



Практична робота № 12

ТЕМА. Створення анімаційного зображення в GIMP

ЗАВДАННЯ: створити анімаційне зображення, як літера Р наближається до краю поверхні й «падає» з неї.

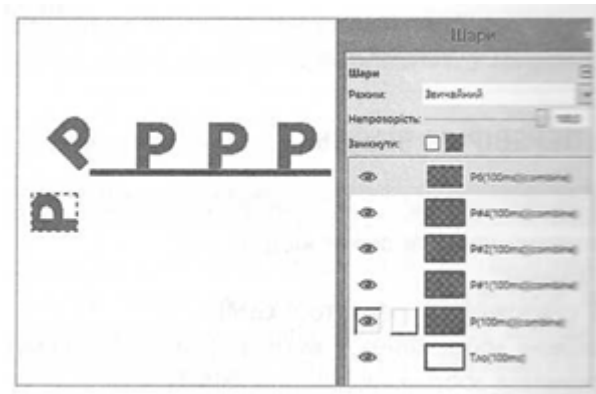
ОБЛАДНАННЯ: комп'ютер, растровий графічний редактор GIMP.

Хід роботи

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки.

1. Відкрийте графічний редактор GIMP.
2. Створіть нове зображення.
 - а) Створіть зображення поверхні: ділянку у формі прямокутника, що має невелику висоту, і заповніть її будь-яким кольором — створено поверхню у вигляді риски, як на рисунку.
 - б) Створіть текстовий шар, який містить літеру Р, розташовану на правому краї поверхні; шар залиште активним.
3. Двічі продублюйте шар; на одному з нових і-ар13 перемістіть зображення літери вздовж поверхні, а на другому заповніть літеру кольором тла; об'єднайте два останні створені шари.
4. Повторіть дії (див. пункт 3) так, щоб отримати 4 шари з літерами, рівномірно розташованими вздовж зображення поверхні. Залиште активним шар, на якому літера розташована на лівому краї зображення поверхні.
5. Застосуйте до літери обертання, наприклад, у вікні (ІСТРУМЕНТИ → Перетворення → Обертання), зазначте в ньому кут -45° і підтвердьте дії кнопкою Повернути.
6. Створіть дві копії шару.
 - а) В одному з шарів до зображення літери застосуйте переміщення та обертання на -45° .

- б) В іншому шарі літеру заповніть кольором тла.
- в) Об'єднайте два шари в один — отримаємо 6 шарів: тло і 5 шарів із літерами (див. рисунок).



Створення поверхні

7. Виконайте команду **ФІЛЬТРИ → Анімація → Відтворення** — відкриється вікно перегляду створеної анімації.
8. Аналогічно (див. п. 5) продублюйте створений у п. 6 шар, а зображення літери перемістіть нижче. Шар залиште активним.
9. Виберіть кілька анімацій серед тих, що пропонуються у фільтрах, і застосуйте до останнього шару. Зверніть увагу на те, що створюється вікно нового зображення.
10. До зображення одного з шарів застосуйте фільтр **Мозаїка**. Перегляньте створену анімацію.
11. Збережіть роботу у файлах формату **GIF**.
12. Запишіть, скільки ви отримали файлів. Які види анімації в них застосовано?

Зробіть висновок за результатами виконання роботи.