

第7章 使用JavaScript, JavaApplet做出各種特效

目錄

1.	觀念:使用JavaScript, 或JavaApplet直接修改網頁程式碼, 做出特效	2
2.	觀念:自己撰寫JavaScript/JavaApplet太困難了, 該如何快速上手:	4
3.	練習1:到哪裡複製JavaScript(js)/JavaApplet(java)網頁語法:	5
	(1). 方法1:到google, 輸入關鍵字來搜尋網站:JavaScript 教學	5
	(2). 方法2:幾個國內比較有名的網站: 網站建置百寶箱, 網頁特效館	5
4.	練習2:製作漫天飛雪效果	6
5.	練習3:水平移動跑馬燈	10
6.	練習4:防止偷圖(製作不能按右鍵下載圖片的效果)	15
7.	練習5:隱藏式選單	18
8.	練習6:波浪文字	23
9.	練習7:滑鼠指標星點圍繞	26
10.	給初學者的建議:	29
11.	練習2:製作滑鼠時鐘	30
12.	練習3:設定捲軸顏色	38
13.	練習5:製作滑鼠移至圖片會淡化的效果	43
14.	練習8:Java Applet特效:水中倒影	48
15.	練習9:Java Applet特效:放上網頁線上遊戲:俄羅斯方塊	53
16.	練習10:Java Applet特效:水中漣漪	58
17.	練習11:Java Applet特效:雪景	59
18.	練習12:Java Applet特效:投影圖片	60

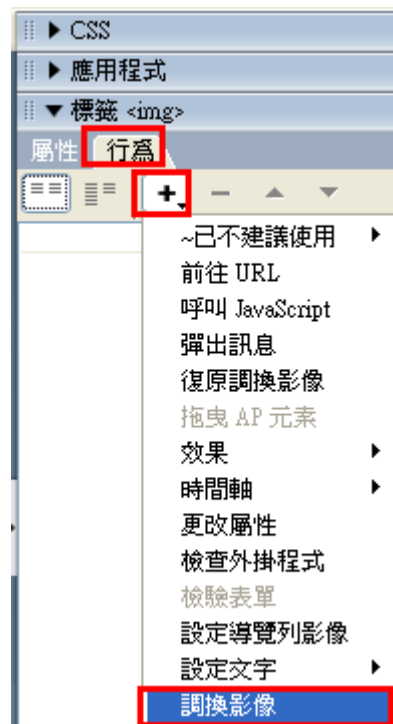
1. 觀念:使用JavaScript, 或JavaApplet直接修改網頁程式碼, 做出特效

在Dreamweaver裡面做出特效的幾種方法

- (1).使用行為特效, Dreamweaver內部有提供10多種特效
- (2).使用Extension外掛元件, 將mxp檔案匯入
- (3).使用Spry功能 (Spry選單列, Spry標籤面板, Spry折疊式, 可收合面板)
- (4).使用JavaScript, 或JavaApplet直接修改網頁程式碼, 做出特效

(1).使用行為特效, Dreamweaver內部有提供10多種特效

Dreamweaver裡面提供的行為特效有限, 只有10幾種, 有時會無法滿足各種網頁設計師要設計的各种網頁動態特效

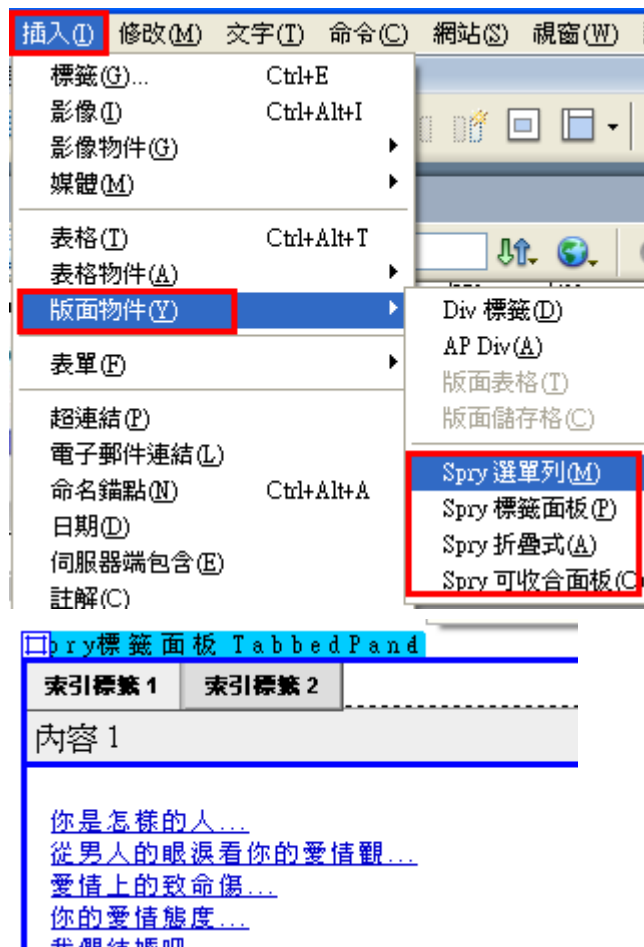


(2). 使用Extension外掛元件, 將mxp檔案匯入

Dreamweaver 提供一種擴充功能, 它是一種外掛元件, 可以讓使用者下載入他想要元件, 做出『行為特效』般的各種網頁特效,



(3).使用Spry功能 (Spry選單列, Spry標籤面板, Spry折疊式, 可收合面板)



(4).使用 **JavaScript**, 或 **JavaApplet** 直接修改網頁程式碼, 做出特效

JavaApplet與JavaScript也是互動式網頁的設計工具, 在Dreamweaver 中提供2種方式來建立

- 插入外部『JavaApplet與JavaScript』元件方法
- Dreamweaver內建的使用『JavaApplet與JavaScript』元件的方法

```

83 <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript"
84 <!--
85 // Scrolling Title Script is the source of RigTechr
86 // Being of Scrolling Title
87 var scroller
88 var ampm
89 var speed=100 // To increase the speed of scrolling
90 scrolling increase the value here
91 var actualtitle=document.title+" "
92 function antiMilitaryTime() {

```

2. 觀念：自己撰寫JavaScript/JavaApplet太困難了，該如何快速上手：

若要一個網頁初學者自己撰寫JavaScript/JavaApplet，是有困難的

```
83 <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript">
84 <!--
85 // Scrolling Title Script is the source of RigTechnologies, Author M.
86 // Being of Scrolling Title
87 var scroller
88 var ampm
89 var speed=100 // To increase the speed of scrolling decrease the value
scrolling increase the value here
90 var actualtitle=document.title+" "
91 function antiMilitaryTime() {
92     if (hr == "12"){
93         ampm="P.M."
94     }
95     else if (hr == "13"){
96         hr="1"
97         ampm="P.M."
98     }
99     else if (hr == "14"){
100         hr="2"
```

但是已經很多人將各種特效功能的語法都寫好，放在網路上，免費提供給網友複製貼上

所以，基本上只要看過該特效的使用說明後，採用複製貼上，再修改參數即可該如何快速上手

3. 練習1:到哪裡複製JavaScript(js)/JavaApplet(java)網頁語法:

(1). 方法1:到google, 輸入關鍵字來搜尋網站:**JavaScript 教學**

即可下載(幾乎都是免費的)

搜尋關鍵字1:**JavaScript 教學**

搜尋關鍵字2:**js 教學**

搜尋關鍵字3:**JavaApplet 教學**

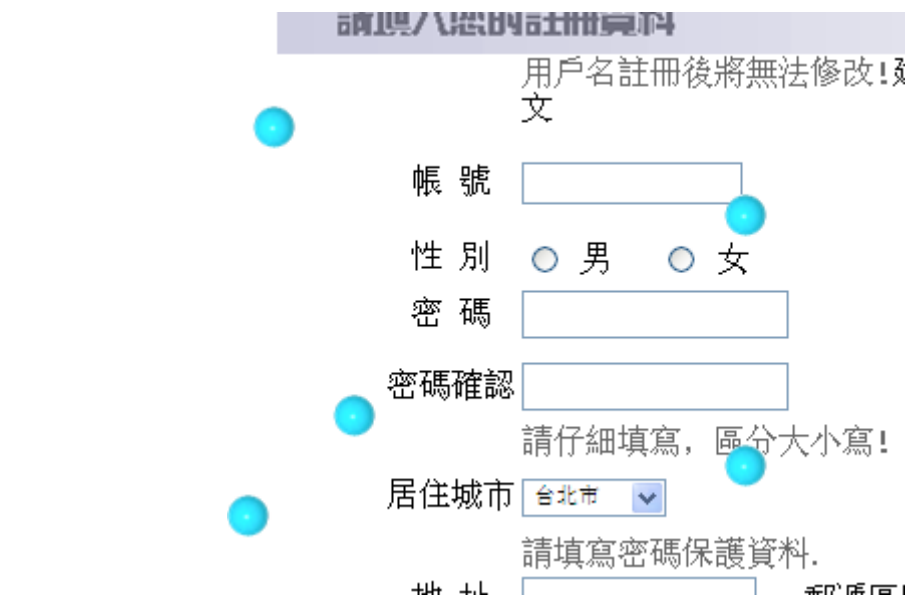
(2). 方法2:幾個國內比較有名的網站: 網站建置百寶箱, 網頁特效館

網站建置百寶箱

<http://ip194097.ntcu.edu.tw/course/x/2010/bang-iah/pah-po-siuN/>

網頁特效館網站:http://sn007395h.xxking.com/java_script.htm

4. 練習2:製作漫天飛雪效果



請填入您的註冊資料

用戶名註冊後將無法修改!

帳號

性別 ☐ 男 ☐ 女

密碼

密碼確認

請仔細填寫，區分大小寫!

