

Antwoordblad Extra uitdaging les D3

De code van de ontvanger aangevuld met extra code om ook te kunnen zenden. De nummers bij *Radio verzend nummer ...* kunnen anders zijn. Als ze maar gelijk zijn met de code van de andere microbit.

The image shows a Scratch script for a radio receiver micro:bit. It consists of the following blocks:

- bij opstarten** (when green flag clicked):
 - Radio instellen groep 1
- wanneer de radio ontvangt receivedNumber** (when radio receives):
 - als receivedNumber = 2 dan (if-then block):
 - toon pictogram (show icon)
 - pauzeer (ms) 100 (wait 100 ms)
 - Wis scherm (clear screen)
- wanneer knop A wordt ingedrukt** (when button A pressed):
 - Radio verzend nummer 2
- wanneer knop B wordt ingedrukt** (when button B pressed):
 - Radio verzend nummer 3
- wanneer knop A + B wordt ingedrukt** (when button A+B pressed):
 - Radio verzend nummer 4

De code van de zender aangevuld met extra code om ook te kunnen ontvangen.

The image shows a Scratch script for a radio transmitter micro:bit. It consists of the following blocks:

- bij opstarten** (when green flag clicked):
 - Radio instellen groep 1
- wanneer knop A wordt ingedrukt** (when button A pressed):
 - Radio verzend nummer 2
- wanneer de radio ontvangt receivedNumber** (when radio receives):
 - als receivedNumber = 2 dan (if-then block):
 - toon tekens "Hello!" (show text)
 - als receivedNumber = 3 dan (if-then block):
 - speel speel melodie met tempo 120 (bpm) tot het klaar is (play melody)
 - als receivedNumber = 4 dan (if-then block):
 - toon pictogram (show icon)