

Вам предстоит от голодного Огня отдать распоряжения 5-ти стаям.

1. можно направить подкрепление к любой из стай, описанной ниже. На Вече можно узнать насколько плохи или хороши дела у тех или других волков. Но, как правило чем опаснее их дело, тем ближе гибель. Почти все, что делают волки там одной стаей не следует выполнять без страховки. Но времена такие...
2. можно направить искать одну из пропавших или "затаившихся стай".
3. НУЖНО укрепит каэрн Бдения.
4. НУЖНО направить кого-то заниматься Жар-Птицей.
5. можно направить стаю в помощь Железной Руке.
6. можно направить стаю в помощь Говорящему от Голодных.
7. можно направить стаю на переговоры с стаями Серебряной Спирали.
8. можно направить стаю усилить охрану НР.
9. можно укреплять другие каэрны.
10. можно направить стаи помогать волкам Голодного огня тактически.
11. можно направить стаи помогать волкам Голодного огня стратегически.
12. направить разведку в тыл КП.
13. направить помощь в Тверь.
14. иное вами предложенное.

МСК Стая Заря

В стае - младшие родственники Серебряной Бури, и кузены питерской Первой Звезды подающие надежду Серклыки, едва выбившиеся из щенков. Их альфа и галиард получили свои вторые ранги, остальным пока только предстоит повышение.

- Глава - Арун Сергей Валентинович Одоевский, первоклассный фехтовальщик с грандклеивом фамильным.
- Галиард Олег Геннадьевич Шерер, также обладатель фамильного клейва и обширных контактов всех мастей.
- Филодокс Афина Аполлоновна Тер-Оганисян, предмет фапанья многих Чёрных Фурий, армянская светлокочая рыжеволосая и синеглазая красotka, дальняя родственница самого Императора, гигантские ресурсы и союзники.
- Теург Ирина Бельских, холодная и отстраненная, с высоким (единственный люпус в стае) гнозисом и галлюцинациями про духов.
- Рагабаш Дмитрий Ростиславович Шпиз, потомок красного комиссара и графини, едкий светский тип чем-то напоминающий Альберта Переговорщика, умеющий в изматывание противника запредельным доджем при высокой ярости.

Юность и честь. Они желают подвигов и славы.

МСК Стая Хвойного Тумана (красные когти)

Из тотем - Мамонт. Они изучают Туманы и желают разыскать Сибирю.
Опытная стая, в ней есть оборотни 3-его ранга, но большинство - второго.

СПБ Стая Витаутас (Дети Гайи)

Группа литовских пацанов и девчонок в среднем ранг 2 (Пакис получил третий, а Танда и Виталина ещё не набрали известности на второй) такого разлива:

https://www.youtube.com/watch?v=-DgRcB_eTuw с офигительными идеями для уличных перформансов. Разъезжают на тачке-тотеме модели "отечественная", которая может в умбру и прочее: <https://youtu.be/M2hhUTxFLWA?t=35s>.

- Глава - Филодокс Пакис. Конкретный парень и художник-примитивист, любит хорошую драку вопреки стереотипам о племени. Может во всякие штуки вроде скоростного рисования или ваяния из подручной фигни. Общается резковато и немного снисходительно. Давит на то, что земля умирает, а люди нифига не делают. Всегда требует чекарь или иной помощи на пользу экологии города или окрестностей. Страшает врагов тем, что сейчас явит им БОЛЬ!
- Арун Боль. Крупная кареглазая брюнетка-метис, без внешних физ. Недостатков. Зато [мазохистка 85 уровня](#). Свои вообще стараются держать её всё время в машине, наручниками прикованной к специально приваренному к центральному тоннелю кольцу. Её устраивает.
- Галиард Гиперлуп. Долговязый коротко стриженный блондин, всегда носит солнечные очки в пол-лица. Одевается как герой боевиков 80-х, говорит и действует так же, ходит с бумбоксом, переделал весь багажник тачки-тотема в гигантскую саунд-систему, способную натурально вынести звуком окна на всей улице. Слушает техно.
- Теург Танда. Кучерявая негритянка, дитя Олимпиады-80. Спокойная и улыбчивая девушка, пока всё тихо. Перед дракой включает девку из криминального негритянского района, делает пальцем вот так и включает стерву.
- Рагабаш Виталина. Виталина выглядит как типичный креатиффщик. Она невысокая еврейская девушка с выразительным носом и внимательными карими глазами. Во всём видит несовершенство и стремится до него доколоться.