居住城市

請填寫密碼保護資料。

地址

註冊 登入 密碼忘記

開啟[Work1.html](#)

到網站建置百寶箱

<http://dob.tnc.edu.tw/>

單元:選擇『java script』

單元: , 專欄: , 文章:

<http://dob.tnc.edu.tw/themes/old/showPage.php?s=3519&t=6&at=9>

先看看範例

 [立即觀看「新・雪花效果v1.1」範例](#)

使用方法

步驟1:

複製程式碼

```
onload="snow();"

```



貼到<body >的裡面即可

```
</HEAD>
<BODY onload="snow();" bgcolor=white leftMargin=0
<table width="699" border="0" align="center" cellpadding="10" cellspacing="0">
  <tr>
    <td>
```

步驟2:

複製程式碼

```

<script type="text/javascript">
// 程式作者:風痕影(hit1205@m70.url.com.tw)
// 作者網站:風痕水影(http://hit1205.blogdns.org/)
// 製作日期:2004年11月15-17日
// 更新日期:v1.1 2004年12月25日
n=6; // 雪花數目
wind=0; // 風力
re=60; // 更新
vy=4; // 雪花速度
vx=4; // 搖晃程度
img="http://dob.tnc.edu.tw/authorHD/1/snow.gif"; // 圖檔
img_h=30; // 雪花高
h=250; // 效果範圍高
w=300; // 效果範圍寬
for(i=0;i<n;i++){document.write("<div id=\"snow\"+i+\"\"
style=\"position:absolute;top:-\"+(Math.random()*h+img_h)+\"px;left:\"+Math.random()*(w-img_h)+\"px;\"
src=\"\"+img+\"\" border=\"0\"></div>");}
function snow(){
    for(i=0;i<n;i++){
        dgs=document.getElementById("snow"+i).style;
        if((parseInt(dgs.top)<h)&&(parseInt(dgs.left)<w)&&(parseInt(dgs.left)>-img_h)){
            if(Math.round(Math.random())==1){o=1;}else{o=-1;}
            dgs.top=parseInt(dgs.top)+vy+"px";
            dgs.left=parseInt(dgs.left)+Math.random()*vx*o+wind+"px";
        }
        else{
            dgs.top=-(Math.random()*h+img_h)+"px";
            dgs.left=Math.random()*(w-img_h)+"px";
        }
    }
    setTimeout("snow();",re);
}
</script>

```



貼到<body>....</body>的裡面即可


```

37     dgs=document.getElementById("snow"+i
38     if ((parseInt(dgs.top)<h)&&(parseInt
39         if (Math.round(Math.random())!=1
40             dgs.top=parseInt(dgs.top)+vy+px
41             dgs.left=parseInt(dgs.left)+Math
42         }
43     else{
44         dgs.top--(Math.random()*h+img_h]
45         dgs.left=Math.random()*(w-img_h]
46     }
47 }
48 setTimeout("snow();",re);
49 }
50 </script>
51 </BODY></HTML>

```

結果

請填入您的註冊資料

用戶名註冊後將無法修改!請
文

帳號

性別 ☐ 男 ☐ 女

密碼

密碼確認

請仔細填寫，區分大小寫!

居住城市

請填寫密碼保護資料。

地址 密碼

5. 練習3: 水平移動跑馬燈



開啟Work2.html

到網站建置百寶箱

<http://dob.tnc.edu.tw/>

單元: 選擇『java script』

單元: , 專欄: , 文章:

<http://dob.tnc.edu.tw/themes/old/showPage.php?s=69&t=6&at=4>

先看看範例

 立即觀看「跑馬燈_4」範例

使用方法

步驟1:

複製程式碼

```
<SCRIPT Language="JavaScript">
var msg="這是用JAVA Script 所做出來的跑馬燈，打字效果的喔！";
var interval = 100;
seq = 0;
function Scroll() {
document.tmForm.tmText.value = msg.substring(0, seq+1);
seq++;
if ( seq >= msg.length ) { seq = 0 };
window.setTimeout("Scroll();", interval );
}
</SCRIPT>
```



貼到</head>的前面

```
23 -->
24 </style>
25 <SCRIPT Language="JavaScript">
26 var msg="這是用JAVA Script 所做出來的跑馬燈，打字效果的喔！";
27 var interval = 100;
28 seq = 0;
29 function Scroll() {
30 document.tmForm.tmText.value = msg.substring(0, seq+1);
31 seq++;
32 if ( seq >= msg.length ) { seq = 0 };
33 window.setTimeout("Scroll();", interval );
34 }
35 </SCRIPT>
36 |
37 </head>
38 <body>
39 <table id="__01" width="760" height="196" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
```

步驟2:
複製程式碼

```
OnLoad="Scroll();"
```

```
<html>
<head>
<title>0000</title>
</head>
<body 貼在這裡>

</body>
</html>
```

貼到</head>的前面

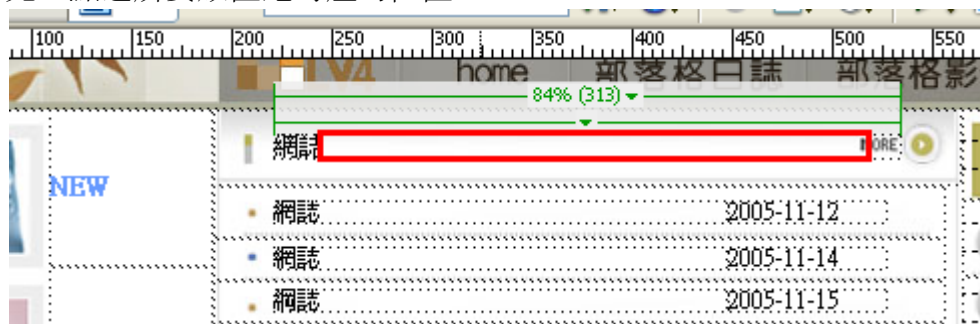
```
34 }
35 </SCRIPT>
36
37 </head>
38 <body OnLoad="Scroll();" >
39 <table id="__01" width="760" height="196" border="0"
40 <tr>
41 <td colspan="5"><!-- #BeginLibraryItem "/Library/9
42 <table width="50%" border="0" cellspacing="0" cel
```

步驟3:
複製程式碼

```
<FORM Name=tmForm><INPUT Type=Text Name=tmText Size=35></FORM>
```

```
<html>
<head>
<title>0000</title>
</head>
<body>
貼在這裡面即可
</body>
</html>
```

先去點選所要放置跑馬燈的位置



然後切換到程式碼區，貼上語法

```

        <td rowspan="4" bgcolor="#FFFFFF"><span class="style1">NEW</span></td>
        <td colspan="3" background="image/main_03.jpg"><table width="84%" border="0" a
        cellpadding="0" cellspacing="0">
            <tr>
                <td><FORM Name=tmForm><INPUT Type=Text Name=tmText Size=35></FORM></td>
            </tr>
        </table></td>
        <td rowspan="2" background="image/main_04.jpg">

```

結果, 預覽



修改文字

這是王小華的個人部落格, 及多媒體工作室網站！

```

}
.style5 {font-size: 12px}
-->
</style>
<SCRIPT Language="JavaScript">
var msg="這是王小華的個人部落格, 及個人多媒體工作室的網站, 請多指教!";
var interval = 100;
seq = 0;
function Scroll() {
document.tmForm.tmText.value = msg.substring(0, seq+1);
seq++;
if ( seq >= msg.length ) { seq = 0 };
window.setTimeout("Scroll();", interval );

```

預覽結果



這是王小華的個人部落格，及多媒體

MORE

- | | |
|----|------------|
| 網誌 | 2005-11-12 |
| 網誌 | 2005-11-14 |
| 網誌 | 2005-11-15 |
| 網誌 | 2005-11-16 |
| 網誌 | 2005-11-19 |

6. 練習4: 防止偷圖 (製作不能按右鍵下載圖片的效果)



放在網頁上的圖片很容易被按右鍵『另存圖片』



開啟work3.html

如何才能防止偷圖呢？

方法1: 鎖住滑鼠右鍵

到網站建置百寶箱

<http://dob.tnc.edu.tw/>

單元: 選擇『java script』

選擇專欄: 滑鼠游標

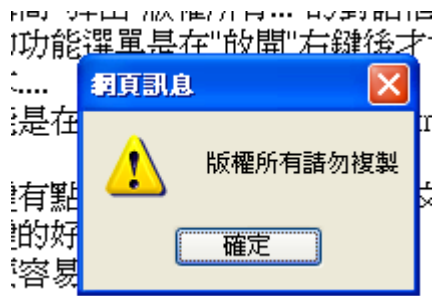
文章: 新滑鼠時鐘

單元: , 專欄: , 文章:

<http://dob.tnc.edu.tw/themes/old/showPage.php?s=367&t=6&at=2>

先看看範例

 [立即觀看「有用的鎖右鍵」範例](#)



使用方法

oncontextmenu="window.event.returnValue=false;alert('版權所有請勿複製')"



複製程式碼



【標記】

〔按此可快速標記並複製第一部份的程式碼〕

貼到<body.....>的裡面即可

```
<title>未命名 -1</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=big5">
</head>
<body onContextmenu=
"window.event.returnValue=false;alert('版權所有，不可以隨便下載別人辛苦做的圖片')" bgcolor=
"#FFFFFF" leftmargin="0" topmargin="0" marginwidth="0" marginheight="0">
<!-- ImageReady Slices (未命名 -1) -->
<table id="___01" width="822" height="602" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
```

