

**2023-2024 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI EMRULLAH EFENDİ ORTAOKULU 6. SINIF
SEÇMELİ ROBOTİK KODLAMA 1.DÖNEM 2. BEP YAZILI SORULARI**

Adı ve Soyadı:		Aldığı Puan :	
Sınıf ve Okul No:			

SORULAR

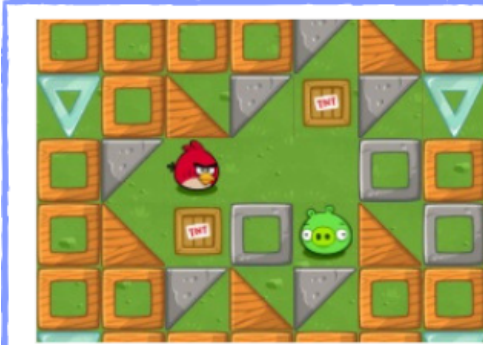
1. Yanda verilen olaya uygun algoritmayı yazınız. (4x7=28 Puan)



Kahve yapacaksınız. Gerekli malzemeleri çıkardıktan sonra kahve yapmak için izlenmesi gereken algoritma basamaklarını doğru şekilde sıralayın.

- (....)Başla.
- (....)Bitir.
- (....)Fincana koy.
- (....)Suyu koy.
- (....)Pişir.
- (....)Karıştır.
- (....)Kahveyi ve şekerini koy.

2. Aşağıdaki soruda Angry Bird karakterini Domuzcuk karakterinin olduğu yere gitmesi için izlenmesi gereken komutları yandaki boş kısma yazınız.



- ilerle
- sola dön ↶
- sağa dön ↷

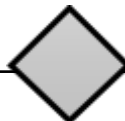
3. Akış şemasında Başla ve Bitir adımları için hangi geometrik şekil kullanılır? (5 Puan)



4. Akış şemasında iş ve işlem adımları için hangi geometrik şekil kullanılır? (İki sayıyı topla , Karış vb.. adımlar) (5 Puan)



5. Akış şemasında karar adımları için hangi geometrik şekil kullanılır? (Yaş 18'den büyük mü?) (6 Puan)



a)



b)



c)

d)



6. Aşağıdaki algoritmaya göre akış şemasındaki boşlukları doldurunuz. (4x4=16 Puan)

Dikdörtgenin Alanı Algoritması

Adım1 : Başla

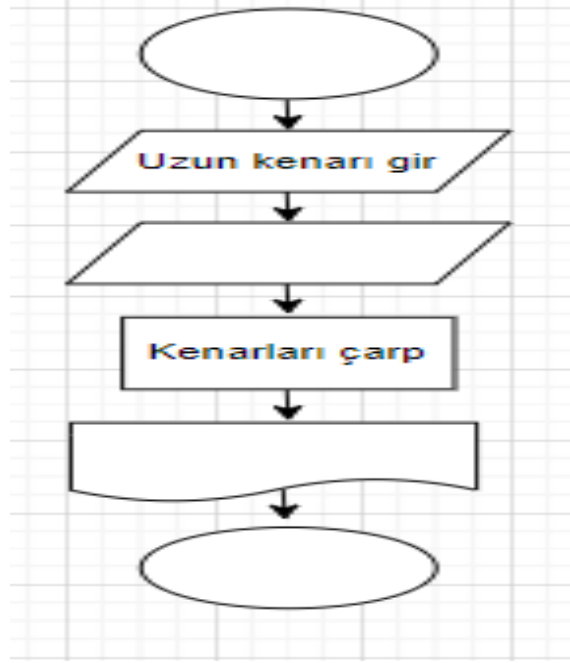
Adım2 : Uzun kenarı gir.

Adım3 : Kısa kenarı gir.

Adım4 : Uzun kenar ile kısa kenarı çarp.

Adım5 : Sonucu ekrana yaz.

Adım6 : Bitir



7. Aşağıdaki algoritmaya göre akış şemasındaki boşlukları doldurunuz. (4x4=16 Puan)

Omlet Yapma Algoritması :

Adım1 : Başla

Adım2 : Malzemeleri çıkar.

Adım3 : Yumurtaları kır.

Adım4 : Yumurtaları çırp.

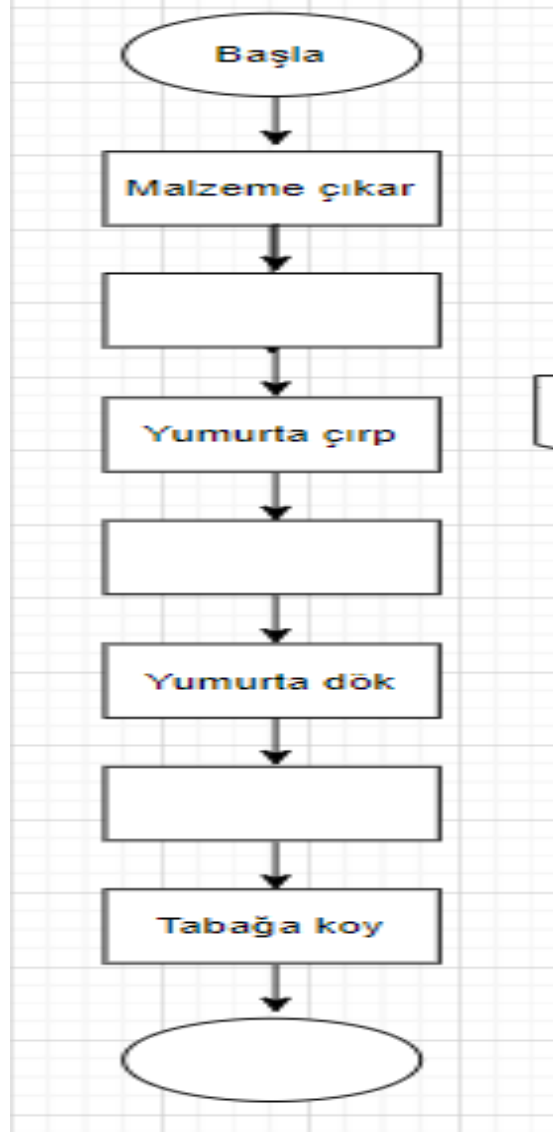
Adım5 : Tavayı ocağa koy.

Adım6 : Yumurtaları tavaya dök.

Adım7 : Pişir.

Adım8 : Tabağa koy.

Adım9 : Bitir



BAŞARILAR DİLERİM ☺
Burcu TEMİZTAŞ
Bilişim Teknolojileri Öğrt.