

Câu 1. Trong BEM, Toast Message thường là gì?

- A) Block
- B) Element
- C) Modifier
- D) Class

Câu 2. Một thông báo thành công trong Toast Message UI có thể được đặt tên như thế nào trong BEM?

- A) toast--success
- B) toast__message
- C) toast--error
- D) toast__icon

Câu 3. BEM giúp gì trong việc tạo Toast Message UI?

- A) Tổ chức các class để bảo trì và mở rộng
- B) Tự động tạo style cho toast
- C) Không cần sử dụng thêm class
- D) Giảm kích thước CSS

Câu 4. Cách đặt tên đúng cho một biểu tượng trong Toast Message trong BEM là gì?

- A) toast__icon
- B) toast--icon
- C) icon__toast
- D) toast_icon

Câu 5. Một biến thể màu cho Toast Message trong BEM có thể được đặt tên là gì?

- A) toast--warning
- B) toast_warning
- C) warning__toast
- D) toast__color__warning

Câu 6. Với BEM, làm sao để thay đổi vị trí của Toast Message?

- A) Sử dụng modifier như toast--top, toast--bottom
- B) Sử dụng ID cho các vị trí
- C) Sử dụng inline CSS
- D) Không thể thay đổi vị trí

Câu 7. Toast Message là Block hay Element trong BEM?

- A) Block
- B) Element
- C) Modifier
- D) ID

Câu 8. Toast Message có thể có những thành phần nào trong BEM?

- A) toast__icon, toast__text, toast__button
- B) toast_icon, toast_text
- C) toast__header, toast__footer
- D) toast--icon, toast--text

Câu 9. Tạo Toast Message UI với BEM giúp gì cho CSS?

- A) Đảm bảo cấu trúc rõ ràng, dễ bảo trì
- B) Giảm số lượng phần tử

- C) Tránh cần JavaScript
 - D) Tự động tạo hiệu ứng động
- Câu 10. Tên class "toast--visible" có ý nghĩa gì trong BEM?
- A) Hiển thị toast khi có trạng thái visible
 - B) Làm toast trong suốt
 - C) Ẩn toast
 - D) Đặt toast phía dưới

Đáp án:

- Câu 1. **A)** Block
- Câu 2. **A)** toast--success
- Câu 3. **A)** Tổ chức các class để bảo trì và mở rộng
- Câu 4. **A)** toast__icon
- Câu 5. **A)** toast--warning
- Câu 6. **A)** Sử dụng modifier như toast--top, toast--bottom
- Câu 7. **A)** Block
- Câu 8. **A)** toast__icon, toast__text, toast__button
- Câu 9. **A)** Đảm bảo cấu trúc rõ ràng, dễ bảo trì
- Câu 10. **A)** Hiển thị toast khi có trạng thái visible