修改警告文字:版權所有，不可以隨便下載別人辛苦做的圖片

結果, 瀏覽



7. 練習5:隱藏式選單



前往網頁特效館網站: <http://sn007395h.xxking.com/javaback/link/01.htm>

開啟index.html

步驟一, 複製程式碼

```
<!--隱藏式連結選單_開始-->
<STYLE>
<!--
A.ssmItems:link {color:8080ff;text-decoration:none;/*超連結文字*/}
A.ssmItems:hover {color:8080ff;text-decoration:none;/*瀏覽過的連結文字*/ }
A.ssmItems:active {color:8080ff;text-decoration:none;/*按下連結的格式*/}
A.ssmItems:visited {color:8080ff;text-decoration:none;/*滑鼠移至連結*/}
//-->
</STYLE>
<!--主程式_開始--切勿刪除!!!-->
<script language="JavaScript">
<!--
NS6 = (document.getElementById&&!document.all)
IE = (document.all)
NS = (navigator.appName=="Netscape" && navigator.appVersion.charAt(0)=="4")

tempBar="";barBuilt=0;ssmItems=new Array();

moving=setTimeout('null',1)
function moveOut() {
if ((NS6||NS)&&parseInt(ssm.left)<0 || IE && ssm.pixelLeft<0) {
clearTimeout(moving);moving = setTimeout('moveOut()', slideSpeed);slideMenu(10)}
else {clearTimeout(moving);moving=setTimeout('null',1)}};
function moveBack() {clearTimeout(moving);moving = setTimeout('moveBack1()', waitTime)}
function moveBack1() {
if ((NS6||NS) && parseInt(ssm.left)>(-menuWidth) || IE && ssm.pixelLeft>(-menuWidth)) {
clearTimeout(moving);moving = setTimeout('moveBack1()', slideSpeed);slideMenu(-10)}
else {clearTimeout(moving);moving=setTimeout('null',1)}}
function slideMenu(num){
if (IE) {ssm.pixelLeft += num;}
if (NS||NS6) {ssm.left = parseInt(ssm.left)+num;}
```

```
if (NS) {bssm.clip.right+=num;bssm2.clip.right+=num;}}
```

```
function makeStatic() {  
if (NS||NS6) {winY = window.pageYOffset;}  
if (IE) {winY = document.body.scrollTop;}  
if (NS6||IE||NS) {  
if (winY!=lastY&&winY>YOffset-staticYOffset) {  
smooth = .2 * (winY - lastY - YOffset + staticYOffset);}  
else if (YOffset-staticYOffset+lastY>YOffset-staticYOffset) {  
smooth = .2 * (winY - lastY - (YOffset-(YOffset-winY)));}  
else {smooth=0}  
if(smooth > 0) smooth = Math.ceil(smooth);  
else smooth = Math.floor(smooth);  
if (IE) bssm.pixelTop+=smooth;  
if (NS6||NS) bssm.top=parseInt(bssm.top)+smooth  
lastY = lastY+smooth;  
setTimeout('makeStatic()', 1)}}}
```

```
function buildBar() {  
if(barText.indexOf('<IMG')>-1) {tempBar=barText}  
else {for (b=0;b<barText.length;b++) {tempBar+=barText.charAt(b)+"<BR>"}}  
document.write('<td align="center" rowspan="100" width="'+barWidth+'" bgcolor="'+barBGColor+'"  
valign="'+barVAlign+'"><p align="center"><font face="'+barFontFamily+'" Size="'+barFontSize+'"  
COLOR="'+barFontColor+'"><B>'+tempBar+'</B></font></p></TD>')}
```

```
function initSlide() {  
if  
(NS6){ssm=document.getElementById("thessm").style;bssm=document.getElementById("basessm").style;  
bssm.clip="rect(0 "+document.getElementById("thessm").offsetWidth+"  
"+document.getElementById("thessm").offsetHeight+" 0)";ssm.visibility="visible";}  
else if (IE) {ssm=document.all("thessm").style;bssm=document.all("basessm").style  
bssm.clip="rect(0 "+thessm.offsetWidth+" "+thessm.offsetHeight+" 0)";bssm.visibility = "visible";}  
else if (NS) {bssm=document.layers["basessm1"];  
bssm2=bssm.document.layers["basessm2"];ssm=bssm2.document.layers["thessm"];  
bssm2.clip.left=0;ssm.visibility = "show";}  
if (menuIsStatic=="yes") makeStatic();}
```

```
function buildMenu() {  
if (IE||NS6) {document.write('<DIV ID="basessm" style="visibility:hidden;Position : Absolute ;Left :  
' +XOffset+' ;Top : '+YOffset+' ;Z-Index : 20;width:'+(menuWidth+barWidth+10)+'"><DIV ID="thessm"  
style="Position : Absolute ;Left : '+(-menuWidth)+' ;Top : 0 ;Z-Index : 20;" onmouseover="moveOut()"  
onmouseout="moveBack()">')}  
if (NS) {document.write('<LAYER name="basessm1" top="'+YOffset+'" LEFT='+XOffset+'  
visibility="show"><LAYER name="basessm2"><LAYER visibility="hide" name="thessm"  
bgcolor="'+menuBGColor+' left="'+(-menuWidth)+'" onmouseover="moveOut()"  
onmouseout="moveBack()">')}  
if (NS6){document.write('<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0"  
width="'+(menuWidth+barWidth+2)+'" bgcolor="'+menuBGColor+'"><TR><TD>')}  
document.write('<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="1"  
width="'+(menuWidth+barWidth+2)+'" bgcolor="'+menuBGColor+'>');}
```

```

for(i=0;i<ssmItems.length;i++) {
if(!ssmItems[i][3]) {ssmItems[i][3]=menuCols;ssmItems[i][5]=menuWidth-1}
else if(ssmItems[i][3]!=menuCols)ssmItems[i][5]=Math.round(menuWidth*(ssmItems[i][3]/menuCols)-1)
if(ssmItems[i-1]&&ssmItems[i-1][4]!="no"){document.write('<TR>')}
if(!ssmItems[i][1]){
document.write('<td bgcolor="'+hdrBGColor+'" HEIGHT="'+hdrHeight+'" ALIGN="'+hdrAlign+'"
VALIGN="'+hdrVAlign+'" WIDTH="'+ssmItems[i][5]+'" COLSPAN="'+ssmItems[i][3]+'"> <font
face="'+hdrFontFamily+'" Size="'+hdrFontSize+'"
COLOR="'+hdrFontColor+'"><b>'+ssmItems[i][0]+'</b></font></td>')}
else {if(!ssmItems[i][2])ssmItems[i][2]=linkTarget;
document.write('<TD BGCOLOR="'+linkBGColor+'" onmouseover="bgColor="'+linkOverBGColor+'\"
onmouseout="bgColor="'+linkBGColor+'\" WIDTH="'+ssmItems[i][5]+'"
COLSPAN="'+ssmItems[i][3]+'"><ILAYER><LAYER onmouseover="bgColor="'+linkOverBGColor+'\"
onmouseout="bgColor="'+linkBGColor+'\" WIDTH="100%" ALIGN="'+linkAlign+'"><DIV
ALIGN="'+linkAlign+'"><FONT face="'+linkFontFamily+'" Size="'+linkFontSize+'"> <A
HREF="'+ssmItems[i][1]+'" target="'+ssmItems[i][2]+'"
CLASS="ssmItems">'+ssmItems[i][0]+'</DIV></LAYER></ILAYER></TD>')}
if(ssmItems[i][4]!="no"&&barBuilt==0){buildBar();barBuilt=1}
if(ssmItems[i][4]!="no"){document.write('</TR>')}
document.write('</table>')
if (NS6){document.write('</TD></TR></TABLE>')}
if (IE||NS6) {document.write('</DIV></DIV>')}
if (NS) {document.write('</LAYER></ILAYER></LAYER>')}
theleft=-menuWidth;lastY=0;setTimeout('initSlide();', 1)}
-->
</script>
<!--主程式_結束--切勿刪除!!!-->
<script>
<!--
<!--YOffset=95;設定選單距離從上面算下來的位置-->
YOffset=95;
<!--XOffset=0;設定選單距離從左邊算過來的位置-->
XOffset=0;
staticYOffset=30;
slideSpeed=20
waitTime=100;
<!--menuBGColor="#000000";設定選單外框顏色-->
menuBGColor="#000000";
menuIsStatic="yes";
<!--menuWidth=100;設定選單的寬度-->
menuWidth=100;
menuCols=2;
<!--hdrFontFamily="verdana";設定連結目錄區域的字型-->
hdrFontFamily="verdana";
<!--hdrFontSize="2";設定連結目錄區域的字體大小-->
hdrFontSize="2";
<!--hdrFontColor="#FFFFFF";設定選單目錄標題文字顏色-->
hdrFontColor="#FFFFFF";
<!--hdrBGColor="#000000";設定選單目錄標題背景顏色-->
hdrBGColor="#000000";

```

```

hdrAlign="center";
hdrVAlign="center";
<!--hdrHeight="10";設定選單目錄區域的高度-->
hdrHeight="10";
<!--linkFontFamily="Verdana";設定連結文字區域的字型-->
linkFontFamily="Verdana";
<!--linkFontSize="2";設定連結文字區域的字體大小-->
linkFontSize="2";
<!--linkBGColor="#FFFFFF";設定選單連結項目區域背景顏色-->
linkBGColor="#FFFFFF";
<!--linkOverBGColor="#cccccc";設定滑鼠指標移至連結區域的背景顏色-->
linkOverBGColor="#cccccc";
<!--linkTarget="_blank";設定視窗開啟的方式, blank表示為開新視窗連結, top表示為在同一視窗開啟
-->
linkTarget="_blank";
<!--linkAlign="center";設定連結的文字顯示的區域, center為置中-->
linkAlign="center";
<!--barBGColor="#000000";設定目錄選單的背景顏色-->
barBGColor="#000000";
<!--barFontFamily="Verdana";設定文字的字型-->
barFontFamily="Verdana";
<!--barFontSize="2";設定文字的大小-->
barFontSize="2";
<!--barFontColor="#FFFFFF";設定目錄選單的文字顏色-->
barFontColor="#FFFFFF";
barVAlign="center";
<!--barWidth=20;設定★隱藏式目錄選單★區域的寬度-->
barWidth=20;
<!--在barText="★隱藏式目錄選單★";中修改目錄選單須顯示的文字-->
barText="★隱藏式目錄選單★";
<!--在ssmItems[0]=""+連結目錄+""]中修改顯示連結目錄的文字-->
ssmItems[0]=""+連結目錄+""]
<!--設定連結網址文字_開始-->
ssmItems[1]="連結名稱", "連結網址"]
ssmItems[2]="連結名稱", "連結網址"]
ssmItems[3]="連結名稱", "連結網址"]
ssmItems[4]="連結名稱", "連結網址"]
ssmItems[5]="連結名稱", "連結網址"]
ssmItems[6]="連結名稱", "連結網址"]
<!--設定連結網址文字_結束-->
buildMenu();
-->
</script>
<!--隱藏式連結選單 結束-->

