

Союзники мандалорца (мирные)

«Старый друг». В начале 4 и 5 ночи, если **Мандалорец** и **Кара** в игре, то она вербует в команду, если в Империи осталось двое или больше игроков



Мандалорец - Дин Джарин

Охотник за головами

Статус: +

НД-1 (-) (Бластерный пистолет): лишает игрока 1-ой любой защиты (2 раза за игру, с начала 4ой ночи НД-1 заменяется на убийство игрока)

Доступно по нечетным ночам:

НД-2 (-) (Огнемёт): замедление (кроме **Ульт**, провал на **IG-11**, **Оружейнице**, **Тёмном Штурмовике**, первое по приоритету)

НД-3 (+) (Захватывающий кнут): переводит НД игрока в Мандалорца и узнаёт статус НД

Доступно с 3-ей ночи:

НД-4 (-) (Свирестель): **Ульт** – отвечает убийством на первые 2 входящих НД и не может умереть в эту ночь (1 раз за игру)

Пассивка-1 («Вы клан двоих»): Начинает игру в команде с Грогу

Пассивка-2 (Броня из пескара): 1 универсальная защита. Получает ещё 1, если Мандалорца посещает (с успехом или провалом) Оружейница (1 раз за игру)



Грогу

Малыш джедай

Статус: +

НД доступны если Мандалорец лишился защиты и используются по желанию:

НД-1 (-) (Управление силой): перевод игрока (Последнее по приоритету. Можно переводить игрока в самого себя. Доступно 1 раз за игру).

НД-2 (+) (Лечение силой): лечит выбранного игрока от одного входящего убийства (защита от убийства у цели спадает, доступно 2 раза за игру).

НД-3 (+) (Барьер силы): **Ульт** – блокирует все входящие НД в другого игрока (1 раз за игру)

ДД доступно, если Грогу не использовал НД в прошлую ночь (использует 1 ДД в день):

ДД-1 (Милое дитя): перевод голоса по желанию

ДД-2 (Мал, да удал): двойной голос по желанию

Пассивка-1 (Ценный образец): не может умереть.

Пассивка-2 (Похищение): если Тёмные штурмовики посещают Грогу (с успехом или провалом), то он лишается НД и ДД пока жив Гидеон (1 раз за игру).



Гриф Карга

Лидер Гильдии охотников за головами

Статус: -

НД-1 (+) (Выдать заказ): выбирает игрока и если тот игрок умрет, то Гриф получает 1 защиту от убийства (максимум 1), а совершивший убийство +1 голос на следующем голосовании

доступно со 2ой ночи:

НД-2 (+) (Маячок): узнает ник игрока с ролью Грогу (доступно со 2ой ночи)

доступно с 3ей ночи:

НД-3 (-) (Поиск исполнителя): узнаёт статусы двух игроков и сравнивает их фракции (2 раза за игру)

доступно с 4ей ночи:

НД-4 (-) (Парные бластеры): Ульт - убивает игрока (доступно 1 раз за игру, получает Провал на **Мандалорце**, **Боббе** и **Гидеоне**).

Пассивка-1 (Связи): 1 защита от повеса.

Пассивка-2 (Бескаритовая пластина): входящие в Грифа НД (Бластерный пистолет) получают провал



Куиил

Фермер

Статус: +

НД-1 (+) («Я помогу тебе»): лечит выбранного игрока от одного входящего убийства (защита от убийства у цели спадает, последнее по приоритету)

НД-2 (-) (Приручить бларрга): удваивает игрока

НД-3 (-) («Я все сказал»): Ульта - игрок до конца игры может использовать только одно НД1, НД2, НД3 или НД4 и игнорирует чередование (можно использовать 1 раз за игру)

Пассивка-1 (Вознаграждение не нужно): 3 защиты от входящих НД с замедлением.

Пассивка-2 (Ремонт): если Куиил в игре, а **IG-11** умирает ночью, то вместо этого вербуете в команду к Куиилу (1 раз за игру)



IG-11

Дроид-охотник за головами

Статус: -

НД-1 (-) (Бластерный автомат): убивает игрока (2 заряда)

НД-2 (+) Смена алгоритмов: заменяет эффект НД-1 вместо убийства на блок или замедление (кроме **Ульт**, первое по приоритету), а также восстановить количество зарядов

Пассивка-1 (Бронированный металл): 2 защиты от входящих НД с блоком.

