



## **RÈGLEMENT NEW-LIFE RP:**

*Bienvenue sur New-Life RP, pour une bonne entente voici quelques petites règles essentielles à respecter.*

### **Vous ne devez pas :**

- Publier votre propre Discord.
- Afficher du contenu pornographique ou des propos grossiers.
- Menacer ou harceler, même en tant que blague.
- Publier du contenu protégé par des droits d'auteur, tels que des éléments 3D, des textures, des outils, etc...
- Faire de la vente ou de la publicité.
- Exprimer des propos racistes ou commentaires discriminants, religieux, politiques etc...
- Abuser du système TTS (Text-to-Speech).
- Abuser du système de réponse des bots sur tous les channels
- Insulter d'autres membres.
- Publier des informations personnelles (nom, adresse, courriel, numéro de téléphone, etc.)
- Publier des liens vers des sites de phishing.
- Créer des comptes alternatifs.
- Respecter chaque salon discord

-----

### **RÈGLEMENT SERVEUR :**

- 1 – L'UNIVERS DE JEU
- 2 – LE PERSONNAGE RP
- 3 – LES RÈGLES GÉNÉRALES
- 4 – LES RÈGLES DES CIVILS
- 5 – LES RÈGLES SUR L'INCONSCIENT
- 6 – LES RÈGLES SUR LA MORT RP
- 7 – LES RÈGLES DES CRIMINELS
- 8- LES RÈGLES GÉNÉRALE

#### **1) L'UNIVERS DE JEU**

## **a) Ce qu'est New-Life-RP**

L'univers de New-Life-RP repose grandement sur l'univers original de GTA V, mais en prenant également en compte l'existence du reste du monde réel.

Autrement dit, l'état de San Andreas existe, mais l'état de Californie aussi ; les véhicules de marque Vapid existent, mais les véhicules de marque Ford aussi ; les restaurants Burger Shot existent, mais les restaurants Burger King aussi ; etc.

Los Santos est une ville beaucoup moins vaste et peuplée que Los Angeles ou San Diego desquelles elle s'inspire, néanmoins elle dispose d'un département de police, Le comté de Los Santos et le comté de Blaine ont fusionné leurs services publics, ainsi les deux comtés sont dirigés par le conseil des superviseurs (fictifs) et protégés par le département du sheriff du comté de Los Santos.

L'équipe du serveur, le staff, apporte un soin particulier à l'organisation des forces de police et de secours.

## **b) Là où vous vivrez**

Nombreux Américains ne sauraient pas conduire une voiture à boîte manuelle. La conduite est plus décontractée qu'en Europe.

Le permis de conduire fait office de carte d'identité. Il peut être obtenu dès 16 ans, il est édité par l'état de San Andreas via le département des véhicules à moteurs et est au format carte bancaire. Seul un citoyen non-détenteur d'un permis de conduire porte une carte d'identité simple.

La réglementation sur les armes à feu est moins stricte qu'en Californie, ainsi un citoyen de San Andreas au casier judiciaire sain peut acheter une arme longue dès 18 ans et une arme de poing dès 21 ans, après avoir reçu un certificat de sûreté en arme à feu.

- Le port parfaitement visible d'une arme non-chargée n'est plus libre à l'échelle de l'état depuis 2012 mais est encore permis dans certains comtés ruraux, dont ceux de L.S. et de Blaine. Aucune cartouche ne doit être en contact avec l'arme et aucun vêtement ne doit la recouvrir, même partiellement. Ce port est proscrit dans la ville

de L.S. comme le recommande l'état.

