

Budget cEDH liga

Pravidla ligy Budget cEDH: přehled formátu, pravidel, bodování, odměn a způsobu ověření ceny balíčku.

Budget: 80 €

For English scroll down

Proč cEDH?

Baví nás soutěživé prostředí a testování možností vlastních balíčků i balíčků soupeřů. Liga staví na kompetitivním pojetí Commanderu.

Proč budget liga?

Cenový limit podporuje kreativitu při stavbě balíčků a omezuje použití nejdražších a nejsilnějších karet. Vzniká tak nové a zajímavé herní prostředí, ve kterém dostávají prostor i méně obvyklé strategie cEDH.

Pravidla turnaje

- Turnaj se hraje v přátelském duchu fair play podle oficiálních [pravidel Commanderu](#), [filozofie Commanderu](#) a kodexu chování společnosti Wizards of the Coast (WotC).
- Balíček může stát nejvýše 80€ (přibližně 2 000 Kč). Cena se počítá bez basic landů, ale **včetně commandera**. Před začátkem sezony nám pošlete veřejný decklist na [Archidektu](#) a snímek obrazovky s cenou na e-mail zolik40@googlegroups.com.
- Liga probíhá v sezonách, z nichž každá trvá čtyři týdny. Během každého herního dne se odehrají tři hry.
- Startovné činí **200 Kč za sezonu**.
- V průběhu sezony lze provádět úpravy decku (nelze však měnit commander). Deck se i po úpravách musí vlézt do budgetu.
- Proxy jsou povoleny. Podmínkou je však originální art/text.
- Vzhledem k přátelskému charakteru ligy se vyhněte strategiím a kombům, které bez jasného výsledku prodlužují hru nebo ji záměrně ukončují remízou ([příklad](#)). Nevhodný je také záměrný slow play a kingmaking. Comba, která ukončí hru jsou povolena.
- Účastnit se všech herních dní není podmínkou (ale výhodou). Do ligy se dá zapojit kterýkoliv herní den.
- Nejde o oficiální turnaj a nebudou na něm přítomni oficiální rozhodčí.
- Organizátor rozhoduje případné spory podle svého uvážení. V závažných případech, například při podvádění, porušování zásad fair play nebo narušování přátelské atmosféry, může hráče vyloučit ze hry i z turnaje.

Specifická pravidla hry

- Každý hráč začíná hru s **30 životy**. Commander damage je **16**. Tato úprava má hru zrychlit a dát více prostoru combat a voltron strategiím.
- Po mulliganech a před začátkem hry provede každý hráč **scry X**, kde X je počet hráčů, kteří jsou v pořadí před ním. První hráč tedy provede scry 0 a poslední scry 3. Cílem je zmírnit výhodu prvního hráče.
- Časový limit jedné hry je **60 minut**. Pokud hra do té doby neskončí, **přidá se 10 minut**. Během prodloužení může každý hráč odehrát nejvýše jedno celé kolo. Jakmile uplyne prodloužení nebo by některý hráč měl začít druhé celé kolo, hra končí remízou.
- Kromě oficiálního WoTC banlistu jsou zabanovány tyto karty:

Banned in the 99

Sol Ring

Bodování a vyhodnocení

- **Vítěz** hry získá **6** bodů, ostatní hráči 1 bod. To platí pro hry ve třech i ve čtyřech hráčích.
- Skončí-li hra **remízou**, získá každý hráč **2** body.
- Na konci sezóny se pořadí určí podle **počtu bodů**, v případě shodného počtu bodů rozhoduje **win rate** (podíl vyhraných her vůči odehraným hrám).

Odměny

- Každý hráč, který se zúčastní **alespoň tří** herních dnů (nebo **devíti her**), získá na konci sezóny booster a další odměnu.
- Zbytek startovného se **rozdělí na kredity** mezi hráče, kteří se v konečném pořadí sezóny umístí v první polovině.

