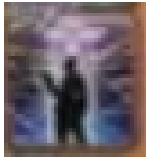


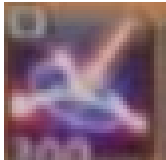
Compilation of Summoner Changes for EndWalker:

General:

- 1.) Dots removed
- 2.) Ruin 2 removed
- 3.) Ruin 3 casts time reduced
- 4.) Skills consolidated to single buttons (lots of consolidation)
- 5.) Resurrection was considered for removal
- 6.) Energy Drain/Syphon CD increased to 60s
- 7.) Ruin 4 granted on Energy Drain/Syphon
- 8.) Devotion like ability on a 2m timer. Buff lasts 30s



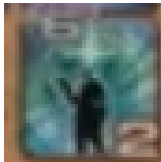
- 9.) Outburst has a new icon



- 10.) Physick still exists???? Like why? LMAO

Pets:

- 1.) No longer auto attack
- 2.) Carbuncle default. Can use egi glamorous to change appearance
- 3.) 1 button to summon
- 4.) Can cast shield on the player (2 charges?)



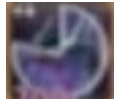
Demis:

- 1.) Auto attack on their own. Similar to MCH Automata Queen & DRK Living Shadow
- 2.) Duration reduces from 20s to 15s
- 3.) DWT immediately summons Bahamut akin to Firebird trance
- 4.) DWT modifies ruin 3 into a new ability
- 5.) CD of Demi-enkindle reduced from 10s to 8s
- 6.) Using a trance resets the CD on all 3 new primal summons

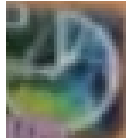
7.) Using the primal skills are not required for next trance

8.) Bahamut

a.) R3 turns into a new Bahamut specific skill (instant)



b.) Outburst aoe variant



c.) Can deathflare during Bahamut

9.) Phoenix

a.) Phoenix has additional AOE heal available to cast

b.) Can manually everlasting flight 2 while phoenix is summoned. Lasts 20s.
Shares button with trance

Triple Primals:

- 1.) Now able to summon Ifrit, Titan & Garuda
- 2.) Able to summon after the completion of a Demi phase
- 3.) All CD reset at completion of demi phase (similar to Tri-disaster)
- 4.) Completion of all 3 phases NOT REQUIRED for next Demi phase
- 5.) Cannot summon during Demis
- 6.) Summon any of the 3 trios execute that primals Ultimate attack (All seem to be AOE)
- 7.) These summons are on the GCD
- 8.) Summoning a primal changes some actions and GCD (primal trance)
- 9.) Duration of primal trance lasts 30s
- 10.) Each primal trance offers several unique skills to use
 - a.) Titan & Garuda have 4 additional CD charges
 - b.) Ifrit has 2 additional CD charges
- 11.) Executing all of the charges ends the primal trance
- 12.) Charges share a button with trances
- 13.) **Ifrit**
 - a.) Low mobility
 - b.) 2 Charge long cast ability similar to despair
 - c.) 2 gap closers followed by a melee attack
- 14.) **Titan**
 - a.) High mobility
 - b.) 4 ability charges (unique animations)
- 15.) **Garuda**

- a.) Fast GCD. Similar to Hypercharge on MCH
- b.) 4 ability charges (one places a dot on the ground)

Assumed Rotation Phases:

- 1.) Summon Bahamut
 - a.) Summon Primal 1
 - b.) Summon Primal 2
 - c.) Summon Primal 3
- 2.) Summon Phoenix
 - a.) Summon Primal 1
 - b.) Summon Primal 2
 - c.) Summon Primal 3
- 3.) Summon Bahamut

- Use Ifrit phase when you can stay immobile for a long time
- Use Titan or Garuda phase for high mobility. Titan phase for any weaving
- Use 2m devotion before every Bahamut
- DO NOT USE ALL CHARGES while in primal trance phase, until going into the next one. Assumed GCD potency loss ending trance early

Screenshots



Yoshi's hotbar from showcase. Consolidation of a lot of skills.

Location where button #6 and #7 is changes depending on what you have summoned.

Summon Bahamut

Cooldown: 58.02 seconds

You enter Trance Bahamut state, and Demi Bahamut will appear
20 seconds

Demi Bahamut will inflict Wrymwave to target

Additional Effect: Changes Ruin to Astral Impulse, and Tri-Disaster will change to Astral Flare.