```



貼到<head>.....</head>之間

修改超連結文字, 與超連結網址

<!--設定連結網址文字_開始-->

ssmItems[1]=["連結名稱", "連結網址"]

ssmItems[2]=["連結名稱", "連結網址"]

ssmItems[3]=["連結名稱", "連結網址"]

ssmItems[4]=["連結名稱", "連結網址"]

ssmItems[5]=["連結名稱", "連結網址"]

ssmItems[6]=["連結名稱", "連結網址"]

<!--設定連結網址文字_結束-->

例如:

Yahoo網站

<https://tw.yahoo.com>

結果, 瀏覽



8. 練習6: 波浪文字

網頁特效語法 <http://asianhollo.com>

前往網頁特效館網站: <http://sn007395h.xxking.com/javaback/word/13.htm>
開啟 [index.html](#)

步驟一, 複製程式碼

```
<!--波浪文字_開始-->
<script language="JavaScript">
<!--
<!--在此修改文字的內容-->
message="網頁特效語法 http://asianhollo.com"
ns6switch=1
var ns6=document.getElementById&&!document.all
mes=new Array();
mes[0]=-2;
mes[1]=-5;
mes[2]=-8;
mes[3]=-11;
mes[4]=-14;
mes[5]=-11;
mes[6]=-8;
mes[7]=-5;
mes[8]=-2;
num=0;
num2=0;
txt="";
function jump0(){
if (ns6&&!ns6switch){
jump.innerHTML=message
return
}
if(message.length > 6){
for(i=0; i != message.length;i++){
txt=txt+"<span style='position:relative;' id='n"+i+"'>"+message.charAt(i)+"</span>";
jump.innerHTML=txt;
txt="";
jump1a()
}
}
else{
alert("您輸入的文字太少 !")
}
}
function jump1a(){
nfinal=(document.getElementById)? document.getElementById("n0") : document.all.n0
nfinal.style.left=-num2;
if(num2 != 9){
```

```

num2=num2+3;
setTimeout("jump1a()",50)
}
else{
jump1b()
}
}
function jump1b(){
nfinal.style.left=-num2;
if(num2 != 0){num2=num2-3;
setTimeout("jump1b()",50)
}
else{
jump2()
}
}
function jump2(){
txt="";
for(i=0;i != message.length;i++){
if(i+num > -1 && i+num < 70){
txt=txt+"<span style='position:relative;top:'"+mes[i+num]+">" +message.charAt(i)+"</span>"
}
else {txt=txt+"<span>" +message.charAt(i)+"</span>"}
}
jump.innerHTML=txt;
txt="";
if(num != (-message.length)){
num--;
setTimeout("jump2()",50)}
else {num=0;
setTimeout("jump0()",50)}}
-->
</script>
<div id="jumpx" align="center" style="font-family:細明體;color:#000000;font-size:15pt"></div>
<script language="JavaScript">
<!--
if (document.all||document.getElementById){
jump=(document.getElementById)? document.getElementById("jumpx") : document.all.jumpx
jump0()
}
else
document.write(message)
-->
</script>
<!--波浪文字 結束-->

```




貼到<body>.....</ body>之間的版權說明文字

完整的版權宣告(Copyright©)寫法

如果你寫得比較正式且完整，正確的寫法是這樣，我們提供中英文版的寫法：

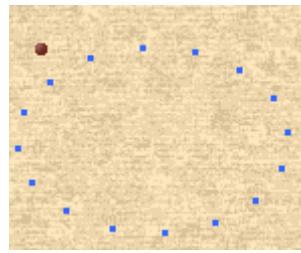
版權所有© [year] [owner]

公司名稱	版權宣告
Apple	Copyright © 2022 Apple Inc. 保留一切權利。
Facebook	隱私政策 · 服務條款 · 廣告 · Ad Choices · Cookie · · Meta © 2022
Samsung	© 1995-2022 台灣三星電子股份有限公司 版權所有
麥當勞	© 2017 – 2022 McDonald's. All Rights Reserved.
LINE	© LINE Corporation

結果, 瀏覽

網頁特效語法 <http://asianhollo.com>

9. 練習7:滑鼠指標星點圍繞



前往網頁特效館網站:<http://sn007395h.xxking.com/javaback/mouse/20.htm>
開啟[index.html](#)

步驟一, 複製程式碼

```
<!--星點圍繞_開始-->
<script language="JavaScript">
<!--
CoLoUrS=new Array('00ff00','ff00ff','fff000','3366ff');
var step=0.3,a_StEp=0.05,RunTime=0,currStep=0,Xpos=0,Ypos=0,cntr=70,count_a=0;
var count=0,move=1,Ay=0,Ax=0,dots=16;var x;brwsr=(document.layers)?1:0;
if (brwsr){
for (i=0; i < dots; i++){
document.write('<LAYER NAME="a'+i+'"" LEFT=0 TOP=0 BGCOLOR=#3366ff
CLIP="0,0,3,3"></LAYER>');
}
window.captureEvents(Event.MOUSEMOVE);
function nsMouse(evt){
Xpos = evt.pageX;
Ypos = evt.pageY;
}
window.onMouseMove = nsMouse
}
else{
document.write('<div id="ys" style="position:absolute;top:0px;left:0px"><div style="position:relative">');
for (i=0; i < dots; i++){
document.write('<div id="ieDivs"
style="position:absolute;top:0px;left:0px;width:3px;height:3px;background:#3366ff;font-size:3px"></div>');
}
document.write('</div></div>');
function ieMouse(){
Ypos=event.y;
Xpos=event.x;
}
window.document.onmousemove = ieMouse
}
function MouseFollow(){
ay = Math.round(Ay+=(Ypos- Ay)* 4/40);
ax = Math.round(Ax+=(Xpos- Ax)* 4/40);
setTimeout('MouseFollow()',10);
}
function colourStep(){
```

```

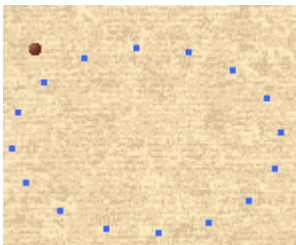
count+=move;
if (count >= dots) {count=0;count_a+=move}
if (count_a == CoLoUrS.length) count_a=0;
if (brwsr) document.layers["a"+count].bgColor=CoLoUrS[count_a];
else ieDivs[count].style.background=CoLoUrS[count_a];
setTimeout('colourStep()',100)
}
function TwistnSpin(){
if (!brwsr) ys.style.top=document.body.scrollTop;
for (i=0; i < dots; i++)
{
var allLayers=(document.layers)?document.layers["a"+i]:ieDivs[i].style;
allLayers.top=ay+cntr*Math.cos((currStep+i*4)/10.2)*Math.sin(currStep/20);
allLayers.left=ax+cntr*Math.sin((currStep+i*4)/10.2)*Math.cos(1+currStep/20);
}
currStep-=step;
setTimeout("TwistnSpin()",10);
}
function CombineNstart(){
MouseFollow();TwistnSpin();colourStep();
}
window.onload=CombineNstart;
-->
</script>
<!--星點圍繞 結束-->

```



貼到<head>.....</head>之間

結果, 瀏覽



10. 給初學者的建議：

網頁初學者，剛開始使用JavaScript或Java Applet等特效後
會覺得很精豔

然後

從此，每一張網頁，都會加上很多個JavaScript或Java Applet特效

到後來

整張網頁都是『動來動去，跳來跳去，轉來轉去，很熱鬧』

但是

其實

一張網頁放超過2個以上的特效時

往往會變的.....『視覺混亂，網頁質感變差，網頁執行速度變慢』

所以，大家可以參考這幾條經驗

(1)網頁的好看與否，始終在網頁整體的設計(模板)

(2)有的時候，東西越少的網頁，反而越好看(這和室內設計是相似的)

(3)JavaScript等特效，只能增加『功能性』，無法增加『美感度』

別以為，靠著多增加JavaScript特效，可提高網頁的質感

(4) JavaScript等特效的使用，適可而止

剛剛好，恰恰好，才能做出最好看的網頁

但是

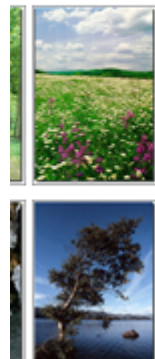
若網頁要有各種『功能性』(例如：下拉式選單，鎖右鍵，樹枝狀選單)