За счёт чего выглядят в волчьей форме скорее как милые маламуты. Их тактика такова: в бою они сперва выпускают "кракена" - Боль. Пока та отвлекает противника, получая от ран вилу и рейдж, которые тратит напропалую, остальные фокусируются всегда на одном противнике, потом переходят к следующему.

Они любят стремноватый треш и ебанину, любят всё обставлять как перформанс, шокировать "публику". Могут оставить поверженного противника привязанным голым к столбу посреди улицы, например.

Молодая и не очень опытная стая.

СПБ Стая Первой Звезды (Серебряные Клыки)

Золотая молодёжь Спб свежего 2 ранга, некоторые (галиард и рагабаш) еще 1 ранга. Все из старинных аристократических родов, все жаждут восстановления былой славы Империи. У всех тьма-тьмущая родни и кинфолка, в том числе при чинах, которых можно использовать как связи, контакты и ресурсы. У всех - хорошее высшее образование. Но пока почти ноль опыта. Их вывозили в Москву - учиться, тренироваться и служить при каэрне Императора. Теперь они вернулись ради подвигов, славы и возвращения городу величия настоящей столицы.

- Глава - арун Пётр Волконский. Статный светловолосый и светлоглазый юноша без страха и упрёка. Одевается всегда хорошо - потому, что как древние самураи уверен, что в любой момент жизни нужно быть готовым и не стать позорным пятном на теле Гайи даже после смерти. Требователен к себе и другим. Носит клейв-рапиру.
- Галиард Лена Булгакова. Светская львица, стройная блондинка - вернее, склонная к полноте, но очень много над собой работает. Едкая и очень культурная в общении. Носит клейв - рапиру.
- Филодокс Илья Петропавловский. Высокий, худой, с длинными рыжими волосами, собранными в хвост. Всегда серьёзный и собранный, совершенно не умеет шутить и веселиться, хотя иногда и пытается - всегда неуместно. Носит клейв - саблю.
- Теург Ирина Лунгина. Задумчивая барышня-гимназистка. Вьющиеся каштановые волосы, томный волоокий взгляд. Воспринимает духов, их надежды, чаяния и проблемы супер-серьёзно. Носит клейв - кинжал.
- Рагабаш Галия Ханова. Задиристая и резкая, всегда выводит на конфликт. Легко злится и легко отходит. Симпатичная кареглазая брюнетка характерной татарской внешности. Носит клейв - палаш.

Их тактика такова: один или двое хватают в блокирующий захват выбранную стаей цель при помощи дара фэлконс грасп. Остальные быстро накидывают обездвиженному противнику и переходят к следующему.

Они стараются действовать в полном соответствии с ожиданиями относительно "офицера и дворянина". Поэтому для них всё серьёзно и величественно. Однако они не дураки в том числе и по части развлечений: псовая охота на угодьях крёстного Ильи, или рыбалки на поднадзорных тётушке Ирины озёрах. Своих ресурсов не имеют, полагаются на родню и те вполне соответствуют ожиданиям. Врагов могут найти не только сами, но и затравить через властные структуры и прочее руками кинфолка.

СПБ Стая Конкисадор

Все члены этой стаи кроме лидера - 1 ранга. Лидер - 2го. Они приехали покорять Старый Свет и Родину-Мать, из которой вышли все Гару, как когда-то сраные вирмоносцы приехали поганить их Чистые земли. Но они не обижаются, нет. Наоборот, хотят помочь навести порядок.

- Глава - арун Блеск-во-Тьме. Высокий, краснокожий мужик одетый как классический американский байкер. Его выдаёт только перо в длинной чёрной косе. Он ходит в рубаше и кожаной жилетке со штанами даже зимой не боясь холода и весь про тьму, туман и лёд, которым сверкают его неестественно голубые для индейца глаза, больше похожие на глаза викинга.
- Галиард Рычащие-Холмы. Высокая, худая до анорексичности азиатка, похожая одновременно на кореянку и вьетнамку с копной тёмных волос, растущих у неё клином почти от переносицы, не считая сросшихся бровей. Носит ритуальную трещотку из человеческих ушей на шее, неплохо поёт горловые песни индейцев центральной америки.
- Филодокс Линька. Вечно чешущийся лохматый люпус. В хомиде - совсем юный лохматый (за чёлкой глаз не видно) темноволосый алеут. Во рту не хватает зубов - натурально, молочные выпали, новые ещё не отросли. МНого улыбается, но безжалостен и твёрд как филодокс: убить - значит убить. Украл - отнять руку, изнасиловал - оскопить. Север суров!
- Теург Резь-в-Глазах. Или просто Реззззь. Надоедливая болтливая черномазая девка-подросток. Одевается супер-ярко, например в блестящий золотистый комбинезон и стразы от люстры вместо "брюликов". Вудуистка.
- Рагабаш Гилгул. Выглядит европейским пацаном, но никогда не разговаривает. Лысый во всех формах, чем особенно ужасен в криноса и люпусе.