Additional Effect: Adds The Mysteries of Ruby, The Mysteries of Topaz, and the Mysteries of Emerald to self.

Activation requirement: Must have Carbuncle in the field. Carbuncle will disappear when Demi Bahamut is at the field and reappear after Demi Bahamut disappears

Tri Disaster

Unaspected AoE Damage to multiple targets. Potency: 120

Level: 74

Summon Garuda II

Summoning Garuda Emerald and execute Aerial Blast

AoE Wind Damage to targets: 700 Potency

60% falloff damage to second target and beyond

Additional Effect: Attaches 4 stacks of Wind Aether.

Duration: 30 seconds

Wind Aether effect: Gem Shine and Gem Brilliance will change to Wind element.

Additional Effect: Adds "Slipstream Available" effect to self

Duration: Indefinite

This status will be removed the moment you execute other summon actions.

Activation requirement: Grants "Mysteries of Emerald" and disables Fire Aether and Earth Aether, and Carbuncle will exist on field during the period.

Level: 90

Addle: 90 seconds cooldown

Mitigates 5% physical damage, 10% magical

Protection of Light. Cooldown: 60 seconds. Stacks: 2

Carbuncle that is summoned will execute Protection of Light

This pet will protect the summoner by casting a shield on the summoner. This barrier will mitigate 20% worth of damage.

Duration: 30 seconds

Max stacks: 2

Requirement: Carbuncle must exist. Fixed cooldown timer.

Ruby Catastrophe

MP cost 300

Inflicts fire AoE damage, Potency: 180 damage

Requires Fire Aether.

You cannot assign this action into your hotbar

Summon Titan II

Summoning Titan Topaz and execute Earthen Fury

AoE Earth Damage to targets: 700 Potency

60% falloff damage to second target and beyond

Additional Effect: Grants 4 stacks of Earth Aether.

Duration: 30 seconds

Earth Aether effect: Gem Shine and Gem Brilliance will change to Earth element.

Activation requirement: Grants "Mysteries of Topaz" and disables Fire Aether and Wind Aether, and Carbuncle will exist on field during the period.

Level: 90

Physick:

MP cost: 400

Heals your own HP. Potency 400

Summon Phoenix

Cooldown: 58.02 seconds

You enter Trance Phoenix state, and Demi Phoenix will appear

20 seconds

Demi Phoenix will inflict Scarlet Flame to target

Additional Effect: Changes Ruin to Fountain of Flame, and Outburst will change to Brand of Purgatory.

Additional Effect: Adds The Mysteries of Ruby, The Mysteries of Topaz, and the Mysteries of Emerald to self.

Activation requirement: Must have Carbuncle in the field. Carbuncle will disappear when Demi Phoenix is at the field and reappear after Demi Phoenix disappears

You cannot assign this action into your hotbar.

Resurrection

MP Cost: 2400mp

Resurrects fallen players

Summon Ifrit II

Summoning Garuda Emerald and execute Hellfire

AoE Fire Damage to targets: 700 Potency

60% falloff damage to second target and beyond

Additional Effect: Attaches 2 stacks of Fire Aether.

Duration: 30 seconds

Fire Aether effect: Gem Shine and Gem Brilliance will change to Fire element.

Additional Effect: Adds "Crimson Cyclone Available" effect to self

Duration: Indefinite

This status will be removed the moment you execute other summon actions.

Activation requirement: Grants "Mysteries of Ruby" and disables Earth Aether and Wind Aether, and Carbuncle will exist on field during the period.

Level: 90

Energy Drain

Instant

Cooldown: 60 seconds

Unaspected damage to single target. Potency: 200

Additional effect: Grants 2 stacks of Aetherflow

Additional effect: Grants Ruin IV usage available

Duration: 60 seconds

Shares Cooldown Timer with Energy Syphon

Searing Light

Cooldown: 120 seconds

Carbuncle that is summoned will execute Searing Light

Bufs all party members including self for 3%

Duration: 30 seconds

Requirement: Carbuncle must exist.

