

Capa

Nome do Centro Universitário

Curso

Disciplina

Professor

Título do projeto

Equipe

Cidade, mês e ano

Fonte: Times ou Arial, Tamanho 14

Espaçamento: 1.5

Seções para a organização do documento:

1. Introdução

Por que escolheu esta linguagem?

Visão geral da linguagem

Qual o paradigma?

Quais as características da linguagem em relação ao paradigma?

Equipe de Desenvolvimento

Perfil dos Usuários/Stakeholders

Quem vai jogar o jogo?

Ambiente de Execução

Algum requisito específico? Plataforma?

2. O jogo

Descrever em detalhes o jogo desenvolvido

Quais os problemas enfrentados?

São problemas de desenvolvimento? Limitações do paradigma?

3. Manual do usuário

Requisitos de Hardware e Software

Telas do jogo

Descrição da interação em cada uma das telas

4. Conclusões

Resultados Obtidos

Lições Aprendidas

Críticas ao Projeto

5. Referências Bibliográficas

Apêndices (Opcional)

Anexos (Opcional)

Fonte para os títulos das seções: Times ou Arial (a mesma da capa), tamanho 12.

Fonte para o texto: Times ou Arial (a mesma da capa), tamanho 11.

Espaçamento 1.5

Nas referências:

Espaçamento simples entre as linhas da mesma referência e espaçamento duplo entre as referências. Seguir as Normas da ABNT para referências.