那麼

就要想到用JavaScript等特效

11. 練習2: 製作滑鼠時鐘

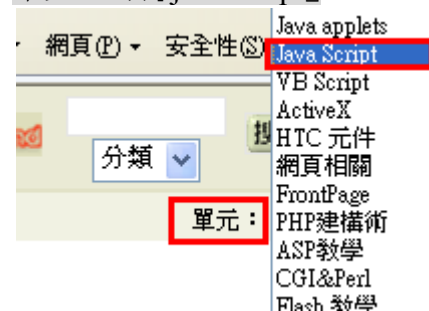
景



到網站建置百寶箱

<http://dob.tnc.edu.tw/>

單元: 選擇『java script』



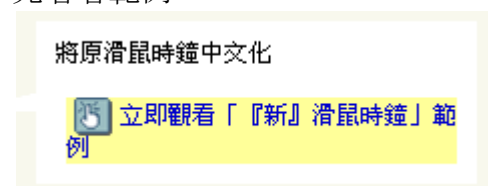
選擇專欄: 滑鼠游標

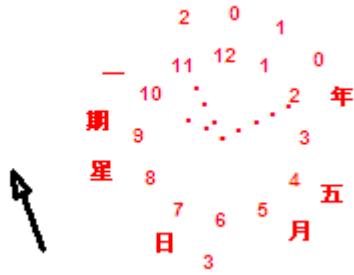
文章: 新滑鼠時鐘



<http://dob.tnc.edu.tw/themes/old/showPage.php?s=2220&t=6&at=1>

先看看範例





使用方法



複製程式碼



【標記】

〔按此可快速標記並複製第一部份的程式碼〕

貼到index.html的程式碼

貼到<body>.....</body>的裡面即可

```
<!-- BEGIN Eric's Mouse-Clock CODE -->
```

```
<SCRIPT language=JavaScript>
```

```
dCol='000000';//date colour.
```

```
fCol='000000';//face colour.
```

```
sCol='000000';//seconds colour.
```

```
mCol='000000';//minutes colour.
```

```
hCol='000000';//hours colour.
```

```
ClockHeight=40;
```

```
ClockWidth=40;
```

```
ClockFromMouseY=0;
```

```
ClockFromMouseX=100;
```

```
//Alter nothing below! Alignments will be lost!
```

```
d=new Array("星期日","星期一","星期二","星期三","星期四","星期五","星期六");
```

```
m=new Array("一月","二月","三月","四月","五月","六月","七月","八月","九月","十月","十一月","十二月");
```

```
date=new Date();
```

```
day=date.getDate();
```

```
year=date.getFullYear();
```

```
if (year < 2000) year=year+1900;
```

```
TodaysDate=year+"年 "+m[date.getMonth()]+ " "+day+"日 "+d[date.getDay()]+ " ";
```

```
D=TodaysDate.split(" ");
```

```
H='...';
```

```
H=H.split(" ");
```

```

M='...';
M=M.split("");
S='.....';
S=S.split("");
Face='1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12';
font='Arial';
size=1;
speed=0.5;
ns=(document.layers);
ie=(document.all);
Face=Face.split(' ');
n=Face.length;
a=size*10;
ymouse=0;
xmouse=0;
scrll=0;
props="<font face="+font+" size="+size+" color="+fCol+"><B>";
props2="<font face="+font+" size="+size+" color="+dCol+"><B>";
Split=360/n;
Dsplit=360/D.length;
HandHeight=ClockHeight/4.5
HandWidth=ClockWidth/4.5
HandY=-7;
HandX=-2.5;
scrll=0;
step=0.02;
currStep=0;
y=new Array();x=new Array();Y=new Array();X=new Array();
for (i=0; i < n; i++){y[i]=0;x[i]=0;Y[i]=0;X[i]=0}
Dy=new Array();Dx=new Array();DY=new Array();DX=new Array();
for (i=0; i < D.length; i++){Dy[i]=0;Dx[i]=0;DY[i]=0;DX[i]=0}
if (ns){
for (i=0; i < D.length; i++)
document.write('<layer name="nsDate'+i+'" top=0 left=0 height='+a+' width='+a+'><center>'+props2+D
for (i=0; i < n; i++)
document.write('<layer name="nsFace'+i+'" top=0 left=0 height='+a+' width='+a+'><center>'+props+Face
for (i=0; i < S.length; i++)
document.write('<layer name=nsSeconds'+i+' top=0 left=0 width=15 height=15><font face=Arial size=3
color='+sCol+'><center><b>'+S[i]+'</b></center></font></layer>');
for (i=0; i < M.length; i++)
document.write('<layer name=nsMinutes'+i+' top=0 left=0 width=15 height=15><font face=Arial size=3
color='+mCol+'><center><b>'+M[i]+'</b></center></font></layer>');
for (i=0; i < H.length; i++)
document.write('<layer name=nsHours'+i+' top=0 left=0 width=15 height=15><font face=Arial size=3
color='+hCol+'><center><b>'+H[i]+'</b></center></font></layer>');
}
if (ie){
document.write('<div id="Od" style="position:absolute;top:0px;left:0px"><div style="position:relative">
for (i=0; i < D.length; i++)
document.write('<div id="ieDate"

```

```

style="position:absolute;top:0px;left:0px;height:'+a+';width:'+a+';text-align:center">'+props2+D[i]+'</B></div>');
document.write('</div></div>');
document.write('<div id="Of" style="position:absolute;top:0px;left:0px"><div style="position:relative">
for (i=0; i < n; i++)
document.write('<div id="ieFace"
style="position:absolute;top:0px;left:0px;height:'+a+';width:'+a+';text-align:center">'+props+Face[i]+'</B>
document.write('</div></div>');
document.write('<div id="Oh" style="position:absolute;top:0px;left:0px"><div style="position:relative">
for (i=0; i < H.length; i++)
document.write('<div id="ieHours"
style="position:absolute;width:16px;height:16px;font-family:Arial;font-size:16px;color:'+'hCol+';text-align:center">'+H[i]+'</B>
document.write('</div></div>');
document.write('<div id="Om" style="position:absolute;top:0px;left:0px"><div style="position:relative">
for (i=0; i < M.length; i++)
document.write('<div id="ieMinutes"
style="position:absolute;width:16px;height:16px;font-family:Arial;font-size:16px;color:'+'mCol+';text-align:center">'+M[i]+'</B>
document.write('</div></div>');
document.write('<div id="Os" style="position:absolute;top:0px;left:0px"><div style="position:relative">
for (i=0; i < S.length; i++)
document.write('<div id="ieSeconds"
style="position:absolute;width:16px;height:16px;font-family:Arial;font-size:16px;color:'+'sCol+';text-align:center">'+S[i]+'</B>
document.write('</div></div>');
}
(ns)?window.captureEvents(Event.MOUSEMOVE):0;
function Mouse(evt){
ymouse = (ns)?evt.pageY+ClockFromMouseY-(window.pageYOffset):event.y+ClockFromMouseY;
xmouse = (ns)?evt.pageX+ClockFromMouseX:event.x+ClockFromMouseX;
}
(ns)?window.onMouseMove=Mouse:document.onmousemove=Mouse;
function ClockAndAssign(){
time = new Date ();
secs = time.getSeconds();
sec = -1.57 + Math.PI * secs/30;
mins = time.getMinutes();
min = -1.57 + Math.PI * mins/30;
hr = time.getHours();
hrs = -1.575 + Math.PI * hr/6+Math.PI*parseInt(time.getMinutes())/360;
if (ie){
Od.style.top=window.document.body.scrollTop;
Of.style.top=window.document.body.scrollTop;
Oh.style.top=window.document.body.scrollTop;
Om.style.top=window.document.body.scrollTop;
Os.style.top=window.document.body.scrollTop;
}
for (i=0; i < n; i++){
var F=(ns)?document.layers['nsFace'+i]:ieFace[i].style;
F.top=y[i] + ClockHeight*Math.sin(-1.0471 + i*Split*Math.PI/180)+scrll;
F.left=x[i] + ClockWidth*Math.cos(-1.0471 + i*Split*Math.PI/180);
}
for (i=0; i < H.length; i++){

```



```

var HL=(ns)?document.layers['nsHours'+i]:ieHours[i].style;
HL.top=y[i]+HandY+(i*HandHeight)*Math.sin(hrs)+scrll;
HL.left=x[i]+HandX+(i*HandWidth)*Math.cos(hrs);
}
for (i=0; i < M.length; i++){
var ML=(ns)?document.layers['nsMinutes'+i]:ieMinutes[i].style;
ML.top=y[i]+HandY+(i*HandHeight)*Math.sin(min)+scrll;
ML.left=x[i]+HandX+(i*HandWidth)*Math.cos(min);
}
for (i=0; i < S.length; i++){
var SL=(ns)?document.layers['nsSeconds'+i]:ieSeconds[i].style;
SL.top=y[i]+HandY+(i*HandHeight)*Math.sin(sec)+scrll;
SL.left=x[i]+HandX+(i*HandWidth)*Math.cos(sec);
}
for (i=0; i < D.length; i++){
var DL=(ns)?document.layers['nsDate'+i]:ieDate[i].style;
DL.top=Dy[i] + ClockHeight*1.5*Math.sin(currStep+i*Dsplit*Math.PI/180)+scrll;
DL.left=Dx[i] + ClockWidth*1.5*Math.cos(currStep+i*Dsplit*Math.PI/180);
}
currStep-=step;
}
function Delay(){
scrll=(ns)?window.pageYOffset:0;
Dy[0]=Math.round(DY[0]+((ymouse)-DY[0])*speed);
Dx[0]=Math.round(DX[0]+((xmouse)-DX[0])*speed);
for (i=1; i < D.length; i++){
Dy[i]=Math.round(DY[i]+(Dy[i-1]-DY[i])*speed);
Dx[i]=Math.round(DX[i]+(Dx[i-1]-DX[i])*speed);
}
y[0]=Math.round(Y[0]+((ymouse)-Y[0])*speed);
x[0]=Math.round(X[0]+((xmouse)-X[0])*speed);
for (i=1; i < n; i++){
y[i]=Math.round(Y[i]+(y[i-1]-Y[i])*speed);
x[i]=Math.round(X[i]+(x[i-1]-X[i])*speed);
}
ClockAndAssign();
setTimeout('Delay()',20);
}
if (ns||ie)window.onload=Delay;
</SCRIPT>

```

```

function Delay(){
  scrll=(ns)?window.pageYOffset:0;
  Dy[0]=Math.round(DY[0]+((ymouse)-DY[0])*speed);
  Dx[0]=Math.round(DX[0]+((xmouse)-DX[0])*speed);
  for (i=1; i < D.length; i++){
  Dy[i]=Math.round(DY[i]+(Dy[i-1]-DY[i])*speed);
  Dx[i]=Math.round(DX[i]+(Dx[i-1]-DX[i])*speed);
  }
  y[0]=Math.round(Y[0]+((ymouse)-Y[0])*speed);
  x[0]=Math.round(X[0]+((xmouse)-X[0])*speed);
  for (i=1; i < n; i++){
  y[i]=Math.round(Y[i]+(y[i-1]-Y[i])*speed);
  x[i]=Math.round(X[i]+(x[i-1]-X[i])*speed);
  }
  ClockAndAssign();
  setTimeout('Delay()',20);
}
if (ns||ie)window.onload=Delay;
</SCRIPT>
<!-- END Mouse-Clock CODE the Code
was design by Eric Chen!!!-->
</BODY>