Их тактика такова: Эти парни приходят сквозь непогоду: впереди них всегда холодный ветер и снег либо ледяной дождь. Могу появляться эхо и зловещие шёпоты. Они прекрасно видят сквозь собственные "спецэффекты". Затем один или несколько противников берутся в захват или укрываются тьмой Шрауда. Оставшиеся члены стаи атакуют того же, кого и их лидер. Но прежде, чем бросаться в бой, они могут побеседовать, сперва окружив и хорошенько заморозив "гостей". Любят кидаться оскорблениями и угрозами, играть с жертвой. Однако всегда примут честный вызов один-на-один, если будет такой.

Чем заняты остальные стаи

Это абсолютно ВСЕ стаи МСК и СПб, присягнувшие Империи. В других городах России есть свои стаи, как правило 1 или максимум 2 стаи в городе и все они заняты охраной своих каэрнов и обороной от КП под стягами Полумесяца или нет. Абсолютное большинство этих стай состоят из оборотней рангов 1-2, редко в них встречается кто-то сильнее.

Есть известные старейшины (ранги 5 и 4) в России, служащие Полумесяцу или Мерцающему Оку и они заняты важными делами. Например: Карга Электра, Глухой Гром, Яков Принимающий Клятвы, Гаврила Двенадцатый Месяц, Иридий, etc.

Есть известные старейшины (ранги 5 и 4) в России, не входящие в перечисленные стаи и даже пока не известные вам. Их не более 5-ти на всю страну.

Также бывают:

- *Представители Дворов Зверя. Все при стягах Империи.*
- *стаи Мерцающего Ока: Хирд Бьярки Битвы, Лорды Зари и Корона Гаскони.*
- *стаи КП.*
- *стаи Танцоров.*
- *редчайшие стаи, которые не присоединились ни к Империи, ни к Оку ни к Танцорам, ни к КП. Их не более 5-ти во всей стране.*

1. СПб Стая Золотых Куполов (Лорды Тени), Купчино - закалённые старейшины, охраняют свой каэрн во времена Змея и Печатей.
2. СПб Стая Громовых Раскатов (Лорды Тени), Рыбацкое - новопосвящённые старейшины, не считая двоих четвёртого ранга. Уехали в Мск заниматься какими-то тайными делами по приказу Глухого Грома.
3. СПб Стая Мирового Древа (Фианна), Сосновка - третьеранговые почитатели Кернуна (тотема, а не Древнего), охраняют Храм Гайи.
4. СПб Стая Стражи Приливов (Чёрные Фурии), Выборг - суровые, но женственные третьеранговые дамы, патрулируют Выборг.
5. СПб Стая Тайной Стражи (Лорды Тени), Морской Порт - неизвестно чем занимается данная стая. Известно, что их тотем - Ворон, их альфа 3 ранга, прочие - поровну 3го и второго.
6. СПб Стая Парадокса (Дети Гайи), Второранговые ребята, современные художники и мастера перформанса, которые при этом легко и непринуждённо побьют ногами любого, кто не ценит искусство. Смольный собор - дежурная стая на случай экстренной необходимости.
7. СПб Стая Алкаш-Ня (Костоглоды), Дамба - известная бомжеватая троица вторых рангов, повелители Картонных Дворцов, патрулируют Спб.
8. МСК Стая Серебрянный Теневой Молот Будды - основа СБ Империи. Координирует все стаи России в это нелегкое время и охраняет Императора. Их тотем - Ворона. Стая потеряла в Последней Битве половину своих Гару - Кувалду и Михала, оставшиеся - Тень Улиц и Лёня Джинсовый Будда успели восстановить свои третьи ранги и вынуждены замещать до поры главу СБ.

