

Fișă de proiect - Premii Naționale eTwinning 2025
"Proiecte eTwinning: Inovație și Colaborare"

Nume Prenume aplicant principal:

Numele Prenumele candidatului/ților-partener/i, adresa de email

Nota! Limita textului este de la 1500 de caractere pentru fiecare criteriu

Indicați datele unui cont de elev pentru asigurarea accesului la TwinSpace-ul proiectului:

Username

Denumirea Proiectului

Descrierea proiectului

Indicați numărul de elevi implicați în proiect:

1. Numărul de elevi direct implicați în proiect, care au beneficiat de pe urma implementării acestuia. Fiecare cadru didactic a implicat în proiect un anumit număr de elevi; acest număr trebuie să corespundă cu cel menționat în aplicația pentru Certificatul Național de Calitate eTwinning

Cadru didactic (nume și prenume)	Număr de elevi implicați

Notă: Adăugați rânduri corespunzătoare numărului de profesori din echipa de parteneriat a proiectului din Republica Moldova, care participa la concurs.

Atenție! Linkurile inserate în rubricile de mai jos trebuie să ilustreze sau să demonstreze numărul de elevi direct implicați în activitățile și produsele colaborative ale proiectului.

Colaborare între școlile partenere

- școlile partenere lucrează împreună pentru a realiza activități în comun (descrieți succint metodele de comunicare online în vederea realizării activităților în colaborare);
- activitățile de colaborare conduc la realizarea unui produs concret (descrieți succint produsul/ele creat/e de elevi în colaborare, inserați link-ul URL al acestuia);
- modul în care cadrele didactice și elevii din școlile partenere comunică și cooperează între ei în timpul implementării proiectului, avându-se în vedere nu schimbul de rezultate ale proiectului, ci de cooperarea activă.

Utilizarea tehnologiei ● tehnologia servește la a-i ajuta pe parteneri să-și atingă obiectivele pedagogice; ● activitățile de colaborare au condus la realizarea unui produs concret, creat de elevi; ● TIC a sprijinit cooperarea activă între elevi și cadre didactice (menționați instrumentele web care au facilitat realizarea activităților în colaborare).
Abordări pedagogice și creativitate ● elevii interacționează cu partenerii și lucrează în colaborare, folosind diferite metode, ca, spre exemplu, culegerea de informații, soluționarea problemelor, documentare, activitate comparativă; ● corelarea obiectivelor și activităților proiectului cu tema asumată; modul în care aspectele proiectului pot fi considerate inovatoare și creative din punct de vedere al conținutului, obiectivelor, activităților și metodologiei, produselor finale și diseminării.
Integrare curriculară ● proiectul este ancorat în curriculum școlar, iar majoritatea activităților din cadrul proiectului se desfășoară în timpul orelor de curs; ● cadrul pedagogic de învățare în bază de proiect a fost explicat și documentat de către profesor; ● activitățile din cadrul proiectului permit elevilor să-și dezvolte abilități și competențe și sunt demonstrate prin rezultate concrete, disponibile în TwinSpace.
Rezultate și documentație ● rezultatele proiectului trebuie să fie prezentate online. Materialele publicate în TwinSpace sunt vizibile și disponibile. În cazul în care materialele proiectului au fost dezvoltate, inclusiv prin intermediul altor instrumente web/portaluri/site-uri, TwinSpace-ul proiectului trebuie să conțină link-urile relevante accesibile; ● toate etapele proiectului (planificare, descrierea activităților, evaluare, feedback) sunt documentate; ● evaluarea proiectului este documentată în TwinSpace (profesorii și elevii sunt implicați în oferirea de feedback în legătură cu proiectul desfășurat. Analiza rezultatelor evaluării sunt publicate în TwinSpace.
Alte premii sau/ori certificate de calitate naționale primite de alți profesori din Republica Moldova și alte țări eTwinning.

Describeți și exemplificați impactul proiectului asupra elevilor, instituției/instituțiilor de învățământ și comunității/comunităților.

Atenție! *Descrierea de la această secțiune urmează să fie însoțită de dovezile de rigoare care să susțină, să demonstreze conținutul.*