Odkazy

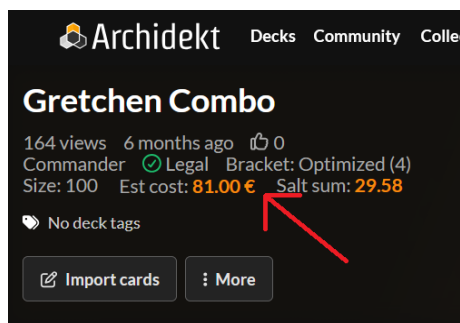
- Discord server: <https://discord.gg/X2eUZGbDD>
- Ukázka ligového decku: https://archidekt.com/decks/24856811/80e_urza
- Rozpis turnaje na Najade: <https://www.najada.games/herna/brno/turnaje>
- Kontaktní e-mail pro případné dotazy: zolik40@googlegroups.com

Ověření budgetu

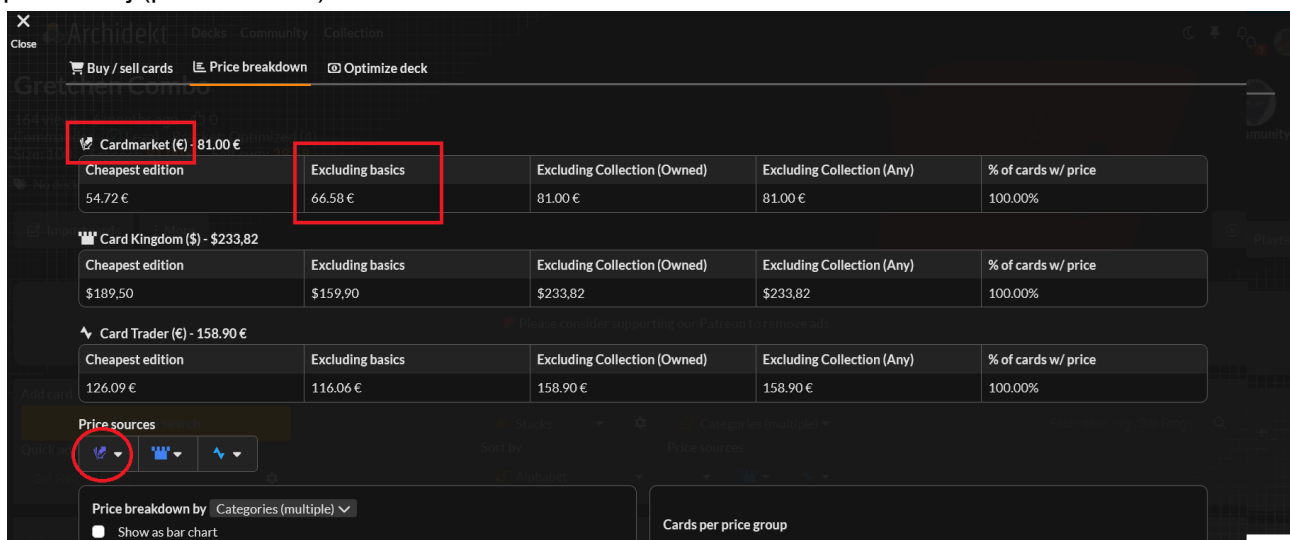
Abychom mohli snadno ověřit cenu, pošlete nám veřejný decklist vytvořený v editoru [Archidekt](#).
Veřejné zobrazení decklistu lze zapnout v nastavení seznamu.

Kde v Archidektu zkontrolovat cenu

- Každý seznam balíčku zobrazuje v záhlaví odhadovanou cenu (Est. cost). Kliknutím na ni otevřete přehled cen.



- Kontrolujeme cenu podle Cardmarketu. V části Price sources nastavte Cardmarket jako první zdroj (price sources):