```

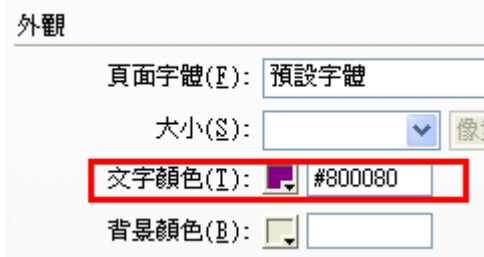
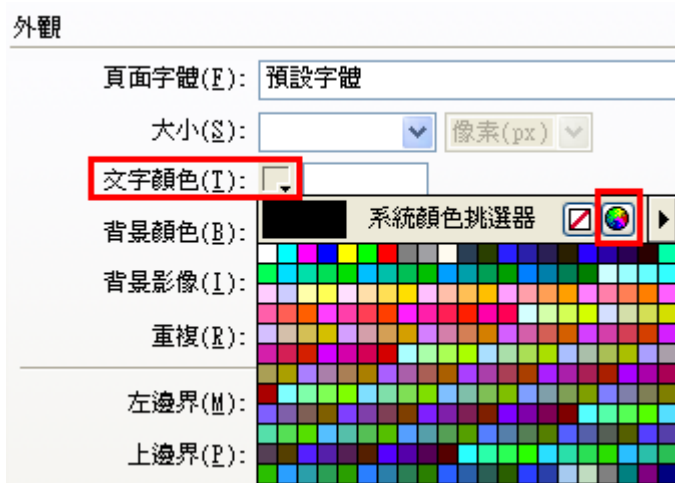
結果, 瀏覽



修改顏色

1. 要修改顏色的請在：
2. dCol='000000';//date colour.
3. fCol='000000';//face colour.
4. sCol='000000';//seconds colour.
5. mCol='000000';//minutes colour.
6. hCol='000000';//hours colour.
7. 由上而下分別是：日期、數字、秒針、分針、時針

先查詢一種顏色的色碼



將色碼複製起來
此頁按『取消』(如此才不會真的設定了)

將色碼『800080』貼到程式碼區

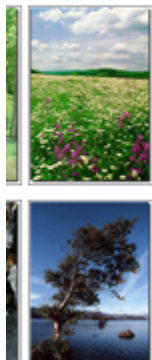
```

</table>
<!-- BEGIN Eric's Mouse-Clock CODE -->
<SCRIPT language=JavaScript>
dCol='800080' //date colour.
fCol='800080' //face colour.
sCol='800080' //seconds colour.
mCol='800080' //minutes colour.
hCol='800080' //hours colour.
ClockHeight=40;
ClockWidth=40;
ClockFromMouseY=0;
ClockFromMouseX=100;

```

結果, 預覽

景



12. 練習3: 設定捲軸顏色

與數字。英文大小寫視為不同字元。

選擇你所在城市

請確實填寫

請填正確資料，當您查詢密碼時我們會檢查這個欄位

外公



開啟 [work1.html](#)

到網站建置百寶箱

<http://dob.tnc.edu.tw/>

單元: 選擇『java script』

單元: , 專欄: , 文章

<http://dob.tnc.edu.tw/themes/old/showPage.php?s=706&t=6&at=29>

先看看範例

 [立即觀看「捲軸再變色」範例](#)

使用方法



複製程式碼



【標記】

〔按此可快速標記並複製第一部份的程式碼〕

貼到<body>.....</body>的裡面即可

`<script language="JavaScript1.2">`

```
<!--
//onMouseover Scrollbar effect- by Svetlin Staev
(thewebmonster@altavista.com)
//Submitted to Dynamic Drive
//Visit http://www.dynamicdrive.com for this
script
/*-----[IE 5.5 Scrollbars
colorer]-----*/
function scrollBar(line,face,theme)
{
    if (!line||!face)
    {
        line=null;
        face=null;
        switch(theme)
        {
            case "blue": //設定色系名稱
                var line="#78AAFF"; //設定捲軸色系框線
                var face="#EBF5FF"; //設定捲軸色系底色
                break;
            case "orange":
                var line="#FBBB37";
                var face="#FFF9DF";
                break;
            case "red":
                var line="#FF7979";
                var face="#FFE3DD";
                break;
            case "green":
                var line="#00C600";
                var face="#D1EED0";
                break;
            case "neo":
                var line="#FFFFFF";
                var face="#64D0FE";
                break;
        }

        with(document.body.style)
        {
            scrollbarDarkShadowColor=line;
            scrollbar3dLightColor=line;
            scrollbarArrowColor="black";
            scrollbarBaseColor=face;
            scrollbarFaceColor=face;
            scrollbarHighlightColor=face;
            scrollbarShadowColor=face;
            scrollbarTrackColor="#FFFFFF";
        }
    }
}
```

```

/*-----[Pointer coordinates
catcher]-----*/
function colorBar(){
var w = document.body.clientWidth;
var h = document.body.clientHeight;
var x = event.clientX;
var y = event.clientY;
if(x>w) scrollBar('#FFFFFF','#CCEEFF'); // 滑鼠移上
後欲顯示的顏色（格式為：框線，底色）
else scrollBar(null,null,"blue"); //選擇載入時捲軸
色系（由上方設定）
}

if (document.all){
scrollBar(null,null,"blue");
document.onmousemove=colorBar;
}
//-->
</script>

```

```

42     var x = event.clientX;
43     var y = event.clientY;
44     if(x>w) scrollBar('#FFFFFF','#CCEEFF'); // 滑鼠移上後欲顯
45         else scrollBar(null,null,"blue"); //選擇載入時捲軸色
46     }
47
48     if (document.all){
49     scrollBar(null,null,"blue");
50     document.onmousemove=colorBar;
51     }
52     //-->
53     </script>
54
55     </BODY>
56     </HTML>

```

結果

與數字。英文大小寫視為不同字元。

選擇你所在城市

請確實填寫

請填正確資料，當您查詢密碼時我們會檢查這個欄位

外公



修改捲軸顏色

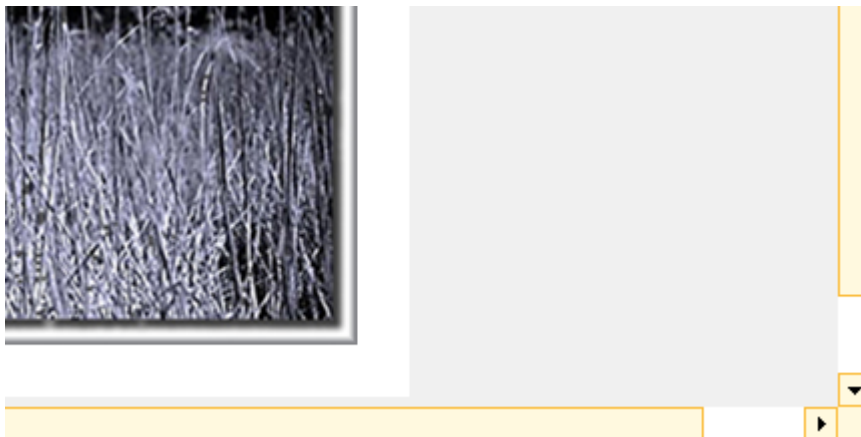
```
case "blue": //設定色系名稱
    var line="#78AAFF"; //設定捲軸色系框線
    var face="#EBF5FF"; //設定捲軸色系底色
    break;
case "orange":
    var line="#FBBB37";
    var face="#FFF9DF";
    break;
case "red":
    var line="#FF7979";
    var face="#FFE3DD";
    break;
case "green":
    var line="#00C600";
    var face="#D1EED0";
    break;
case "neo":
    var line="#FFFFFF";
    var face="#64D0FE";
    break;

var y = event.clientY;
if(x>w) scrollBar('#FFFFFF','#CCEEFF'); // 滑鼠移上後欲顯示的
else scrollBar(null,null,"orange"); //選擇載入時捲軸色系
}

if (document.all){
scrollBar(null,null,"orange");
document.onmousemove=ColorBar;
}
//-->
</script>

</BODY>
```

結果, 瀏覽



13. 練習5: 製作滑鼠移至圖片會淡化的效果

滑鼠點按則圖片清楚, 滑鼠離開則圖片淡化



開啟Work2.html

到網站建置百寶箱

<http://dob.tnc.edu.tw/>

單元: 選擇『java script』

單元: , 專欄: , 文章:

<http://dob.tnc.edu.tw/themes/old/showPage.php?s=2549&t=6&at=27>

先看看範例

 [立即觀看「圖片淡化」範例](#)

使用方法

步驟1:

複製程式碼

```
<script language="JavaScript1.2">

function high(which2){
theobject=which2
if (window.downlighting) clearInterval(downlighting)
highlighting=setInterval("highlightit(theobject)",50)
}

function low(which2){
clearInterval(highlighting)
theobject=which2
downlighting=setInterval("downlightit(theobject)",50)
}

function highlightit(cur2){
```

```

if (cur2.filters.alpha.opacity<100)
cur2.filters.alpha.opacity+=5
else if (window.highlighting)
clearInterval(highlighting)
}

function downlightit(cur2){
if (cur2.filters.alpha.opacity>40)
cur2.filters.alpha.opacity-=20 //修改滑鼠移開圖示後的亮度，數字越小就越亮
else if (window.downlightit)
clearInterval(downlighting)
}
</script>
<center>


```



【修改程式碼】

1. 在 img src= 修改圖檔路徑

貼到<body>....</body>的裡面即可

```

1  <!-- cur2.filters.alpha.opacity<100 -->
2  cur2.filters.alpha.opacity+=5
3  else if (window.highlighting)
4  clearInterval(highlighting)
5  }
6
7
8  function downlightit(cur2){
9  if (cur2.filters.alpha.opacity>40)
10 cur2.filters.alpha.opacity-=20 //修改滑鼠移開圖示後的亮度，數字越小
11 else if (window.downlightit)
12 clearInterval(downlighting)
13 }
14 </script>
15 <center>
16 
20 </html>

```

指定所要淡化的圖片

把最後一段剪下

```
05 <center>
06 
07 </body>
08 </html>
```

先去點選要淡化的圖片



然後看程式碼

```

<td rowspan="4" bgColor="#FFFFFF"><span class="style1">NEW</span></td>
<td colspan="3" background="image/main_03.jpg"><table width="84%" border="1" style="margin-left:auto; margin-right:auto;">
  <tr>
```