Level: 66

Painflare

Recast time: 3 seconds

Range: 5m

AoE damage on enemies around. Potency: 150

Level: 40

Gem Brilliance

Aether that is attached will activate depending on which element you have on hand
Fire Aether: Changes to Fire AoE magic
Earth Aether: Changes to Earth AoE Magic
Wind Aether: Changes to Wind AoE Magic
Level: 26

Ruin IV

Range: 5m

Unaspected AoE damage to enemies around
Potency: 430
60% falloff damage to 2 enemies and beyond.
Requirement: Must have Ruin IV Available trait.

Level: 62

Unofficial translations for skills.

サモン・バビムート 魔法 距離0m 範囲0m Cast Time Instant Recast Time 58.02 s 自身が「バビムートの呪い」状態になり、さらにバビムートを顕現させる。 効果持続 20秒 バビムートは対象に「トルバール」による攻撃を行う。 効果持続 30秒 ルーンがアストララインバリスに変化し、トライディザスターがアストラフレアに変化する。 効果持続 30秒 自身に「バビムの神祕」「トパーズの神祕」「エメラルドの神祕」を付与する。 効果持続 自身が戦闘状態かつカーブクルが存在する。 カーブクルはバビムートの顕現時に経過するが、顕現時間が経過すると再出現する。 習得 Lv70 行動適性 召喚士	守りの光 アビリティ Cast Time Instant Charge Time 60.00 s 召喚しているカーブクルに「守りの光」を実行させる。 この光を召喚している召喚士に一定量のダメージを防ぐバリアを築く。 このバリアは対象の最大HPの20%分のダメージを軽減する。 効果持続 30秒 自身に「バビムの神祕」「トパーズの神祕」「エメラルドの神祕」を付与する。 効果持続 自身に「バビムの神祕」「トパーズの神祕」「エメラルドの神祕」が付与されている。 この魔法は固有のリキャストタイムを持つ。 習得 Lv2 行動適性 巴術士 召喚士	サモン・フェニックス 魔法 距離0m 範囲0m Cast Time Instant Recast Time 58.02 s 自身が「トルクス フェニックス」状態になり、さらにデミフェニックスを顕現させる。 効果持続 20秒 デミフェニックスは対象に「炎」による攻撃を行う。 効果持続 30秒 ルーンが聖炎の高に変化し、アウトバーストが煉獄の炎に変化する。 効果持続 自身に「バビムの神祕」「トパーズの神祕」「エメラルドの神祕」を付与する。 効果持続 自身が戦闘状態かつカーブクルが存在する。 カーブクルはデミフェニックスの顕現時に経過するが、顕現時間が経過すると再出現する。 ※このアクションはホットバーに登録することはできない。 行動適性 召喚士	シアリングライト アビリティ Cast Time Instant Recast Time 120.00 s 召喚しているカーブクルに「シアリングライト」を実行させる。 一定時間、周囲のパーティメンバーの与ダメージを3%上昇させる。 効果持続 30秒 自身に「バビムの神祕」「トパーズの神祕」「エメラルドの神祕」が付与されている。 習得 Lv66 行動適性 召喚士
トライディザスター 魔法 距離25m 範囲5m Cast Time 2.41 s Recast Time 2.41 s 消費MP 300 対象とその周囲の敵に無属性範囲魔法攻撃。 威力 120 効果持続 30秒 自身に「ファイアエーテル」を付与する。 習得 Lv74 行動適性 召喚士	ルビー・カストロフィ 魔法 距離25m 範囲5m Cast Time 2.70 s Recast Time 2.41 s 消費MP 300 対象とその周囲の敵に火属性範囲魔法攻撃。 威力 180 効果持続 30秒 自身に「ファイアエーテル」を付与する。 ※このアクションはホットバーに登録することはできない。 行動適性 召喚士	リザレク 魔法 距離30m 範囲0m Cast Time 7.73 s Recast Time 2.41 s 消費MP 2400 対象を復活状態で蘇生する。 効果持続 30秒 自身に「バビムの神祕」「トパーズの神祕」「エメラルドの神祕」を付与する。 習得 Lv12 行動適性 巴術士 召喚士 学者	ペインフレア アビリティ 距離25m 範囲5m Cast Time Instant Recast Time 3.00 s 対象とその周囲の敵に無属性範囲魔法攻撃。 威力 150 効果持続 30秒 自身に「ファイアエーテル」を付与する。 習得 Lv40 行動適性 召喚士
