

Практичне завдання

7.3. Вкладені розгалуження.

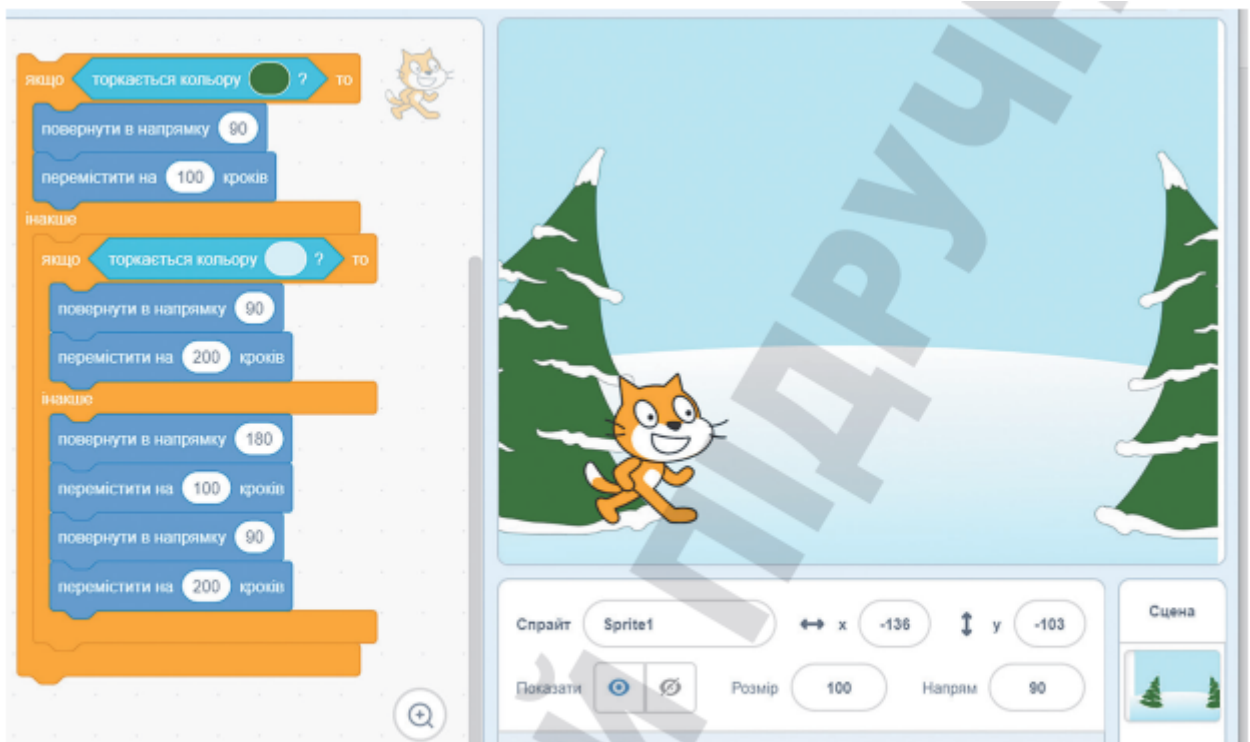
Змінні в розгалуженнях

Задача 2



Задача 2. Складіть проект для переміщення виконавця до середини **Сцени**, якщо він стоїть біля лівої ялинки, і до правої ялинки, якщо він знаходиться в іншому місці.

1. Відкрийте середовище **Scratch 3**.
2. Завантажте з бібліотеки тло **Winter**.
3. Розмістіть **Рудого кота** на **Сцені**, як наведено на малюнку 7.28.
4. Розмістіть в **Області коду** команди, як наведено на малюнку 7.28.



*Мал. 7.28. Проект з використанням вкладених розгалужень для **Задачі 3***

5. Збережіть проект у вашій папці у файлі з іменем **вправа 7.3.2.**
6. Запустіть проект на виконання.
7. Поясніть результат виконання проекту.
8. Запустіть проект на виконання ще раз.
9. Поясніть результат виконання проекту.
10. Перемістіть виконавця на білий колір тла.
11. Запустіть проект на виконання.
12. Поясніть результат виконання проекту.
13. Закрийте середовище **Scratch 3.**