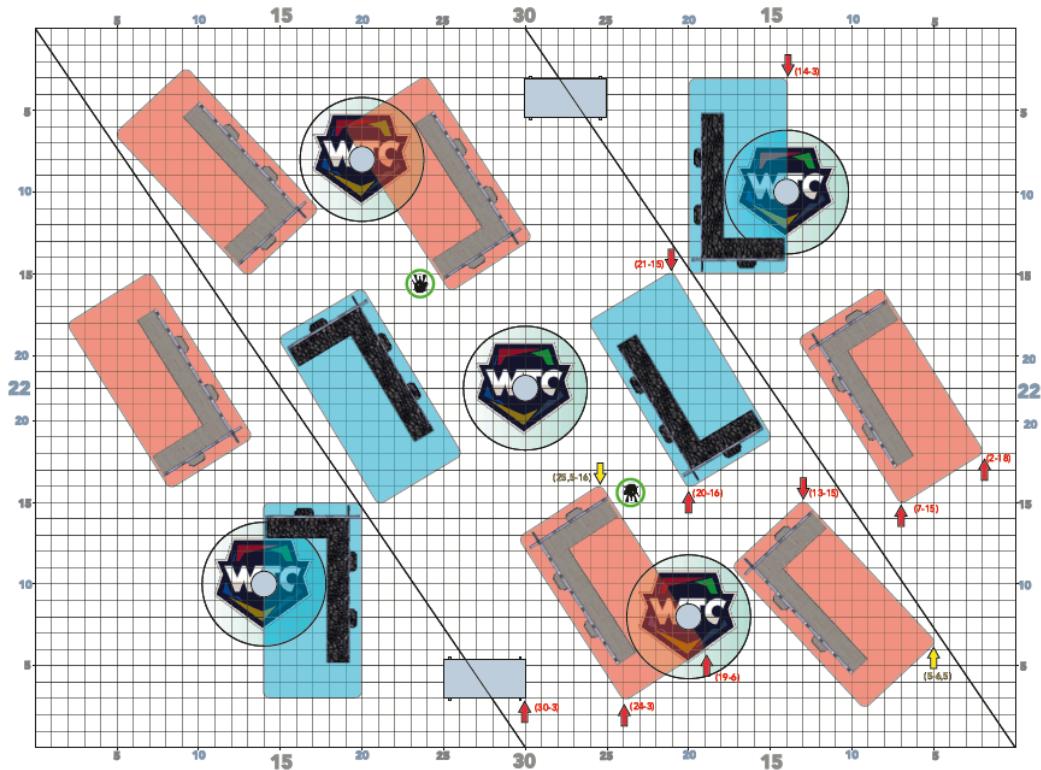
Ein Trupp von 5 Terminatoren haben alle Hämmer und Schild, diese Einheit kann nicht als neue Terminatoren aus der Leviathan Box gespielt werden.

Kompliziert werden genau solche Waffendarstellungen, wenn ein 10er Trupp viele unterschiedliche Waffenoptionen hat und diese nicht dargestellt werden (Kabalite Warrior).

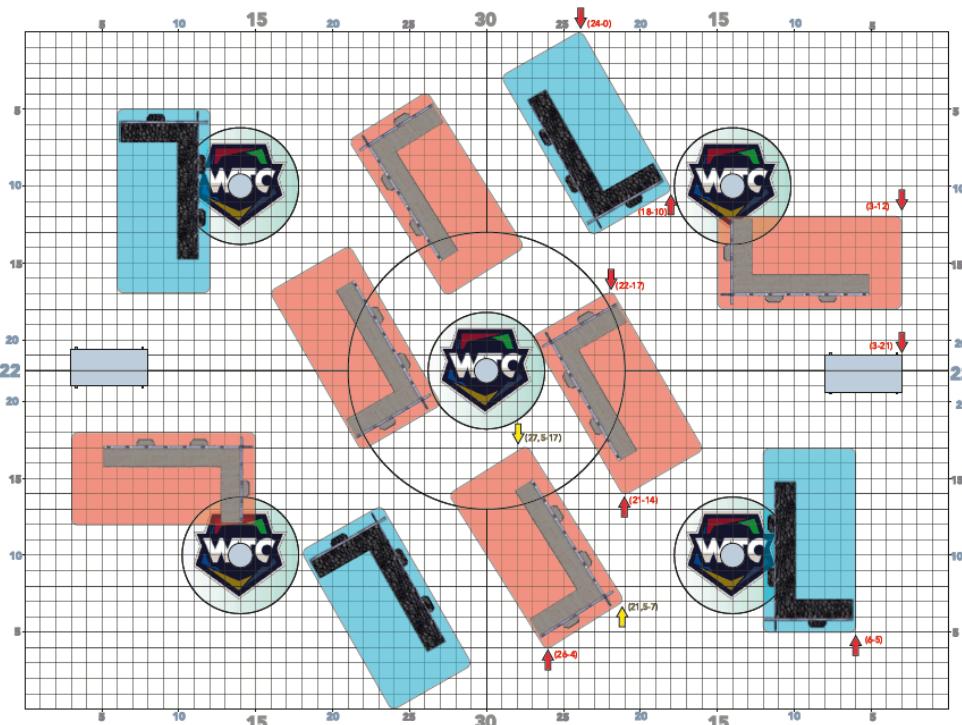
Falls ihr drei Leman Russ nur mit schweren Boltern gebaut habt, sie aber gerne mit Flammern spielen wollt, ist das kein Problem, solange es zu keinen Verwechslungen kommen kann.

