

第十二屆全國大專院校盃原創桌上遊戲設計比賽設計表單

- ◆ 設計者基本資料:(整組人員, 姓名/學校/聯絡電話/常用信箱)

- ◆ 作品名稱:(參賽者創意發揮)

- ◆ 遊戲類型:(不限, 參賽者自行發揮)
派對遊戲、策略遊戲、情境遊戲、戰爭遊戲、抽象遊戲、交換卡片遊戲、兒童遊戲、家庭遊戲。

- ◆ 玩家條件:(不限, 參賽者自行發揮)
例: 總遊人數玩5~10人、玩家年齡層…等。

- ◆ 遊戲前言:(不限, 參賽者自行發揮)
故事設定背景、環境、年代、特色…等。

- ◆ 規則說明:(不限, 參賽者自行發揮)
執行順序步驟、角色特色說明、卡片技能說明、回合數、最終目標…等。

- ◆ 相關視覺設計:(可以附上設計圖或實物照片, 原創設計切勿侵權或拷貝)
顏色搭配、畫風設計、包裝設計、角色物件設計…等。

- ◆ 參考來源:(不限, 參賽者自行發揮)
線上遊戲、童年遊戲、習俗傳統、人文歷史、網站、桌遊作品、設計靈感、設計啟發…等。

依造上述項目條列說明, 資料豐富、架構完善、原創設計、多元結合, 將提高入取決賽資格。