

流川 紅葉
18歳 女性

何か変な事件に巻き込まれて超能力に覚醒し、高校卒業後に今の事務所に転がり込んできた。
普段は普通の人間だが、緊張が高まると超能力に覚醒して空を飛び出す。

身長 体重

体力 : 9 -10cp 敏捷力: 9+4 -10cp

知力 :18 125cp 生命力:13 30cp

HP:13

EN:10

能力値計135cp

* 特徴／有利

60cp 特殊な背景:超能力

10cp 我慢強さ

15cp 幸運

15cp 戦闘即応

10cp 数学能力

#-50 対魔忍セット #まだ計算に入れてない

#意志の弱さLv1(8)、かんしゃく(10)、自信過剰(10)

熱狂(15)、秘密(7)

1cp ESP1

#落ち着いているときはパワー半減(-20%)、精神分裂の片方の人格しか使えない(-40%)、接触のみ(-20%)

55cp サイコネシス44

#落ち着いているときはパワー半減(-20%)、精神分裂の片方の人格しか使えない(-40%)、距離1/8(-15%)、

連動:瞬間(20%) &4回ごとに24時間充電(-20%)

※瞬間的に発動するときは接触したものに対してのみ

* 特徴／不利

-10cp 多重人格(文庫版だと精神分裂、気付いた相手の反応-3)

-15cp 特異点(知ってる相手の反応-2)

-10cp 血と硝煙の香り

- 5cp 義務感／仲間

計126cp

* 超能力の副反応特殊効果(癖のように、不利な特徴とは別に-5cpまで取れる)

- 1cp ティッシュが動くか動かないかぐらいの風が起こる
- 1cp 首掛け扇風機を弱で動かしたみたいな小さな音がする
- 1cp 目のハイライトが強くなる
- 1cp ちょっと気持ちいい
- 1cp 微妙に髪が揺れる

* 癖

- 1cp 辛党
- 1cp 甘いもの好き
- 1cp 話すより殴るのが好み
- 1cp 読書好き
- 1cp 意外と短気

計 - 10cp

* 技能

医療

医師/7+	0.5	15
応急手当/7+	0	15 (技能なし値: 医師)
診断/7+	0.5	15

肉体

軽業	0.5	6+4
呼吸法	0.5	14
忍び	0	13 (技能なし値: 知力-5)
ランニング	0.5	10

運転・操縦

運転・乗用車/7+	0	13 (技能なし値: 知力-5)
オートバイ・全部/7+	0	13 (技能なし値: 知力-5)

戦闘

学術系

暗号解析/7+	0.5	15
化学/7+	0.5	15
鑑識/7+	0.5	15
建築/7+	0.5	15
考古学	0.5	15
コンピュータ・ハッキング/7+	0.5	14+3
コンピュータ・プログラミング/7+	0.5	15+3

神秘学	0.5	16
数学	0.5	15+3
調査	0.5	16
犯罪学	0.5	16
錬金術	0.5	14

#技師その他

鍵開け/7+	0.5	16
技師・単純機械/7+	0.5	15+2
技師・車両/7+	0.5	15+2
技師・電気製品/7+	0.5	15+2
技師・爆弾と罠/7+	0.5	15+2
技師・戦闘工兵/7+	0.5	15+2
電子工学・通信機/7+	0.5	15
電子機器・全部/7+	0	13 (技能なし値:知力-5)
罠/7+	0.5	16
機械工・ガソリンエンジン/8	0.5	16

#社交系

外交	0.5	15
礼儀作法	0.5	17
裏社会	0.5	16
脅迫	0.5	16
尋問	0.5	16
演技	0.5	16

地域知識/日本	0.5	17
---------	-----	----

#隠密系

戦術	0.5	15
NBC装備/7+	0.5	16
隠匿	0.5	16
偽装	0.5	17
探索	0.5	17
追跡	0.5	16
尾行	0.5	16
変装	0.5	16
オリエンテーリング	0.5	16

#その他

コンピュータ操作/7+	0.5	17
会計	0.5	15+5
航法/7+	0.5	15

日本語 0 18 (母国語)
英語 0.5 16

#超能力

念動 14 23
念動防御 1 16
浮遊 1 16

技能計 23.0cp
超能力 16.0cp
その他 2.0cp
未使用 0.0cp
キャラクターポイント総計275+17

* 武装

グロック17(9mmP) 叩:2D+2 半致傷150 最大1867
抜打10 正確3 連射3~ 弾数17 体力9 反動-1
\$450+200 0.9kg

#隠匿ホルスターで隠匿修正+2

小型手裏剣 切:1D-1 半致傷4 最大9
抜打12 正確0
\$20 0.1kg

#出展はマーシャルアーツの忍者の武器。ダガーをベースに修正
#3本。隠匿+5

小型手裏剣 切:7D(28D+1) 半致傷57(265) 最大62(270)
抜打12 正確0
\$20 0.1kg

#超能力で投げる場合。全力時はカッコ内

念力ミサイル 叩:3D+1(3D+19) 半致傷185(675) 最大3450
抜打4 正確1

#超能力でコインや小石を飛ばしてぶつける。全力時はカッコ内

* 防具

ライト・ボディ・アーマー

受動4 防護15 \$270 11kg

セカンドチャンス標準システム(ケヴラー、普段着) #オリハルコン

受動2 防護14 \$200 1.5kg

敏捷+2or5(50CP)