將剛剛剪下的部分貼上

```
<tr>
  <td rowspan="4">
    
    
    <td rowspan="4" bgColor="#FFFFFF"><span class="style1">NEW</span></td>
    <td colspan="3" background="image/main_03.jpg"><table width="84%" border="1" style="margin-left:auto; margin-right:auto;">
```

把設定淡化的指令剪下來，貼到指定淡化的圖片上

```

  
  <td rowspan="4" bgColor="#FFFFFF"><span class="style1">NEW</span></td>
```

刪除殘餘的指令

```

<td rowspan="4" bgColor="#FFFFFF"><span class="style1">NEW</span></td>
```

結果, 預覽

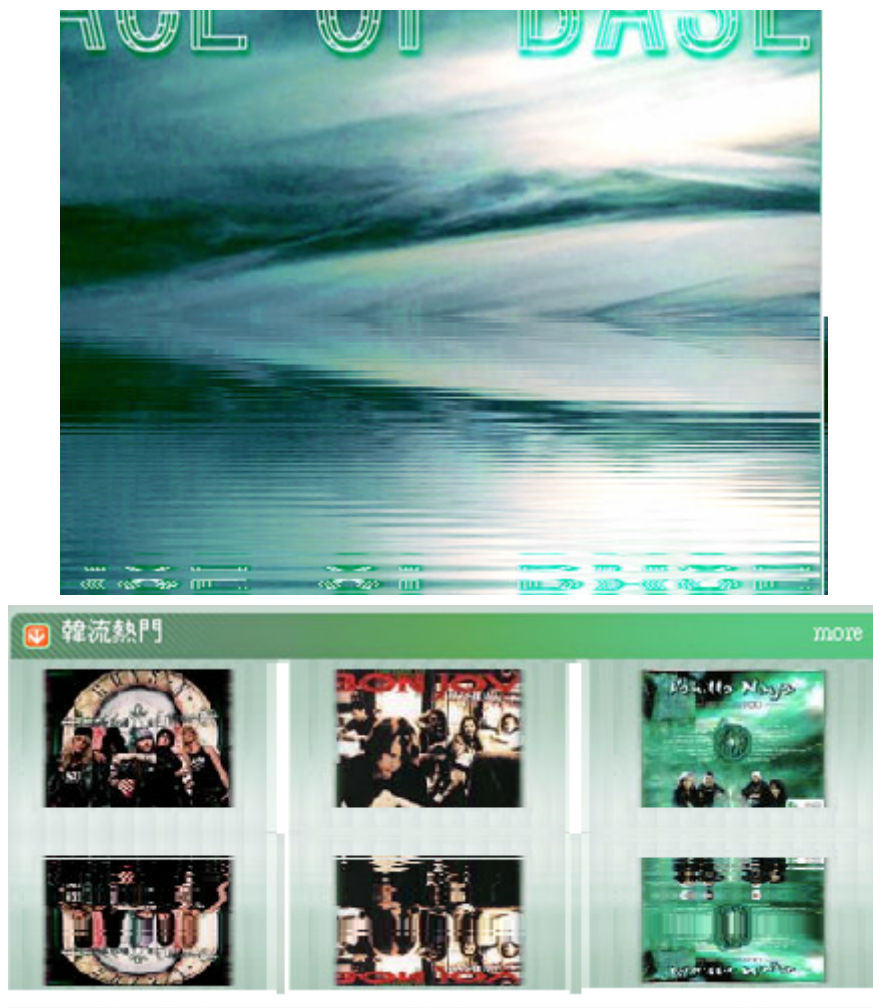
滑鼠點按則圖片清楚, 滑鼠離開則圖片淡化



也將下一張圖片設定淡化效果

```
</tr>
<tr>
  <td rowspan="7"></td>
  <td rowspan="7" bgcolor="#FFFFFF"><span class="style2">OLD</span></td>
  <td></td>
</tr>
```

14. 練習8: Java Applet特效:水中倒影



開啟work3.html

到網站建置百寶箱

<http://dob.tnc.edu.tw/>

單元:選擇『java Applet』

選擇『水中倒影』(屬於未分類)

<http://dob.tnc.edu.tw/themes/old/showPage.php?s=139&t=5&at=>

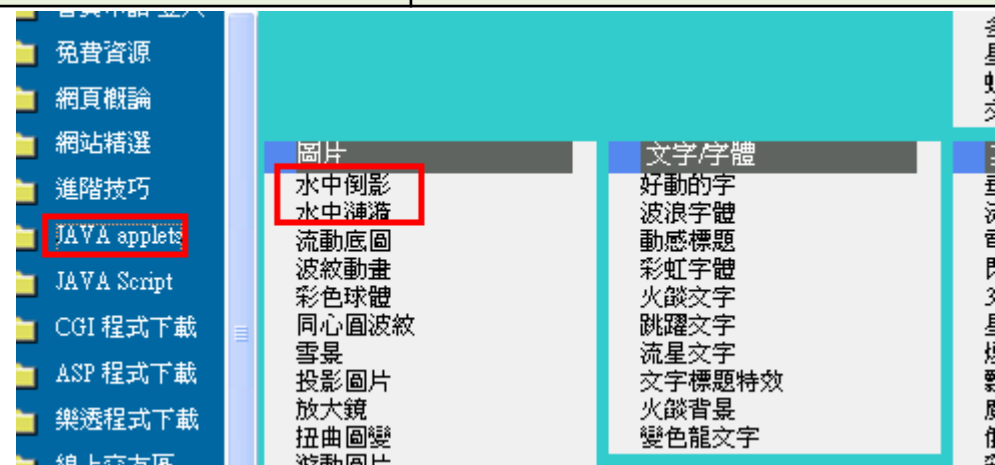
單元: , 專欄: , 文章

下載必須套用元件

 【下載】本範例有包含一個  lake.zip 檔案，您必須先下載！

發現現在已經無法下載了

所以到另外一個網站

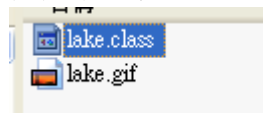


<http://www.powerpc.idv.tw/43a.htm>

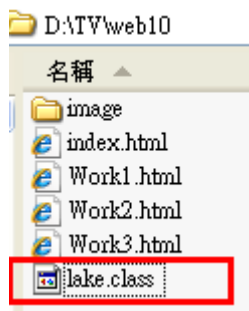
下載『水中倒影』後解壓縮



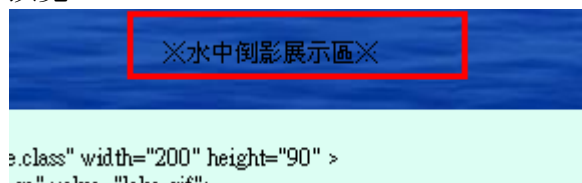
將檔案複製到web10目錄下方(與work3.html同一目錄)



貼上



預覽



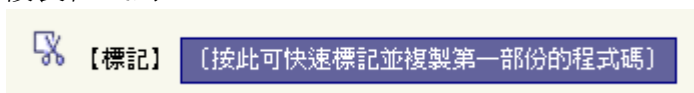


複製程式碼

```
<applet code="Lake.class" width="200" height="90" >
<param name="image" value="lake.gif">
</applet>
```



複製程式碼



先點選所要顯示倒影的圖片



貼到程式碼區的裡面即可

```
<tr>
  <td rowspan="3">
    
    <applet code="Lake.class" width="200" height="90" >
    <param name="image" value="lake.gif">
    </applet>
  </td>
```


【修改程式碼】

1. `<applet code="Lake.class" width="200" height="90">`設定JAVA程式的名稱及路徑以及圖形顯示區的大小、長寬。其中 `width="200" height="90"` 要根據您圖檔的大小做調整，本例的圖檔為200x50，故`width="200"`。
2. `<param name="image" value="lake.gif">`設定圖片名稱，本例的圖片名稱為lake.gif。

修改圖案檔名: `image/hot_17.jpg`

```
74         </tr>
75         <tr>
76             <td rowspan="3">
77                 
78             <applet code="Lake.class" width="200" height="90" >
79                 <param name="image" value="image/hot_17.jpg" >
80             </applet>
81
82             </td>
83             <td colspan="2" rowspan="3">
```

修改要顯示的圖片(寬度保持原來, 高度*1.5倍)

```
<applet code="Lake.class" width="140" height="160">
<param name="image" value="image/hot_17.jpg">
</applet>
```

並將原本的圖片檔案之語法, 刪除

```
        <td rowspan="3">
        <applet code="Lake.class" width="200" height="90" >
        <param name="image" value="image/hot_17.jpg">
        </applet>
```