サモン・ガルダーII 魔法 距離25m 範囲0m Cast Time Instant Recast Time 2.41 s ガルダー・エメラルドを召喚し、「エリアルブラスト」を実行させる。 対象とその周囲の敵に無属性範囲魔法攻撃。 威力 700 2体目以降の対象への威力は60%減少する。 効果持続 30秒 自身に4スタックの「ワインドエーテル」を付与する。 効果持続 30秒 ジェムシャインとジェムアリアンスが火属性魔法に変化する。 効果持続 自身に「スリプストリーム」を付与する。 効果持続 永続 このステータスは、他のサモン系アクションを実行すると解除される。 習得 Lv90 行動適性 召喚士	サモン・タイタンII 魔法 距離25m 範囲0m Cast Time Instant Recast Time 2.41 s タイタン・トパーズを召喚し、「大地の怒り」を実行させる。 対象とその周囲の敵に土属性範囲魔法攻撃。 威力 700 2体目以降の対象への威力は60%減少する。 効果持続 30秒 自身に4スタックの「アースエーテル」を付与する。 効果持続 30秒 ジェムシャインとジェムアリアンスが土属性魔法に変化する。 効果持続 自身に「バビムの神祕」が付与されている。 「ファイアエーテル」「ワインドエーテル」非効果中であり、カーブクルが存在する。 習得 Lv90 行動適性 召喚士	サモン・イフリートII 魔法 距離25m 範囲0m Cast Time Instant Recast Time 2.41 s イフリート・ルビーを召喚し、「地獄の炎」を実行させる。 対象とその周囲の敵に火属性範囲魔法攻撃。 威力 700 2体目以降の対象への威力は60%減少する。 効果持続 30秒 自身に2スタックの「ファイアエーテル」を付与する。 効果持続 30秒 ジェムシャインとジェムアリアンスが火属性魔法に変化する。 効果持続 自身に「クリムゾンサイクロン」を付与する。 効果持続 永続 このステータスは、他のサモン系アクションを実行すると解除される。 習得 Lv90 行動適性 召喚士	ジェムアリアンス 魔法 距離25m 範囲5m Cast Time 2.41 s Recast Time 2.41 s 自身に付与されている「エーテル」に応じたアクションを発動する。 「ファイアエーテル」非効果中 火属性の範囲攻撃魔法に変化する。 「アースエーテル」非効果中 土属性の範囲攻撃魔法に変化する。 「ワインドエーテル」非効果中 風属性の範囲攻撃魔法に変化する。 効果持続 30秒 自身に「バビムの神祕」「トパーズの神祕」「エメラルドの神祕」が付与されている。 習得 Lv26 行動適性 巴術士 召喚士
アドル アビリティ 距離25m 範囲0m Cast Time Instant Recast Time 90.00 s 一定時間、対象の与ダメージを5%、与ダメージを10%減少させる。 効果持続 10秒 習得 Lv8 行動適性 呪術士 黒魔法士 巴術士 召喚士 赤魔法士 青魔法士	ファイジク 魔法 距離30m 範囲0m Cast Time 1.45 s Recast Time 2.41 s 消費MP 400 対象のHPを回復する。 回復力 400 習得 Lv4 行動適性 巴術士 召喚士	エナジードレイン アビリティ 距離25m 範囲0m Cast Time Instant Recast Time 60.00 s 対象に無属性魔法攻撃。 威力 200 効果持続 自身に2スタックの「エナジーフロー」を付与する。 効果持続 自身に「ルーンジャック」を付与する。 効果持続 60秒 リキャストタイムを「エナジーセッション」と共有する。 習得 Lv10 行動適性 巴術士 召喚士	ルーンジャック 魔法 距離25m 範囲5m Cast Time Instant Recast Time 2.41 s 消費MP 200 対象とその周囲の敵に無属性範囲魔法攻撃。 威力 430 2体目以降の対象への威力は60%減少する。 効果持続 30秒 自身に「バビムの神祕」「トパーズの神祕」「エメラルドの神祕」が付与されている。 習得 Lv62 行動適性 召喚士



2 Aetherflow stacks. Demi gauge. Triple Primal gauge.



Carbuncle shield casted on the player

Primals

