

Δραστηριότητα scratchjr για την εβδομάδα προγραμματισμού

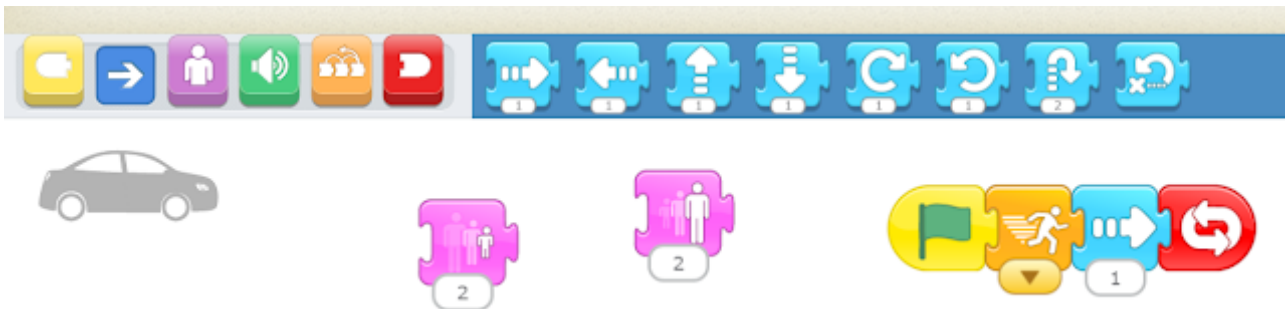
Ένα καθημερινό σκηνικό στην πόλη

Θα δημιουργήσουμε μια απλή σκηνή η οποία θα περιλαμβάνει 3 αντικείμενα που θα εκτελούν διαφορετικά προγράμματα. Ο έργο μας θα λάβει χώρα σε ένα σκηνικό πόλης, θα υπάρχουν τα αντικείμενα:

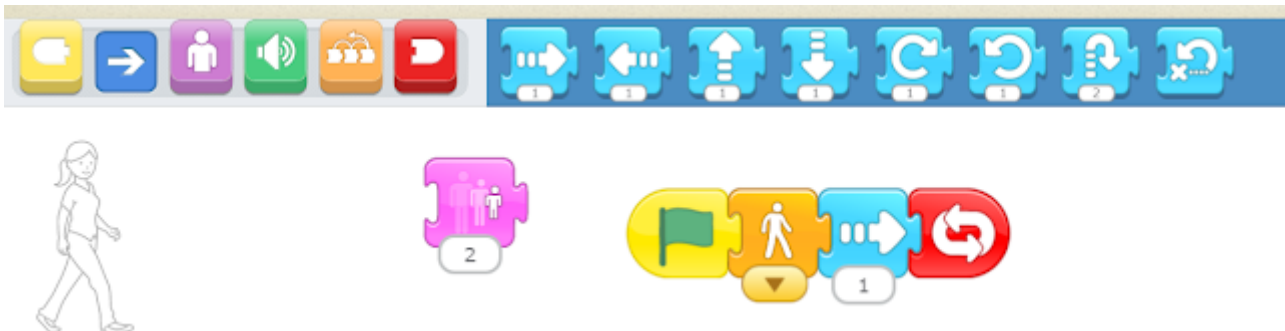
- ένα αυτοκίνητο (Car),
- ένα κορίτσι (Mother),
- και ένας ήλιος (Sun).

Στη συνέχεια, θα φτιάξουμε τα παρακάτω σενάρια για κάθε αντικείμενο ώστε:

- το **αυτοκίνητο** να κινείται προς τα δεξιά, για πάντα, γρήγορα, με μεγαλύτερη ταχύτητα από το κορίτσι



- το **κορίτσι** να κινείται προς τα δεξιά, για πάντα, αργά,



- και ο **ήλιος** να αναβοσβήνει δηλαδή να εμφανίζεται και να εξαφανίζεται για πάντα.



Δημιουργήστε το παραπάνω σκηνικό και δοκιμάστε να προσθέσετε ένα ακόμα αντικείμενο της επιλογής σας!