

<b>Название проекта и ссылка на него</b>	<b>Язык проекта</b>	<b>Возраст участников</b>	<b>Продукты проектной деятельности</b>	<b>сервисы Web 2.0, использованные в проекте</b>	<b>Комментарий</b>
<a href="#"><u>Волшебство алгоритма</u></a>	язык Блокли в программе learn.code	3-4 класс	-Карты познания “Что мы знаем про алгоритмы” -сборник “Алгоритмы в природе” -сборник “Знакомьтесь: алгостих” -коллекция шпаргалок по русскому языку	- диск google -google.maps - code.org -сообщество google	
<a href="#"><u>SCRATCH - метод проб. Ошибок нет.</u></a>	Scratch	5-7 классы	- Облако тегов “Ожидание” - Проект “Здравствуйте!” - Ремикс-проект - Проект “Прогулка по городу” - Фотоотчет-презентация “Котик ходит по правилам” - Ментальная карта “Памятка жителя города” - Копилка проектов	-сообщество google - blogspot - диск google - карты google - tagul.com - tagxedo.com - scratch.mit.edu - code.org - cacoo.com - linoit.com	
<a href="#"><u>К вершинам программирования</u></a>	Scratch Кумир Pascal	5-8 классы 9-11 классы	- Лента времени - Сборник ребусов - Совместная доска с размышлениями “Логическое мышление” - Совместная презентация “Логические задачи” - Мини-проект “Исполнители желаний” - Мини-проект “Программа от команды”	- timetoast.com - puzzlecup.com - rebus1.com - linoit.com - презентации google - документы google -six.flash-gear.com/nruz learningapps.org	