Официальные правила проведения конкурса руководств по режиму «Штурм»

1. Общие положения

1.1. Настоящие Правила регламентируют порядок проведения конкурса руководств по режиму «Штурм» (далее — Конкурс).
1.2. Организатором Конкурса является 1С-777 Лимитед (1С-777 Limited).
Юридический адрес: 32 Kritis Street, Papachristoforou Building, 4th Floor, 3087 Limassol, Cyprus.
1.3. Территория проведения Конкурса: не ограничена, участие доступно пользователям со всего мира.
1.4. Период проведения Конкурса:
- Начало приёма конкурсных работ: 01 мая 2025 года
- Завершение приёма конкурсных работ: 21 мая 2025 года в 23:59 по московскому времени
- Подведение итогов и объявление победителей: 22 мая 2025 года – номинация «Выбор разработчиков 28 мая 2025 года

2. Условия участия

2.1. Участие в Конкурсе является добровольным.
2.2. Участником может стать любое физическое лицо, обладающее активной учётной записью в игре «Калибр» и доступом к одной из площадок, указанных в пункте 3.1.
2.3. Факт участия в Конкурсе означает полное и безоговорочное согласие участника с настоящими Правилами.

3. Порядок участия и требования к конкурсным работам

3.1. Площадки для публикации конкурсных работ:
- Раздел «Руководства» в сообществе проекта «Калибр» на платформе

Steam
- Раздел с руководствами на официальном Discord-сервере проекта «Калибр»

3.2. Для участия в Конкурсе необходимо:
- Опубликовать авторское руководство по режиму «Штурм» на одной из указанных площадок в период проведения Конкурса;
- Убедиться, что руководство соответствует установленным требованиям.

3.3. Требования к содержанию руководства:
- Руководство должно быть информативным, структурированным и полезным для игроков;
- Обязательное наличие иллюстративных материалов: скриншотов, схем, пояснений;
- Руководство должно содержать описание этапов в режиме «Штурм»;
- Работы должны быть созданы специально для данного Конкурса и ранее не публиковаться;
- Запрещено использовать чужие работы;
- Допускается участие только одной работы от одного автора.

3.4. Не допускаются к участию:
- Работы, нарушающие Правила поведения, моральные, этические и правовые нормы;
- Работы, содержащие оскорбительный, экстремистский, политический или дискриминационный контент;
- Чужие материалы;
- Работы, за которыми была замечена подозрительная активность (накрутка голосов, лайков, реакций).

4. Оценка работ и номинации
4.1. Конкурсные работы оцениваются в трех номинациях:

- Выбор разработчиков — определяется голосованием команды разработчиков проекта;

- Народный выбор Steam — определяется по количеству общих, положительных оценок и наград сообщества Steam от пользователей на соответствующей площадке;

- Народный выбор Discord — определяется по количеству общих, положительных оценок и реакций в Discord-сервере «Калибра» от пользователей на соответствующей площадке;

4.2. Один участник не может победить одновременно в более чем одной номинации.

4.3. Решения Организатора и жюри являются окончательными и пересмотру не подлежат.

5. Призовой фонд

5.1. Победители каждой номинации (всего три победителя) получают следующие призы:
- Легендарный образ из доступных к прямой покупке в клиенте игры, либо на официальном сайте playcaliber.com, кроме легендарных образов «Антициклон» для оперативников ССО.
- 5 контейнеров «Победоносный марш»
- 1000 депеш

5.2. Денежный эквивалент призов не выплачивается.

6. Прочие условия

6.1. Организатор оставляет за собой право:
- Проверять конкурсные работы на соответствие Правилам;
- Отклонять работы без объяснения причин;
- Вносить изменения в настоящие Правила в одностороннем порядке, при необходимости, с уведомлением участников.

6.2. Участник, публикуя конкурсную работу, подтверждает, что:
- Является её автором;
- Даёт согласие на использование и публикацию работы Организатором в целях, связанных с Конкурсом, без дополнительного согласования и компенсации.

6.3. Представители Организатора и команды проекта не имеют права участвовать в Конкурсе.