



Mattias Ekström

Mattias är en strukturerad fullstack-utvecklare som värderar bra teamwork högt. Han älskar att hjälpa till och lära ut men tycker även om att utmana sig själv och lära sig nya tekniker. Mattias uppskattar tillit och ärlighet hos sina kollegor och önskar ha en rolig och nära gemenskap. På fritiden spenderar Mattias oftast sin tid med vänner, framför datorn eller helt frikopplat från teknik ute i naturen med ett tält och en öppen eld.

Huvudsakliga kompetenser: JavaScript, React, React Native, .NET, Node

Uppdrag

Klarna

Hos Klarna jobbade jag i teamet som ansvarade för autentiseringen av användare till Klarnas mobil- och webb-app. Det innebar att jag såg till att de som ville ha tillgång till appen var de personer de utgjorde sig för att vara och att de fick tillgång till bara deras data. Jag jobbade även med fall där vidare autentisering behövdes vid till exempel skapande av engångskort eller för att komma åt sin PIN-kod på Klarna-kortet.

Då appen finns tillgänglig i 13 länder var en stor del av mitt arbete att underhålla och utveckla nya system för att kunna logga in. Klarna använder sig inte av något lösenords-baserat system utan bankID i de nordiska länderna samt länkar och engångskoder via telefon och e-post till de övriga. Jag jobbade gediget med att alltid göra inloggnings-resan så enkel som möjligt för användaren men utan att tumma på säkerheten. Då Klarna har en banklicens ställdes det stora krav på mig att se till att arbetet vi gjorde inte orsakade dataläckor eller andra hål i säkerheten. Jag hade därför jour-ansvar där jag personligen tog hand om eventuella larm som kom in via våra system dygnet runt.

Att få vara en del av Klarna och detta team har gett mig en stor respekt för att skriva kod man kan känna sig trygg med. Då jag och teamet endast var en liten del i en app som skapas av nästan 300 utvecklare och produktägare har det också gett mig en större

insikt i hur man med bra kommunikation kan lösa det logistiska problemet av att jobba nära varandra utan att hindra varandras framfart.

Period: jan 2020 - pågående

Roll: Fullstack

Kompetenser: JavaScript, TypeScript, React Native, React, Node, Splunk, Amplitude, Git, Jest

Ving Sverige

I detta projekt jobbade jag med backend för app-teamet och även i android-teamet med deras utveckling. Målet var att leverera Vings mobilapp för alla skandinaviska marknader samt england (Thomas Cook). Mitt team fungerade som en samlingspunkt då apparna var utvecklade på sina respektive plattformar i Swift och Java. Utöver alla olika system i skandinavien var även englands delar ett helt eget system, vilket ökade utmaningen och komplexiteten.

Mobilappen hade även ett antal unika delar som jag delvis hade ansvar för. Ett exempel på ett sådant system var våra digitala nycklar som tillåter gästen öppna sin hotelldörr med mobilen. Detta tog jag ansvar för ganska tidigt efter min anställning där jag tog fram arkitektur och utvecklade tillsammans med ASSA Abloy. Det blev även något jag drev vidare på senare under tiden på företaget. Då komplexiteten var så hög i form av en mängd system och regler så hade teamet ett antal interna hjälp-appar där ett flertal av dem var skrivna av mig. En av dessa var en hemsida skriven i React som skapade en tydlig överblick över regelverket för informations-vyn för bokningar. Jag såg även till att jobba med TDD och alltid täcka min utveckling med enhets och integrationstester. Detta för att försäkra att kod som läggs till eller förändras inte förvanskar slutresultatet.

Att sitta i detta team har gett mig en större förståelse för hur stora företag och många människor kan arbeta tillsammans för en bättre produkt. Jag har även rent tekniskt fått en större förståelse för apier samt internetsäkerhet och nätverksteknik.

Period: Maj 2018 - Dec 2019

Roll: Fullstack

Kompetenser: JavaScript, React, Node, C# .NET, Octopus, MSSQL, Azure Devops, Git, Jest, Nock, Java, Android

ExOpen

Målet för detta projekt var att skapa en tjänst för att hjälpa småföretagare utan egen ekonomiavdelning att förstå sin ekonomi på ett enklare sätt.

Här arbetade jag med allt från gränssnitt och design på hemsidan och i mobilappen, ända ner till databas-nivån. Vi jobbade flitigt med att ha så stora delar av produkten vi kunde i molnet och arbetade med testdriven utveckling. Jag blev ganska snart den mest seniora utvecklaren i teamet och fick då ansvar att coacha övriga utvecklare i våra verksamhetsregler och teknikval. Jag ansvarade till stora delar för systemdesign och rådfrågades ofta om möjligheter och begränsningar i systemen.

Projektet gav mig djup förståelse för hela kedjan i en produkt. Jag trivdes i denna miljö då den tekniska friheten gav möjlighet att prova på olika arbetssätt och ramverk. I förlängningen ledde detta till att jag kunde välja vilka tekniker som togs in som en del av plattformen. Detta var även det uppdrag där jag fann mitt intresse för frontend-utveckling då jag fick möjligheten att verkligen utmana mig själv inom detta område.

Period: Aug 2015 - Maj 2018

Roll: Fullstack

Kompetenser: React Native, Redux, C#, .Net Core, Aurelia, LESS, Typescript, MSSQL, Azure Devops, Azure, Git, NUnit

Scania

Här hjälpte jag teamet för styrsystems-paketering med uppdatering och förbättring av äldre byggsript och verktyg. Många av verktygen var skrivna i VB-script, så jag portade dessa till C# och uppdaterade även Jenkins-byggen med mer moderna bash-script. Då teamet var väldigt intresserade av att automatisera sitt arbete fanns det ofta tid över för att utvecklas tillsammans och på egen hand. Ett sådant exempel var att vi i utvecklings och forsknings-syfte med hjälp av några hjul, en planka och ett par styrsystem från en lastbil kunde bygga en självkörande robot med bildigenkänning.

Detta var min första chans att få se hur man jobbar i ett företag och hur man med hjälp av refaktorering och uppdatering av äldre kod kan göra teamet bättre och effektivare i sitt arbete.

Period: Jun 2014 - Jun 2015

Roll: Utvecklare

Kompetenser: VB-script, C#, Bash

Kompetenser

Frontend: TypeScript, JavaScript, React, React Native, Redux, Aurelia, LESS, SCSS, Android

Backend: Node, C#, .NET, .NET Core, Java, MSSQL, VB-script, Jest, NUnit

Verktyg: Git, SAlFe, Jira, REST, Octopus, Azure, Azure Devops, Jenkins, Scrum, Kanban

Utbildning

Kandidatexamen i medieteknik (spelprogrammet), Södertörns Högskola (2012 - 2015)

Tidigare engagemang

- Lärare i programmering samt Unity för elever på universitetet
- Scout i över 12 år och utbildad scoutledare
- Projektledde Itg-awards i västerås 2012

Kontakt

mattias.ekstrom@syson.se