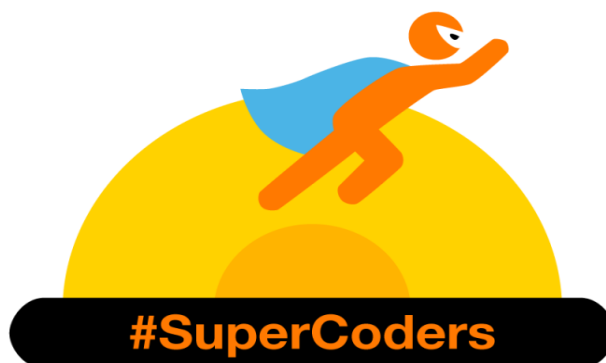




Regulamentul cu privire la organizarea proiectului #SuperCoders, ediția a VI-a

1. Organizatori

Orange Moldova și Huawei Moldova în colaborare cu Centrul de Informații Universitare.

2. Scopul proiectului

Proiectul #SuperCoders își propune să contribuie la educația digitală a tinerei generații prin inițierea în coding și promovarea unui mod sigur, eficient și responsabil de utilizare a timpului petrecut în fața calculatorului. La #SuperCoders, programarea se transformă într-o adevărată aventură digitală, în care copiii crează jocuri și animații scurte, assemblează segmente logice și „dau viață” personajelor. Aceste acțiuni aparent elementare sunt extrem de instructive, dezvoltă gândirea logică, creativitatea, precum și deprinderea de a lucra în echipă. Ca urmare a realizării proiectului, copiii vor învăța conceptele de bază de programare Scratch, tehnica drag&drop și vor dezvolta proiecte. Profesorii, la rândul lor, vor fi bine pregătiți pentru valorificarea platformei Scratch în procesul de predare.

Cea de-a șasea ediție a proiectului are drept obiectiv incluziunea și educația digitală a elevilor de 9 – 13 ani din țară și promovarea valorificării tehnologiilor digitale în școală.

La etapa finală a proiectului, ca urmare a desfășurării atelierelor de coding în regiuni, școlile vor participa și la o loterie în urma căreia 8 instituții vor primi câte un set de 3 laptopuri.

3. Durata proiectului

Proiectul #SuperCoders se va desfășura în perioada 27 septembrie – 27 octombrie 2022.

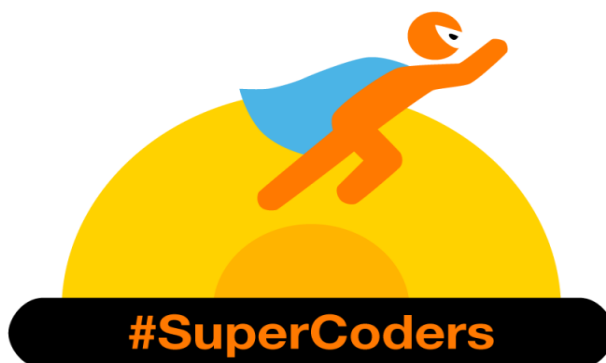
4. Descrierea proiectului

În ediția a șasea a proiectului, atelierelor #SuperCoders vor fi organizate în 70 de instituții de învățământ general din țară, concomitent, pe data de 22 octombrie 2022. Fiecare atelier va fi ghidat de un profesor și va include un grup de 20 de copii cu vârsta cuprinsă între 9 - 13 ani.

Proiectul constă din următoarele etape:

- I. 15 octombrie 2022 - organizarea unui training pentru 70 de profesori, la Chișinău, pentru a deprinde competențele necesare în utilizarea Scratch, precum și o instruire privind aspectele logistice ale organizării atelierelor în instituții
- II. 22 octombrie 2022 - organizarea atelierelor #SuperCoders în 70 de școli, concomitent, pentru un număr total de 1400 copii beneficiari
- III. 24-25 octombrie 2022 - transmiterea rapoartelor de organizare a atelierelor în instituții
- IV. 27 octombrie 2022 - prezentarea rezultatelor proiectului și organizarea loteriei online, cu extragerea celor 8 școli câștigătoare.

Cei 70 de profesori implicați în desfășurarea proiectului vor primi certificate de traineri #SuperCoders și contribuții financiare pentru replicarea proiectului în școala pe care o reprezintă.



5. Condiții de eligibilitate

Sunt eligibile să aplice în proiect instituțiile de învățământ, care întrunesc următoarele condiții:

1. Deleagă un profesor de informatică, care va fi responsabil de:
 - identificarea a 20 de elevi de 9-13 ani, pentru participarea la atelier
 - înscrierea echipei în proiect conform pașilor de mai jos
 - participarea la formarea de formatori offline, care va avea loc pe 15 octombrie 2022 la Chișinău
 - organizarea atelierului de coding în școala sa, pe 22 octombrie 2022
2. Asigură infrastructura necesară pentru organizarea atelierului:
 - câte un dispozitiv (computer / laptop) pentru fiecare dintre cei 20 de copii
 - 1 proiector
 - 1 ecran
 - este binevenită și conexiunea Internet
3. Deleagă un asistent de proiect, elev al claselor liceale sau cadru didactic, care va asista profesorul în timpul atelierului
4. Asigură desfășurarea atelierului cu respectarea tuturor normelor epidemiologice în vigoare: distanță socială de 1,5 m între participanți și aerisirea și dezinfectarea periodică a spațiului.