Пассивка-2 («Иницирую самоуничтожение»): если умирает этой ночью, то забирает с собой своего убийцу игнорируя пассивки, фракционки и защитные НД (доступно если был завербован)

Пассивка-3 (Убить/защищать Грогу): при посещении Грогу (с успехом или провалом) лишает его пассивок на одну ночь, а если завербован, то сам IG-11 лишается пассивок



Карасинтия Дюн («Кара»)

Бывший штурмовик

Статус: +

Обязана чередовать все НД:

НД-1 (-) (Пойти в рукопашную): блок НД игрока, игнорирующий блоки (кроме **Ульт**, последние по приоритету)

НД-2 (-) (Штурмовой пехотинец): замедление игрока, игнорирующее замедление (кроме **Ульт**, последнее по приоритету)

Доступно с Зей ночи:

НД-3 (+) («Я в деле»): Ульта - Кара со следующей ночи может использовать два НД в ночь и не обязана их чередовать

Пассивка-1 (Закаленный солдат) если убивают в эту ночь, то умирает в конце следующей.

Пассивка-2 (Шериф): 1 защита от повеса



Оружейница

Лидер племени

Статус: +

Обязана чередовать все НД:

НД-1 (-) (Изготовить ловушку): ставит ловушку на выбранного игрока: 1ый гость – получает блок, 2ой тоже блок. (На **Ульты** не работает, 2 раза за игру, можно использовать на каждом игроке только 1 раз)

НД-2 (-) (Выковать броню): восстанавливает игроку любую из защит, которая была у него с начала игры (2 раза за игру)

НД-3 (-) (Парирование молотом): **Ульт** – перевод НД игрока (кроме **Ульт**, можно в самого игрока, последнее по приоритету, 1 раз за игру)

Пассивка-1 («Таков путь») виснет вместо Мандалорца

Пассивка-2 (Доспех из пескара): 1 защита от убийства

Охотники за головами (Нейтралы)



Боба Фетт

Охотник за головами

Статус: -

НД-1 (-) (Бластерный пистолет): лишает игрока 1-ой любой защиты (3 раза за игру, с начала Зей ночи НД-1 заменяется на убийство игрока)

НД-2 (-) (Огнемёт): замедление (кроме **Ульт**, провал на **IG-11**, **Оружейнице**, **Тёмном Штурмовике**, первое по приоритету)

НД-3 (+) (Захватывающий кнут): переводит НД игрока (кроме **Ульт**, первое по приоритету, в себя нельзя)

НД-4 (+) (Джет пак): **Ульт** - игнорирует 2 НД со статусом (-) в эту ночь (последнее по приоритету, доступно, если посетил Крайт Дракона)

ДД: (Авторитет): блок голоса

Пассивка-1 (Возвращение брони): при посещении (с успехом или провалом) Крайт Дракона получает 1 универсальную защиту (1 раз за игру)

Пассивка-2 (Мастер выживания): не может умереть/повиснуть первые сутки, при посещении (с успехом или провалом) **Феннек Шэнд** вербует её.



Феннек Шэнд

Снайпер

Статус: +

Обязана чередовать НД:

НД-1 (-) (Меткая стрельба): блокирует НД игрока (кроме **Ульт**, первое по приоритету), в случае провала повышает приоритет НД-1 на 3 пункта.

НД-2: (-) (Снайперская винтовка МК): убивает игрока, который первым/последним прислал своё НД (на выбор, кроме себя).

Пассивка-1 (Спасение): если Феннек Шэнд выходит из игры, то вместо этого вербуются в команду к **Бобе Фетту**, если ещё не завербована (1 раз за игру)

Пассивка-2 (Выстрел на упреждение): узнаёт ники игроков, которые ходили в неё в эту ночь

Осколок имперских сил (мафия)

«Прошлое величие Империи» начинают игру в конфе и изначально знают друг друга. Имеют одну фракционную защиту от убийства и одну от повеса. О использовании защит на игроке конфа должна уведомить до конца ночи. Если защита не была применена, то она снова может быть использована.



Гидеон

Мофф

Статус: -

Обязан чередовать все НД, включая Ульт

НД-1 (-) (Тёмный меч): убийство выбранного игрока, игнорирующее блоки и замедления (игрок (кроме Крайт Дракона) убивший Гидеона или голосовавший последним в случае его казни получает **Тёмный меч** и НД-1 Гидеона).