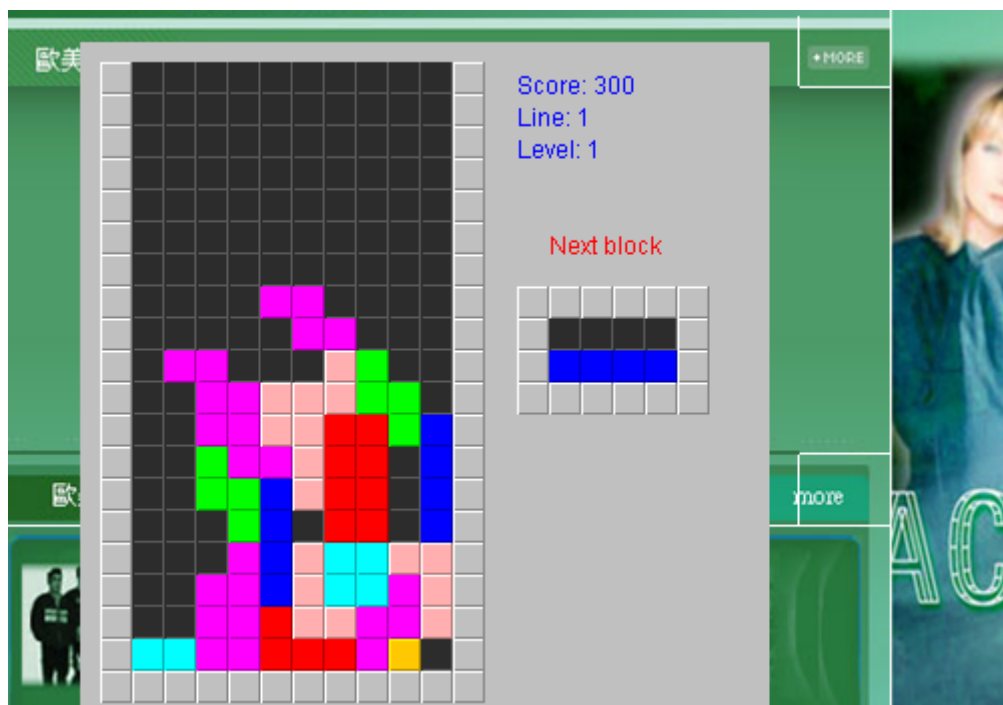
結果, 瀏覽



再修改其它幾張圖片



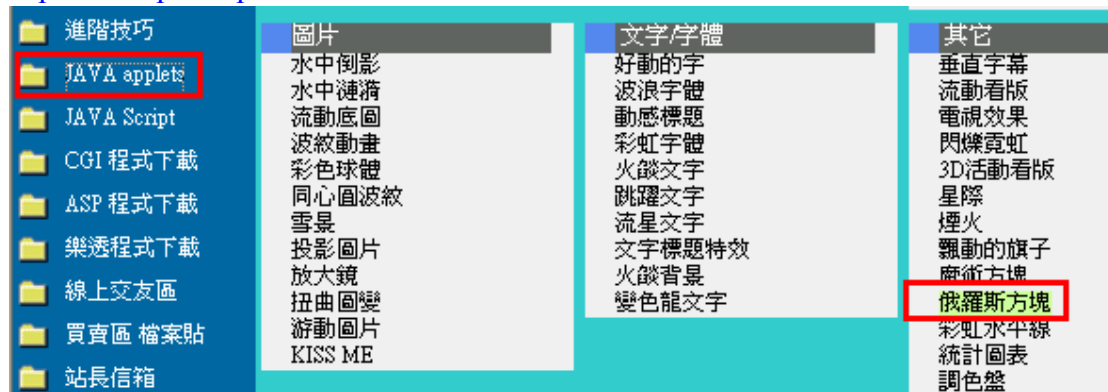
15. 練習9: Java Applet特效:放上網頁線上遊戲:俄羅斯方塊



開啟work3.html

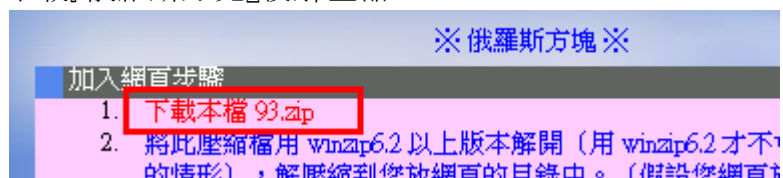
到動力資訊網

<http://www.powerpc.idv.tw/>



<http://www.powerpc.idv.tw/93a.htm>

下載『俄羅斯方塊』後解壓縮



將檔案複製到web10目錄下方(與work3.html同一目錄)

7/93



Tetris.class
CLASS 檔案
11 KB

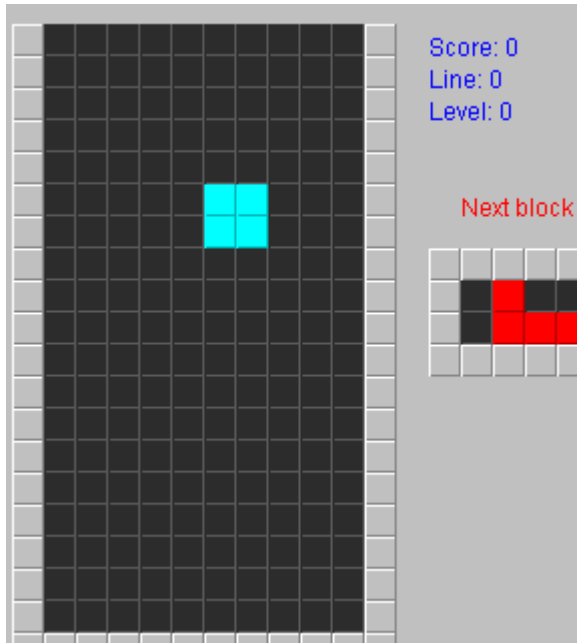
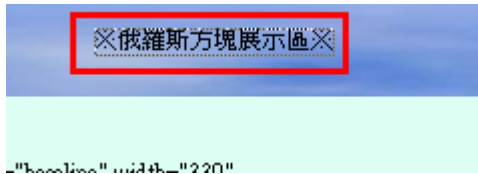
貼上

D:\TV\web10

名稱 ▲

- image
- index.html
- Work1.html
- Work2.html
- Work3.html
- lake.class
- Tetris.class

預覽



複製程式碼

```
<applet code="Tetris.class" align="baseline" width="330" height="360">
</applet>
```



複製程式碼

加入一個圖層



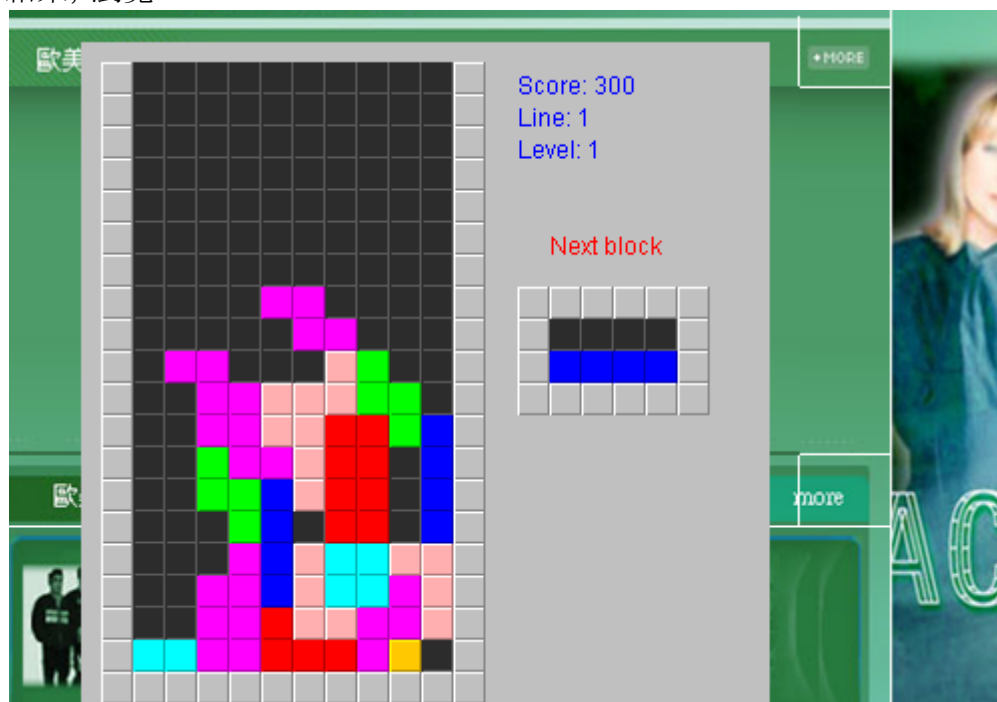
並在圖層內點按一下
切換到程式碼區

```
<!-- ImageReady Slices (未命名)
<div id="apDiv1"></div>
<table id="___01" width="822" h
```

貼到程式碼區的裡面即可

```
<div id="apDiv1">
<applet code="Tetris.class" align="baseline" width="330" height="360">
</applet>
</div>
```

結果，瀏覽



此遊戲的指令

旋轉:enter

向左:←

向右:→

直接向下放:↓

16. 練習10: Java Applet特效: 水中漣漪

下載anwater.zip

程式碼

```
<applet code="AnWater.class" width=150 height=100>
<param name=image value="d4-16.jpg">
<param name=res value="1">
<param name=light value="YES">
<param name=autodesign value="YES">
<param name=density value="4">
<param name=fishnum value="0">
<param name=cross value="NO">
<param name=crossfactor value="30">
<param name=rainsize value="0">
<param name=rainfactor value="10">
<param name=srainsize value="0">
<param name=srainfactor value="10">
<param name=textscroll value="waterscr.txt">
<param name=textoffset value="132">
<param name=textspeed value="2">
<param name=textfont value="Arial">
<param name=textbold value="NO">
<param name=textsize value="14">
<param name=textshadow value="YES">
<param name=TextColR value="255">
<param name=TextColG value="255">
<param name=TextColB value="200">
<param name=TextSColR value="20">
<param name=TextSColG value="20">
<param name=TextSColB value="50">
<param name=TextJumpAmp value="10">
<param name=TextJumpSpd value="4">
<param name=memdelay value="1000">
<param name=priority value="3">
</applet>
```


17. 練習11: Java Applet特效: 雪景

下載96.zip

```
<applet code="alcsnow.class"
align="baseline" width="200" height="150"><param
name="grph" value="05.jpg"><param name="snows"
value="1000"><param name="threadsleep" value="60"></applet>
```

18. 練習12: Java Applet特效: 投影圖片

下載103.zip

```
<applet code="stn_bump.class" align="baseline" width="200" height="150"
name="stn_bump">
<!-- 設定大小及程式控制檔-->
<param name="color" value="05.jpg">
<param name="bump" value="05.jpg">
<!-- 設定程式投影圖*.jpg檔, 兩者要一樣大小-->
<param name="link" value="http://powerpc.24h.cc">
<!-- 設定程式連結路徑-->
<param name="hred" value="60">
<param name="hgreen" value="130">
<param name="hblue" value="190">
<!-- 設定程式投射光線的紅綠藍色RGB值, 設定範圍在0至255-->
<param name="hexp" value="200">
<!-- 設定投射光線的大小, 值愈小光線愈大-->
</applet>
```