Falls ihr Abweichungen habt, oder euch unsicher seid, spricht das bitte mit Jonny vorher ab und wir schauen, wie wir es lösen können.

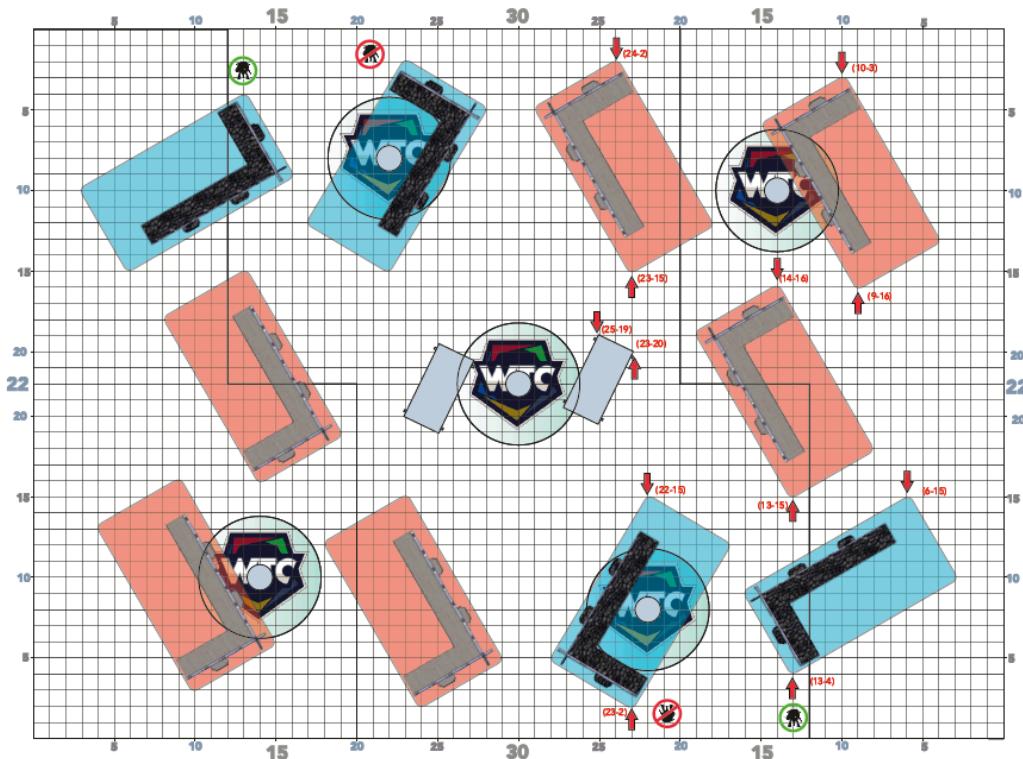
## Anhang 2: Map Layouts



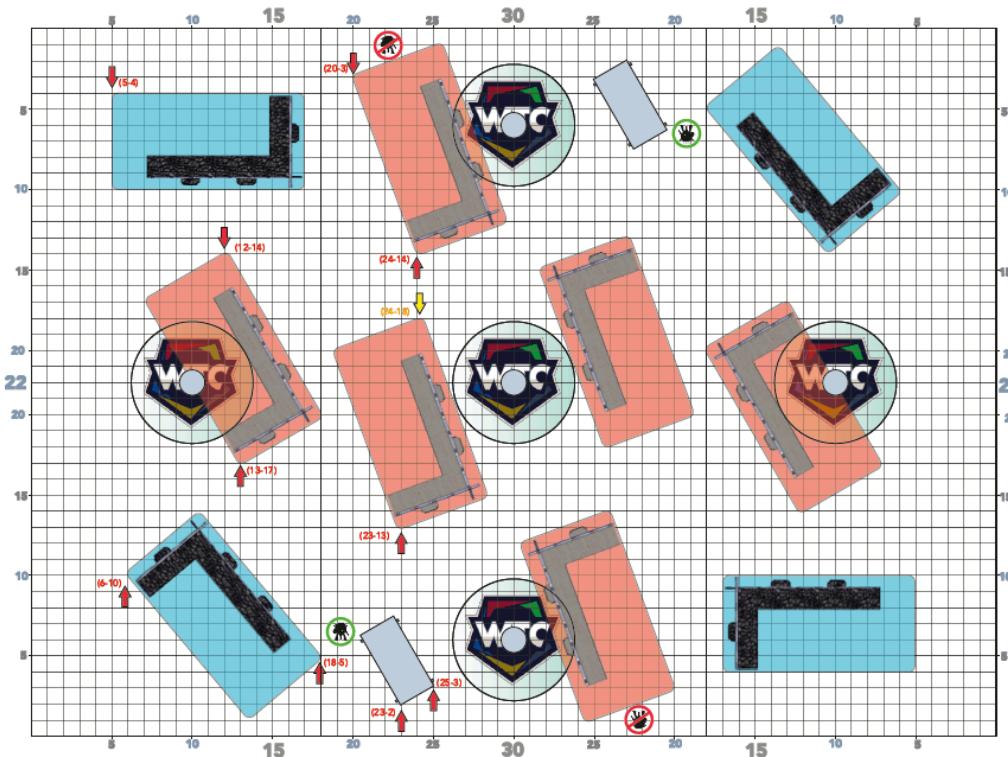
## CRUCIBLE OF BATTLE - 6



## SEARCH AND DESTROY - 6



## TIPPING POINT - 4 - 5



## HAMMER AND ANVIL - 3