



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Boxes
Spēles veids	Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	HGMT Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 400,00 EUR

Spēles norise

„Boxes“ ir veiksmes spēļu automāts, kurā laimests ir atkarīgs no atklāto dimanta simbolu skaita.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja tiek atklis vismaz viens dimanta simbols un spēlētājs izvēlas savākt laimestu.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- RTP 87.75% - 98%

Spēles noteikumi

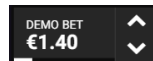
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

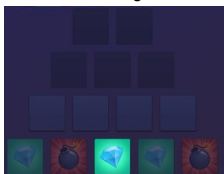
1. Izvēlēties likmes apmēru, izmantojot **“Bet”** izvēlni



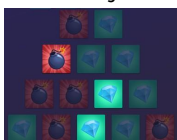
2. Klikšķiniet uz **“Bet”**



3. Izvēlieties jebkuru pozīciju piramīdas pirmajā rindā.



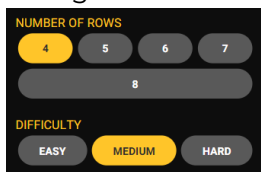
4. Ja ir atklāts dimanta simbols, spēle turpinās un spēlētājs var savākt laimestu izmantojot **“Collect”** pogu vai izvēlēties jaunu pozīciju piramīdas otrajā rindā.



5. Spēle turpinās tik ilgi, kamēr nav izpildīts viens no nosacījumiem:
 - Spēlētājs nospiež **“Collect”** pogu un savāc laimestu;
 - Ir sasniegta piramīdas augšējā rinda un laimests tiek izmaksāts automātiski;
 - Tiek atklāts **“Bomb”** simbols un spēles raunds tiek zaudēts.

Spēles raunda sarežģītības iestatījumi:

1. Nospiežot **“Settings”**



2. Sadaļa **“Number of Rows”** norāda, cik ridas būs piramīdai.
3. Sadaļa **“Difficulty”** norāda raunda sarežģītību – jo sarežģītāka pakāpe ir izvēlēta, jo vairāk **“Bomb”** simbolu būs katrā piramīdas rindā un attiecīgi būs arī lielāki laimesta koeficienti.

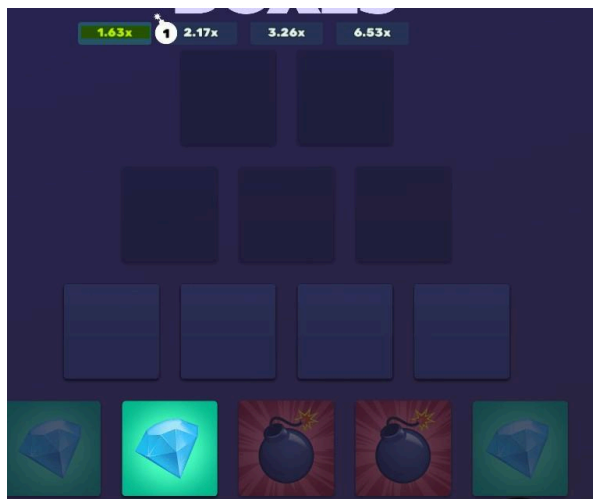
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir atklāt pēc iespējas vairāk dimantu simbolu, palielinot kopējo laimesta koeficientu.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Laimests veidojas, ja ir atklāts vismaz viens dimanta simbols un ir nospiesta poga "Collect" vai arī spēlētājs ir atklājis pa 1 dimanta simbolam katrā piramīdas rindā un ne reizi nav atklāts "Bomb" simbols.



Attēlā norādītajā piemērā redzams, ka, ja tiks nospiests poga "Collect", tiks izmaksāts laimests 1,63x no likmes apmēra.

Katrā nākamajā piramīdas rindā laimesta koeficients palielinās.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