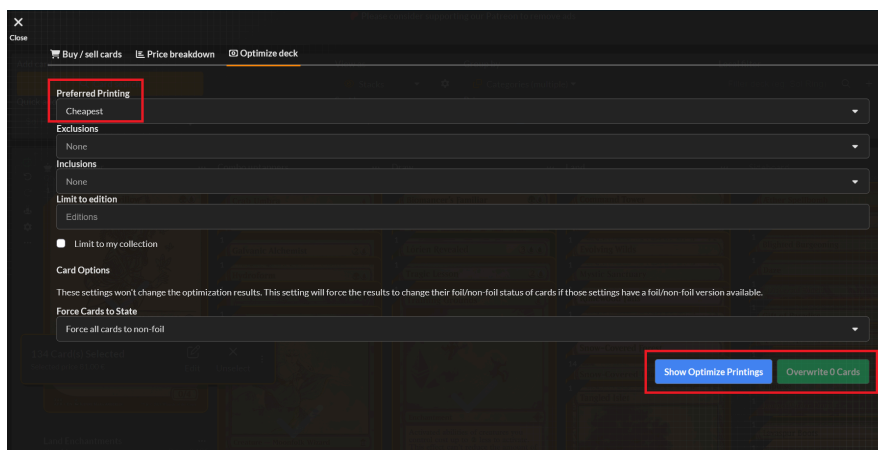
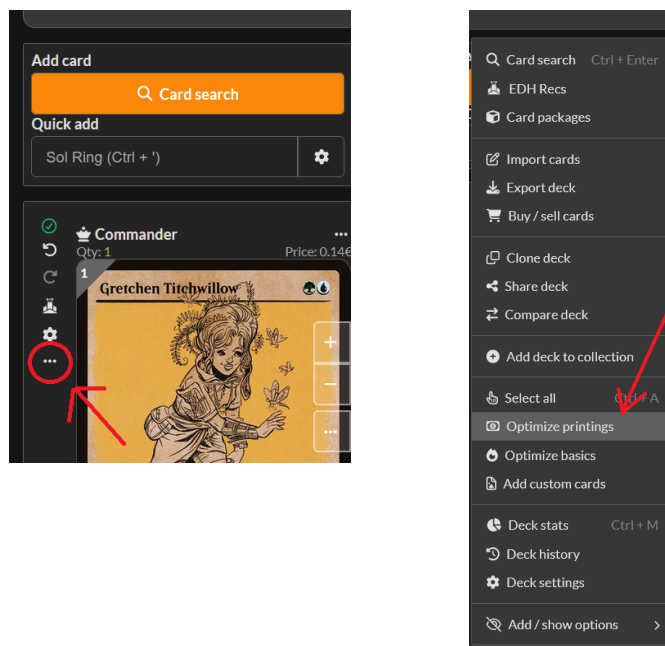


- Kontrolujeme cenu **Excluding basics**. Jde o součet cen všech karet kromě basic landů. Cena závisí také na konkrétních vydáních karet (printings) vybraných v seznamu. Archidekt umožňuje nastavit nejlevnější vydání pro celý balíček, návod je níže.

Jak nastavit nejlevnější vydání karet v celém seznamu

Archidekt počítá cenu podle vybraných vydání karet. Pro ověření rozpočtu proto zvolte nejlevnější vydání každé karty.

- Klikněte na tři tečky vlevo od commandera a zvolte Optimize Printings > Show Optimize Printings > Overwrite cards.



Budget cEDH League

Rules of the Budget cEDH League: an overview of the format, rules, scoring system, prizes, and deck price verification process.

Budget: €80

Why cEDH?

We enjoy competitive play and testing the limits of our own decks and those of our opponents. That's why the league focuses on a competitive approach to Commander.

Why a budget league?

The price limit encourages creativity in deckbuilding and restricts the use of the most expensive and powerful cards. This creates a new and interesting playing environment where less common cEDH strategies can also shine.

Tournament Rules

- The tournament is played in a friendly spirit of fair play, following the official [Commander Rules](#), [Commander Philosophy](#), and the Wizards of the Coast (WotC) Code of Conduct.
- A deck may cost no more than **€80** (approximately 2,000 CZK) **including your commander**, but excluding basic lands from the price calculation. Before the start of the season, send us a public decklist on [Archidekt](#) and a screenshot showing the deck price to zolik40@googlegroups.com.
- The league runs in seasons, each lasting four weeks. Three games are played on each league day.
- The entry fee is **200 CZK per season**.
- Deck modifications are allowed during the season, but the commander cannot be changed. The deck must remain within the budget after any modifications.
- Proxies are allowed, provided they are printed in color and feature the original artwork and card text.
- Given the league's friendly nature, avoid strategies and combos that unnecessarily prolong the game without a clear outcome or deliberately force a draw (e.g., [example to be added]). Deliberate slow play and kingmaking are also unacceptable. Combos that end the game are allowed.
- Attendance at every league day is not mandatory, although it is an advantage. You can join the league on any game day.
- This is not an official tournament, and no official judges will be present.