*O instituție poate delega o singură echipă pentru participarea la proiect.

**Nu sunt eligibile să aplice în proiect instituțiile de învățământ general din regiunea transnistreană.

6. Modalitatea de înregistrare

Înregistrarea pentru atelier va avea loc online, completând [acest formular](#), cu adresa electronică creată pe www.gmail.com. În cazul în care nu dețineți o adresă electronică Gmail, o puteți crea.

Profesorul responsabil va înregistra instituția la atelier, introducând toate datele necesare:

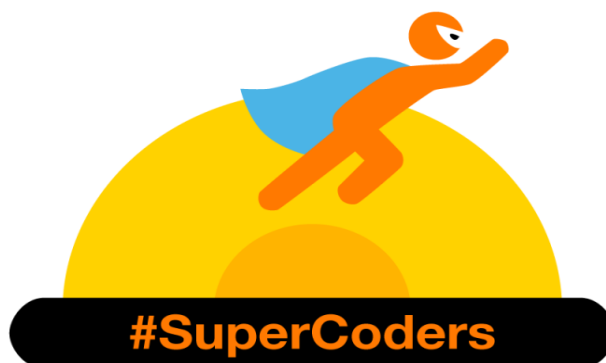
1. Raionul și localitatea
2. Denumirea instituției de învățământ
3. Numărul total de elevi din instituție
4. Numele profesorului responsabil
5. Datele de contact ale profesorului responsabil
6. O scrisoare de angajament ([completată după acest model](#)) – în format PDF sau JPG. Scrisoarea va fi semnată de către director și profesorul responsabil, cu aplicarea ștampilei instituției.

Data limită pentru înregistrare: 10 octombrie 2022.

Atenție! Înscrierile se vor face după principiul primul venit - primul servit. Pentru participarea în proiect vor fi selectate primele 70 de instituții înscrise, care vor corespunde criteriilor de eligibilitate.

7. Contactarea instituțiilor înregistrate

Cele 70 de instituții selectate vor fi contactate imediat după 10 octombrie 2022. Profesorii responsabili vor fi invitați la Chișinău la o formare de formatori pentru a deprinde competențele necesare în utilizarea Scratch, care va avea loc sâmbătă, 15 octombrie, în Centrul Național de Inovații Digitale în Educație "Clasa Viitorului". Tot aici,



vor primi informația necesară vizavi de aspectele logistice ale atelierelor în regiune și materialele promoționale #SuperCoders (tricouri, stickere și certificate de participare pentru copii).

Cheltuielile ce țin de transport tur-retur (transport public) și masă vor fi acoperite de către organizatori.

8. Organizarea atelierelor

Atelierele #SuperCoders vor fi organizate concomitent în cele 70 de instituții înregistrate, sâmbătă, 22 octombrie, conform unei agende unice, pentru un număr total de 1400 copii beneficiari în toată țara. Profesorul va fi responsabil de organizarea atelierului, iar cadrul didactic asistent/elevul din clasele liceale îl va ajuta cu înregistrarea participanților, distribuirea materialelor și fotografii pe durata activității.

După desfășurarea atelierului, profesorul va transmite organizatorilor prin email lista participanților și chestionarele completate de aceștia, precum și un scurt raport al activității, cu fotografii, până cel târziu marți, 25 octombrie, ora 12:00.

Îndeplinirea tuturor condițiilor stipulate este necesară pentru admiterea instituției la extragerea premiilor.

9. Extragerea premiilor

Imediat după finalizarea atelierelor din 22 octombrie, instituțiile participante vor fi invitate la evenimentul public de prezentare a rezultatelor proiectului, cu extragerea online a celor 8 instituții câștigătoare. Evenimentul va fi transmis live pe 27 octombrie, pe www.privesc.eu și pe paginile de Facebook [Orange Moldova](#) și [Centrul de Informații Universitare](#).

IMPORTANT:

În cazul participării, în ediția curentă, a câștigătorilor extragerii premiilor din ediția 2020, și a extragerii repetate a acestora în loteria premiilor, aceste instituții vor fi excluse din lista câștigătorilor, fiind extrase alte instituții.

Ulterior, echipamentele vor fi livrate instituțiilor câștigătoare, cu semnarea contractelor de donație între Centrul de Informații Universitare și instituția beneficiară.

Informații suplimentare pot fi solicitate la tel. 068220076 sau eac@eac.md.