- Les armes de poing chargées peuvent être portées légalement dans les rues (y compris celles de la ville de L.S.) à condition d'être totalement dissimulée sous un vêtement grâce à un permis de port d'arme dissimulé, qui s'obtient à l'appréciation du département du sheriff. Un permis de chasse peut aussi être émis afin de pouvoir porter une arme de chasse chargée sur les zones autorisées.
- Le port visible ou dissimulé de couteaux de poche à ouverture nécessitant de la pression (en position fermée) et de type outil est autorisé. Le port de couteaux tactiques, indétectables ou à ouverture automatique est interdit en toutes circonstances. Le port de lames longues telles que dagues et de ciseaux n'est autorisé qu'à condition d'être visible. Cependant, le port de n'importe quel type de couteau est interdit dans les bâtiments publics.

Un pourboire est communément obligatoire à partir du moment où le client est bénéficiaire d'un service. Au restaurant, l'on doit ajouter un pourcentage de pourboire au montant hors taxe de l'addition, entre 15 et 20% selon satisfaction. Cette somme constitue généralement la rémunération principale du serveur :

- Service exécrationnel : Pas de pourboire (illégal)
- Service mauvais : 10%
- Service correct : 15%
- Service très bon : 20%
- Service exceptionnel : 25%

En taxi, il est d'usage de donner un pourboire de minimum 10% de la facture au chauffeur, qui préfère toujours un pourboire en espèce :

- Service exécrationnel : Pas de pourboire (illégal)
- Service mauvais : 5%
- Service correct : 10%
- Service très bon : 15%
- Service exceptionnel : 20%

Dans une boutique, les prix affichés sont toujours hors taxe. La taxe est donc ajoutée à la caisse. C'est également le cas dans les restaurants, hôtels, etc. Donc, taxe et pourboire ajoutés, la note que le client doit régler est toujours un peu plus importante qu'annoncé.

:space:

## **2) LE PERSONNAGE RP**

## **a) L'identité de votre personnage**

Prénom | Deuxième prénom (optionnel) | Nom(s)

Choisissez le nom complet, d'état civil, sous lequel votre personnage apparaîtra en jeu. Choisissez ses paramètres physiques et psychologiques basiques, et imaginez-lui une histoire passée plus ou moins complexe selon votre volonté.

## **b) L'histoire de votre personnage**

Echappez à votre condition du monde réel pour créer un personnage de qualité.

Nous vous conseillons de ne pas (ou peu) faire de références à la France ou autres pays francophone lors de la création de votre personnage. Même certains accents régionaux français peuvent être acceptables sur des personnages d'autres origines ; par exemple un accent provençal dont vous ne pouvez pas vous détacher pourra être mis en relation avec l'origine italienne de votre personnage.

De la même façon un accent assez rural ou encore du nord de la France pourra être mis en rapport avec certains états ruraux des Etats-Unis dont votre personnage pourra être originaire. Aussi, un accent du Maghreb pourra très bien convenir à un personnage originaire d'un autre pays du monde arabe. Inventez quelque chose que vous pouvez tenir sans difficulté des heures durant, mais inventez quelque chose de cool !

:space:

Une exception peut être appliquée, et elle l'est en particulier sur les joueurs Québécois dont l'accent ne peut pas être identifié à un autre, et parce que le Québec est une province dans laquelle on parle également anglais. C'est une question de cohérence.

Evidemment, si vous pouvez simuler aisément un accent étranger tel que chinois, russe ou autre, ne vous posez aucune limitation et créez le personnage qui vous plait.

Gardez-le bien à l'esprit : Nous sommes identiques à des acteurs d'une fiction américaine dont les paroles seraient traduites en français. Nous ne sommes donc plus Français lorsque nous sommes en session

### **3) LES RÈGLES GÉNÉRALES**

Dans le jeu de rôle New-Life RP, vous devez agir comme vous le feriez dans la vraie vie.