* その他装備

治療セット \$30 1kg 応急手当+1

上質鍵開け機 \$200 軽い 鍵開け+1

スイス・アーミーナイフ \$25 軽い 機械工-3

双眼鏡(軍用) \$400 1.5kg

ヘッドセット \$20 0.2kg 400mまで

ピストル弾100 \$20

残り所持金 47815

重量総計 16.4

荷重 軽荷

基本移動力 5.5+1.25+1

移動力 5.0(7.0)

対NPC交渉

受動:4

防護:15

受け:ー

止め:ー

よけ:6(8) #飛行中は+2

#第二人格

身長 体重

体力 : 9 -10cp 敏捷力:17+2 100cp
知力 :15 60cp 生命力:13 30cp

HP:13

EN: 9

能力値計180cp

* 特徴／有利

10cp 我慢強さ

15cp 幸運

15cp 戦闘即応

10cp 数学能力

-50 対魔忍セット #まだ計算に入れてない

#意志の弱さLv1(8)、かんしゃくy(10)、自信過剰(10)

熱狂(15)、秘密(7)

* 特徴／不利

-10cp 多重人格(文庫版だと精神分裂、気付いた相手の反応-3)

-15cp 特異点(知ってる相手の反応-2)

-10cp “13”恐怖症(重度)

- 5cp 義務感／仲間

計10cp

* 癖

- 1cp 指で机をたたく

- 1cp 泥のようなコーヒーが好き

- 1cp 安物のアメニティが嫌い

- 1cp 大体悲観的

- 1cp お笑いが好き

計-5cp

* 技能

#医療

医師/7+ 0.5 12

応急手当/7+ 0 12+1(技能なし値:医師)

診断/7+ 0.5 12

#肉体

軽業	0.5	14+2
呼吸法	0.5	11
忍び	0.5	15+2
登攀	0.5	15+2
ランニング	2	12
跳躍	0.5	16+2
投げ	0.5	14+2

運転・操縦

運転・乗用車/7+	0	12	(技能なし値:敏捷-5)
オートバイ・全部/7+	0	12	(技能なし値:敏捷-5)

戦闘

銃器/7+	8	20+2+2
空手	1	15+2
相撲	8	19+2
再装填・ライフル	0.5	16+2
再装填・ピストル	0.5	16+2
準備・ライフル	0.5	16+1+2
準備・ピストル	0.5	16+1+2
準備・弾倉	0.5	16+1+2

学術系

暗号解析/7+	0.5	12+3
化学/7+	0.5	12
鑑識/7+	0.5	12
建築/7+	0.5	13
考古学	0.5	12
コンピュータ・ハッキング/7+	0.5	11+3
コンピュータ・プログラミング/7+	0.5	12+3
神秘学	0.5	13
数学	0.5	12+3
調査	0.5	13
犯罪学	0.5	13
錬金術	0.5	11

技師その他

鍵開け/7+	0.5	15+1
技師・単純機械/7+	0.5	12+2
技師・車両/7+	0.5	12+2
技師・電気製品/7+	0.5	12+2

技師・爆弾と罠/7+	0.5	12+2
技師・戦闘工兵/7+	0.5	12+2
電子工学・通信機/7+	0.5	12
電子機器・コンピュータ/7+	0.5	12+3
電子機器・全部/7+	0	10 (技能なし値:知力-5)
罠/7+	0.5	15
機械工・ガソリンエンジン/8	0.5	15
爆発物/7+	0.5	13

#社交系

外交	0.5	12
礼儀作法	0.5	14
裏社会	0.5	13
脅迫	0.5	13
尋問	0.5	13
演技	0.5	13
嘘発見	0.5	12

地域知識/日本	0.5	14
---------	-----	----

#隠密系

戦術	0.5	12
NBC装備/7+	0.5	13
隠匿	0.5	13
偽装	0.5	14
探索	0.5	14
追跡	0.5	13
尾行	0.5	13
変装	0.5	13
オリエンテーリング	0.5	13
情報分析/7+	0.5	12

#その他

コンピュータ操作/7+	0.5	14
会計	0.5	12+5
航法/7+	0.5	12
踊り	1	16+2

日本語	0	15 (母国語)
英語	0.5	13

技能計 49.0cp
その他 2.0cp
未使用 6.0cp
キャラクターポイント総計225+17

荷重 軽荷
基本移動力 7.5+1.5+0.5
移動力 8.5
対NPC交渉

受動:4
防護:15

受け:11(素手)
止め:—
よけ:9