9. МСК Стая Подбрюшье Улиц (Костоглоды) - найдены и спасены из-под действия "желтянки", хотя уцелели и не все. Их альфа, Скидос - второго ранга, но большинство прочих - первого или - снова- первого. Их приютила Большая Мусорная Куча, хоть она и весьма ослаблена недавними событиями.
10. МСК Стая Серебрянной Бури - охраняет Измайлово, их тотем - Орёл. В стае только закалённые старейшины, последний бастион и гордость множества древних фамилий Дома Полумесяца.
11. МСК Стая Громого Кулака - старейшины Лордов Тени отправилась в ПГТ Лабытнанги. Это железнодорожный узел Салехарда, единственная связь с "большой землёй" на по реке или морю. Там они погибли, окружённые без преувеличения горой вражеских трупов, в оке призванного ими же урагана, но не посрамили грозную славу своего тотема - Деда Грома.
12. МСК Стая Псы Анубиса - Тихие Странники под покровительством Совы на защите Коломенского. Их альфа - четвёртого ранга, но есть и совсем юные члены стаи, едва накопившие известность для воспевания на второй.
13. МСК Стая Пылающего Сердца - стая Фианна быстрого реагирования. Страховочная. Базово охраняет Измайлово. Их тотем - Дикая Охота, их лидер - Огонь Сердца - принял пост старейшины Фианна, несмотря на свой 4й ранг, когда погиб Расколотый Дуб. Остальные члены стаи - преимущественно 4го ранга.
14. МСК Стая Ледяных Игл - Потомки Фенриса сплошь 4го ранга, гордо несущие знамя Огненного Дрейка. Производит разведку Колоссов.
15. МСК Стая Нохчо - Стеклоходы-кавказцы сплошь 3го ранга на защите МГУ. Им покровительствует сама Грохочущая Бум-Бум!
16. МСК Стая Звездной Ночи - третьеранговые Фурии, воинственные спутницы Карги Электры, укрытые крыльями самого Пегаса. Патруль Капотни.
17. МСК Стая Меридиан - Детий Гайи, последователи Единорога, почти в полном составе, не считая филодоска (2й ранг) - 3го ранга. Онишли в умбральный поход до пробуждения Змея. Еще не вернулись.
18. МСК Стая Просветления - Костоглоды, катающиеся всюду на своей баклажановой восьмёрке Жигулей, которая заодно является их тотемом. Альфа их второго ранга, но в лица остальным, клиатам, этим не тычет. Потому что они все чёткие пацаны. Патруль улиц Москвы.
19. МСК Стая Бродяжников - Тихие Странники первого ранга, почитающие Бахуса. Производят разведку в Туманах.
20. МСК Стая Орднунг - Лорды Тени, чей тотем - Тайфун. Несмотря на то что у всех у них первые ранги - уверенно ходят по поручениям Шерифа камарильи Москвы и возвращают долги за помощь во время Белокаменной, чтобы подниматься по "карьерной лестнице" рангов.
21. МСК Стая Лунные Стражи - отвечают за разведку по КП с Запада. **Недавно были тяжело ранены в Туманах.**
22. МСК Стая Лунное Эхо - Стая погибшей Голосов Ветров, имевшей четвёртый ранг. Сплошь Уктена, в основном 3го ранга, чей тотем - сам Великий Уктена. Отвечают за разведку по КП с Севера.

23. МСК Стая Кровавая Луна - ударная стая для отпора КП на Севере и Западе. Красные Когти из каэрна Бдения на службе у Императора. Их альфа - третьего ранга, все прочие - второго. Их тотем - яростная Росомаха.
24. МСК Стая Белая Мгла - стая старейшины Красных Когтей, Бурана, которой покровительствует сам племенной тотем - Гриффин. Разведка тыла КП на Юге и Востоке.
25. МСК Стая Соколиной Охоты - временно страхует каэрн Бдения и патрулирует его, однако имеет также задачу отправится на поиски важного фетиша для Последний Битвы. Пока не может к ней приступить. Их тотем - мерлин, сокол-невиличка, который храбро бросается на врагов вдесятеро крупнее себя. В стае - сплошь девушки, и её костяк - тройца подруг-серебряных клыков во главе с Соколиной Охотой, третьего ранга. Есть в ней впрочем и одна Чёрная Фурия рангом помладше.
26. МСК Стая Корпус Нова - Перспективный молодняк Серебряных Клыков, обладатели фамильных клейвов и одарённые фехтовальщики под покровительством Луны. Их альфа - второго ранга, прочие надеются обрести славу на военном поприще, но пока носят ранг клиатов. Ударная стая для отпора КП на Юге и Востоке.
27. МСК Стая Полная Луна - Стая вторых и первых рангов вперемежку, многоплеменная. Отправилась в район города Ярославль с важным поручением от Императора лично. Вестей нет.
28. МСК Стая Dies Irae - единственная стая на защите каэрна Бдения. Почти полностью состоит из щенков. Их тотем - зловещая Муха. Зато никаких племенных предрассудков!