- Vous ne devez pas utiliser en roleplay/in character (RP/IC) d'informations obtenues hors roleplay/out of character (HRP/OOC), que ce soit en stream, lors d'une discussion vocale ou écrite (c'est du Metagame)
- Vous ne devez pas faire des actions irréalisables dans la vraie vie, comme sortir indemne d'un très grave accident de voiture, d'une blessure par balle ou même d'une très longue poursuite à pied (c'est du Powergame)
- Vous ne devez pas ignorer l'état de votre véhicule après un très grave accident ou la crevaisson de plusieurs pneus qui l'immobiliseraient, et vous ne devez pas utiliser la fonction pour la remettre sur ses roues lorsqu'elle se trouve sur le toit
- Vous ne devez pas vous en prendre à un joueur sans réels motifs en le faisant tomber inconscient ou en endommageant son véhicule (c'est du Grief)
- Vous ne devez pas commettre d'actes particulièrement malsains, psychologiquement choquants, ou excessivement handicapants sans le consentement explicite, voire consentement HRP/OOC antérieur, des joueurs directement impliqués ou victimes (cela peut être du Force RP)
- Vous ne devez pas ignorer la peur de mourir (c'est du No Fear RP) ; ainsi vous devez avoir peur de votre assaillant lorsqu'il vous menace de son arme, être plutôt coopératif avec lui et ne pas le frapper, fuir, ou vous moquer des conséquences
- Vous ne devez pas exploiter des bugs, glitches et autres faiblesses techniques vous donnant un avantage quelconque, il s'agit de triche

- A propos des soucis techniques, vous ne devez pas insister lorsque votre interlocuteur vous assure par exemple que son véhicule est en bon état malgré la vue endommagée que vous en avez, et à l'inverse votre interlocuteur doit être sincère sur la vue qu'il a lui-même
- Vous ne devez pas renverser volontairement des piétons en voitures, PNJ ou joueurs (c'est du Car Kill)
- Vous ne devez pas jouer plus d'un personnage simultanément
- Vous ne devez pas partager votre compte ou votre personnage avec d'autres joueurs
- Vous devez utiliser un micro de qualité suffisante car c'est votre voix en jeu ; et si vous êtes sujet à l'usage de radiocommunication extérieures au jeu vous devez le faire de façon RP
- Lorsqu'il vous est nécessaire de communiquer une information HRP en jeu, et que les faire comprendre par suggestion RP ne suffit pas, vous pouvez utiliser le tchat écrit à cet effet
- Il est parfois nécessaire d'imaginer ou simuler certains détails et actions qui ne peuvent pas vraiment être mis en œuvre dans la scène ; par exemple l'intervention d'une ambulance ou d'une dépanneuse, la présentation d'un document ou un mouvement de votre personnage
- Il peut parfois être décidé par le staff, après une concertation HRP avec les joueurs impliqués, d'annuler une scène si nécessaire ; c'est le cas lors d'un malentendu, une fausse manipulation ou un bug technique

#### **4) LES RÈGLES DES CIVILS**

- Le code de la route de San Andreas est sensiblement le même que celui de Californie, ainsi vous pouvez tourner à droite à un feu rouge lorsque la voie est libre, et passer en premier à un carrefour sans aucune signalisation si vous êtes le

premier à vous présenter sans vous soucier de la priorité à droite

- Il est interdit de subtiliser un tank, un avion ou un hélicoptère de l'intelligence artificielle (IA)
- Il est interdit de tuer des personnages non-joueur (PNJ) dans le seul objectif de récupérer leurs armes et de les utiliser
- Les armes récupérées automatiquement dans les véhicules de police sont des armes HRP, alors jouez comme si elles n'existaient pas
- Il est interdit de rester devant un poste de police sans raison RP sur une longue durée ; et gardez à l'esprit que même si aucun joueur officier de police ne s'y trouve, dans la vie réelle un poste de police est en permanence rempli de personnels
- Il est interdit de récolter (Farmer/faire du Farming) avec tout type de véhicule aérien
- Il est interdit de ranger puis ressortir un véhicule de son garage de stationnement pour le réparer, car c'est le travail des mécaniciens et dépanneurs auto
- Il est interdit de pénétrer dans la base militaire de Fort Zancudo ou de la survoler
- La ville est peuplée par des dizaines de milliers de personnes, vous ne pouvez donc pas reconnaître aisément une personne qui camoufle son visage
- La modification importante du visage d'un personnage n'est pas autorisée