- The organizer will resolve any disputes at their discretion. In serious cases, such as cheating, violations of fair play, or behavior that disrupts the friendly atmosphere, the organizer may remove a player from a game or the tournament.

Specific Game Rules

- Each player starts the game with **30 life**. The commander damage threshold is **16**. These adjustments are intended to speed up games and give combat and Voltron strategies more room to shine.
- After mulligans and before the game begins, each player performs **scry X**, where X is the number of players seated before them in turn order. The first player therefore scries 0, while the last player scries 3. This is intended to reduce the first-player advantage.
- Each game has a **60-minute** time limit. If the game has not ended by then, an additional **10 minutes** are added. During the extension, each player may take **no more than one full turn**. Once the extension expires or any player would begin a second full turn during it, the game ends in a **draw**.
- In addition to the official WotC banlist, the following card is banned:

Banned in the 99:

- Sol Ring

Scoring and Rankings

- The **winner** of a game receives **6 points**, while each other player receives **1 point**. This applies to both three-player and four-player games.
- If a game **ends in a draw**, each player receives **2 points**.
- At the end of the season, rankings are determined first by **total points** and then, in the event of a tie, by **win rate** (the proportion of games won out of games played).

Prizes

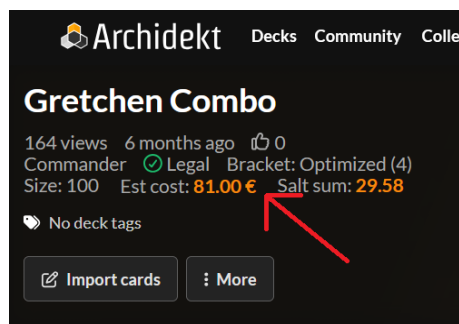
- Every player who attends **at least three league days** (or plays **nine games**) receives a booster pack and an additional prize at the end of the season.
- The remaining entry-fee revenue is **distributed as store credit** among players who finish in the top half of the final season standings.

Budget Verification

To make price verification straightforward, send us a public decklist created using the [Archidekt](#) deck editor. You can enable public access to your decklist in its settings.

How to Check the Price in Archidekt

- Every decklist displays its estimated price (**Est. cost**) in the header. Click it to open the price breakdown.



- We use **Cardmarket** to verify prices. Under **Price Sources**, set Cardmarket as the first price source.

Cardmarket (€) - 81.00 €				
Cheapest edition	Excluding basics	Excluding Collection (Owned)	Excluding Collection (Any)	% of cards w/ price
54.72 €	66.58 €	81.00 €	81.00 €	100.00%

Card Kingdom (\$) - \$233.82				
Cheapest edition	Excluding basics	Excluding Collection (Owned)	Excluding Collection (Any)	% of cards w/ price
\$189.50	\$159.90	\$233.82	\$233.82	100.00%

Card Trader (€) - 158.90 €				
Cheapest edition	Excluding basics	Excluding Collection (Owned)	Excluding Collection (Any)	% of cards w/ price
126.09 €	116.06 €	158.90 €	158.90 €	100.00%

Price sources: Cardmarket (€) Card Kingdom (\$) Card Trader (€)

Price breakdown by: Categories (multiple)

☐ Show as bar chart

Cards per price group

- We check the **Excluding Basics** price. This is the total value of all cards except basic lands. The price also depends on the specific card printings selected in the decklist. Archidekt allows you to select the cheapest printing for the entire deck; see the instructions below.

How to Select the Cheapest Printing for Every Card

Archidekt calculates the deck price based on the selected card printings. To verify that your deck meets the budget, select the cheapest printing available for each card.

- Click the three dots to the left of your commander and select **Optimize Printings > Show Optimize Printings > Overwrite Cards**.