НД-2 (-) (Бластерный пистолет): лишает игрока 1-ой защиты (любой)

НД-3 (+) (Приказ штурмовикам): **Ульт** - даёт игроку 1 универсальную защиту в конце ночи (1 раз за игру)

Пассивка-1 (Офицерский доспех): не может умереть двое первых суток

Пассивка-2 (Жестокий лидер): 2 защиты от входящих НД кроме убийств



Першинг

Доктор

Статус: +

Обязан чередовать НД:

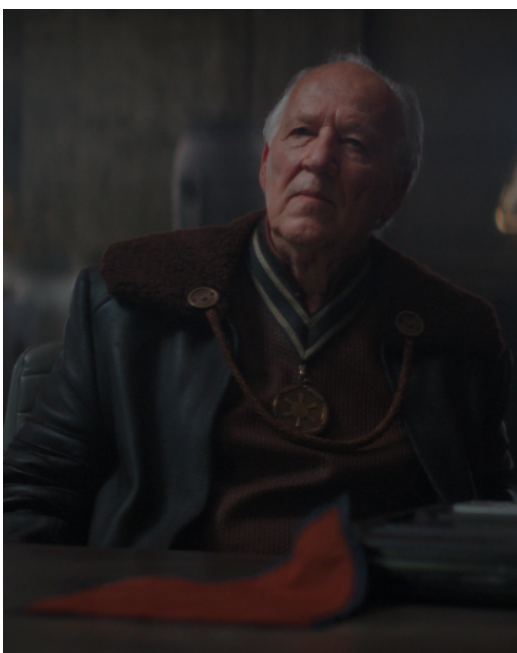
НД-1 (-) (Ослабление): убивает игрока в конце следующей ночи)

НД-2 (+) Изучение объекта): следит за игроком и узнает его статус и ники гостей

ДД (Ученый империи): перевод голоса

Пассивка-1 (Извлечение материалов): если Грогу схвачен, то каждую следующую ночь Першинг будет получать одно из НД Грогу в дополнении ко своим (выбирает НД на 1 ночь, ограничения по количеству использований остаются)

Пассивка-2 (Пощада): Мандалорец не может убить Першинга



Клиент

Клиент

Статус: +

Обязан чередовать НД (кроме Ульты):

НД-1 (-) (Отдать приказ клонам): замедление игрока (кроме **Ульт**, первое по приоритету)

НД-2 (-) (Высокий статус): удваивает игрока и заменяет его статус на «+» (2 раза за игру)

НД-3 (+) (Маячок): **Ульт** – узнает ники 3-х мирных игроков один, из которых Грогу, а также узнает к кому ходил в эту ночь Гриф Карга (доступно со 2ой ночи)

ДД (Хорошее чувство юмора): двойной голос по желанию

Пассивка-1 (Важный клиент): 1 защита от повеса

Пассивка-2 (Полезная смерть): фракция узнает ник и роль игрока, убившего Клиента



Тёмные штурмовики

Боевые дроиды

Статус: -

Обязаны чередовать НД:

НД-1 (-) (Грубая сила): блокирует НД у двух игроков (кроме **Ульт**, последние по приоритету).

НД-2 (-) (Бластерный пулемет): убивает игрока и лишает голоса(ов) на следующем голосовании, если тот выжил

НД-3 (+) (Джет пак): игнорирует 1 НД со статусом (-) в эту ночь (кроме Ульт, последнее по приоритету)

Пассивка-1 (Активация): могут использовать НД только со второй ночи (входящие НД получают провал в 1ю ночь)

Пассивка-2 (Наследие Ром Мока): 1 защита от убийства, восстанавливается к концу следующей ночи

Крайт дракон (маньяк)

Может использовать 2 НД в ночь



Крайт дракон

Ящер

Статус: -

Обязан чередовать все НД (ульт не обязан):

НД-1 (+) (Сон): блокирует входящие в себя НД со статусом (-) и получает 1 защиту от входящих НД в конце ночи (кроме **Ульт**, последние по приоритету).

НД-2 (-) (Облить желудочным соком): убивает игрока, а если тот выжил, то игрока убивает снова на следующую ночь

НД-3 (-) (Сожрать всех): убивает игроков, которые успешно или с провалом провалились в него в эту ночь (2 раза за игру)

НД-4 (+) (Заползти в пещеру): **Ульт** - на следующий день не может быть повешен (1 раз за игру)

ДД (Растоптать людишек): уменьшает в два раза количество голосов в себя (округление в меньшую сторону)

Пассивка-1 (Толстая шкура): 2 защиты от входящих НД (в том числе **Ульт**, максимум 3)

Пассивка-2 (Жемчужина): если Крайт Дракон виснет, то игроки голосовавшие в него не могут умереть в следующую ночь

Пассивка-3 (Громада): не переводиться