## **5) LES RÈGLES SUR L'INCONSCIENCE**

- Lorsque vous tombez inconscient ou dans le coma, vous oubliez la scène qui a causé votre inconscience ; dans cet état vous ne pouvez pas mémoriser ce que vous entendez ou voyez, mais en revanche vous pouvez mémoriser les blessures qui l'ont provoqué

- Lorsque vous êtes Inconscient vous ne pouvez pas parler, même dans votre radio, mais vous pouvez gémir pour indiquer votre position aux joueurs autour de vous

## **7) LES RÈGLES DES CRIMINELS**

- Lorsque des joueurs officiers de police vous abordent, il vous est interdit de supprimer des objets de votre inventaire, car dans la vie réelle on vous verrait vous débarrasser de votre drogue ou de votre arme
- Il est interdit de forcer votre victime à vous donner de l'argent de son compte en banque ou vendre sa voiture, sauf si vous en avez fait la demande après du staff en ayant mis en évidence une bonne raison RP telle que le recouvrement d'une dette
- Lorsque votre visage est masqué, il vous est interdit de faire tomber inconsciente une victime coopérative
- Lorsque vous effectuez un crime, seul ou en groupe, vous devez quitter la scène par crainte de l'arrestation (c'est le Fear RP que vous devez respecter, à l'inverse du No Fear RP qui impliquerait que vous ne craignez rien)
- Lorsque vous prévoyez une attaque de camion de transport de fonds de la compagnie BRINK'S, vous devez obligatoirement organiser une équipe de 5 personnes
- Durant une attaque de camion BRINK'S, vous devez réussir à immobiliser le camion durant 40 secondes minimum pour forcer les officiers à en sortir
- Durant une attaque sur la BRINK'S, vous devez garder en vie au minimum un officier de transport de fonds pour pouvoir récupérer l'argent

## **6) LES RÈGLES GÉNÉRALE**

*Avant de pouvoir jouer, il est impératif de connaître les règles de vie et de jeu du serveur, pour pouvoir garder une expérience RolePlay parfaite*

Voici les règles de vie du serveur:

- Respecter les membres du serveur
- Respecter le staff du serveur
- Ne pas être trop grossier (Ne pas abuser)
- Ne pas faire de pub
- NE PAS FAIRE DE PUB D'UN AUTRE SERVEUR ROLEPLAY (BAN DEFINITIF)
- Ne pas copier les créations du serveur
- Ne pas faire de remarques, ou critique non constructives sur le serveur
- Ne pas faire de demande pour un recrutement au staff

Voici les règles du serveur RolePlay:

- Avoir un personnage ayant fini le prologue.
- L'argent GTA n'a aucun rapport avec le RolePlay, elle ne doit en aucun cas rentrer en relation avec le serveur
- Utiliser le système d'argent convenu, toute fraude du système sera gravement sanctionné
- Ne pas voler excessivement des véhicules
- Le radar et les icônes sont interdits, vous devez impérativement les désactivés
- La visée doit être en mode libre, vous n'avez pas le droit à la visée automatique
- Interdit de volé les les véhicule de la lspd/ems/gouv
- Vous devez utiliser le système d'armement convenu, toute fraude du système sera gravement sanctionné
- Le freekill est interdit
- Le non RP vocal est interdit
- Attenta interdit

**TOUT NON RESPECT DES RÈGLES SERA SANCTIONNÉ**

- 1er avertissement (Rien)
- 2nd avertissement (Rien ou Ban 1 semaine)
- 3e avertissement (Ban 1 mois ou Ban définitif)

**LES RÈGLES SONT ÉGALEMENT VALABLE POUR LES MEMBRES DU STAFF**

*Toute copie ou reproduction du serveur est interdit (Article L-122-4 du code pénal)*

*Copyright New-Life RP V.2, 2018, tout droits réservés*