

No. Peserta															
-------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

**DOKUMEN
NEGARA**

**Paket
4**

UJI KOMPETENSI KEAHLIAN TAHUN PELAJARAN 2022/2023

LEMBAR PENILAIAN UJIAN PRAKTIK KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan
 Kompetensi Keahlian : Multimedia
 Kode : **2154**
 Alokasi Waktu : 18 jam
 Bentuk Soal : Penugasan Perorangan
 Judul Tugas : Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif

Nama Peserta : -----

Form Penilaian Aspek Pengetahuan

Indikator Pencapaian Kompetensi	Metode		Jawaban	
	Tes Tulis	Tes Lisan	Benar	Salah
1	2	3	4	5
Mengidentifikasi model interaktif hirarcycal		√		
Mengidentifikasi model interaktif nonlinier		√		
Mengidentifikasi jenis storyboard kartu		√		
Mengidentifikasi jenis storyboard double column		√		
Mengidentifikasi jenis-jenis flowchart		√		
Mengidentifikasi jenis-jenis opening bumper		√		
Mengidentifikasi tipe antar muka		√		
Mengidentifikasi asset yang dibutuhkan berupa data gambar, teks, animasi, video, dan sound		√		
Mengidentifikasi elemen visual dalam interaktif		√		
Mengidentifikasi button		√		
Mengidentifikasi coding untuk interaktif		√		
Mengidentifikasi tipe gambar, tipe video, dan tipe suara yang dapat dimasukkan dalam interaktif		√		
Mengidentifikasi publish setting untuk hasil .apk		√		
Nilai Pengetahuan				

Catatan :

No. Peserta											
-------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Asesor/Penguji mengembangkan butir tes pengetahuan berdasarkan Indikator Pencapaian Kompetensi
- Bobot penilaian per butir soal ditentukan oleh asesor/penguji
- **Nilai Pengetahuan** merupakan hasil pengolahan penskoran jawaban benar
- **Nilai Pengetahuan** berupa bilangan bulat berada pada rentang 0-100

....., 2023
 Penilai 1/ Penilai 2 *)

No. Peserta												
-------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

No. Peserta												
-------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Nilai Akhir

	Aspek Pengetahuan	Aspek Keterampilan	Nilai Akhir (pembulatan)
Nilai Perolehan			
Bobot	30%	70%	
Nilai Komponen			

Keterangan:

- **Nilai rata-rata** diperoleh dari lembar penilaian
- **Bobot** ditetapkan secara terpusat oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi dan bersifat mutlak
- **Nilai Komponen** diperoleh dari hasil perkalian **Nilai rata-rata** dengan **Bobot**
- **Nilai Akhir** berupa bilangan **bulat** berada pada rentang 0-100

....., 2023
Penilai 1/ Penilai 2 *)

*) Coret yang tidak perlu

No. Peserta												
-------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Form Penilaian Aspek Sikap (Sikap Kerja)

Indikator Pencapaian Kompetensi	Tingkat Pencapaian Kompetensi			
	Kurang	Cukup	Baik	Sangat Baik
2	3	4	5	6
Cekatan				
Cermat				
Disiplin				
Tanggung Jawab				
Rata-rata pencapaian kompetensi				

Kesimpulan : Kurang Baik/Cukup Baik/Baik/Sangat Baik*

Catatan :

....., 2023
 Penilai 1/ Penilai 2 *)

*) Coret yang tidak perlu

KRITERIA/RUBRIK PENILAIAN UJIAN PRAKTIK KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan
 Kompetensi Keahlian : Multimedia
 Kode : 2154
 Alokasi Waktu : 18 jam
 Bentuk Soal : Penugasan Perorangan
 Judul Tugas : Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif

Rubrik Penilaian Aspek Keterampilan

No.	Komponen/Sub Komponen	Indikator Penilaian	Capaian Kompetensi
1	2	3	4
I Persiapan			
1.1	Menggunakan model interaktif	Kriteria unjuk kerja: ● Menggunakan salah satu dari beberapa model interaktif :Model interaktif drill /latihan , model tutorial, model simulasi, atau model games ● Model interaktif tersusun dari komponen : teks, grafik, audio, dan interaktivitas ● Model interaktif sesuai dengan tipe model yang dipilih	
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
		tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum
1.2	Menentukan isi storyboard minimal berupa keterangan, visual, dan audio	Kriteria unjuk kerja: ● Storyboard berisi keterangan, visual, dan audio secara detail ● Storyboard berisi penempatan objek visual yang jelas ● Elemen visual berisi gambar screenshot atau sketsa ● Desain layout berbentuk sketsa atau screenshot	
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
		tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum

No.	Komponen/Sub Komponen		Indikator Penilaian	Capaian Kompetensi
1	2		3	4
	1.3	Menentukan system navigasi	● Menentukan salah satu sistem navigasi yang sesuai :Sistem navigasi linier , sistem navigasi non linier, sistem navigasi hierarchi atau sistem navigasi composite ● Sistem navigasi yang berurutan (linier) dan sistem navigasi yang tidak berurutan (non linier) ● Sistem navigasi yang mengandalkan percabangan (sistem navigasi hierarchi) ● Sistem navigasi yang menggabungkan ketiga struktur navigasi di atas (sistem navigasi composite)	
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
			tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum
	1.4	Menentukan isi storyboard minimal berupa scene, sketsa visual, dan durasi	Kriteria unjuk kerja: ● Storyboard berisi keterangan nomer scene, visual, dan durasi secara detail ● Storyboard berisi penempatan objek visual yang jelas ● Elemen durasi berisi lama pendeknya durasi tiap storyboard ● Desain layout berbentuk sketsa atau hasil pindai	
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
			tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum
II Pelaksanaan				

No.	Komponen/Sub Komponen		Indikator Penilaian	Capaian Kompetensi
1	2		3	4
	2.1	Membuat storyboard tipe double column	Kriteria unjuk kerja: • Terdiri dari 4 kolom, yaitu no, keterangan, visual dan audio • Kolom No. Berisi nomer frame (satu tampilan di layar monitor) • Kolom Visual berisi keterangan yang menunjukkan posisi frame dan semua unsur yang di visualkan, meliputi teks, animasi, video, gambar, dll • Kolom audio berisi semua unsur yang meliputi narasi, musik, sound effect	
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
			tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum
	2.2	Membuat flowchart system navigasi	Kriteria unjuk kerja: • Flowchart di gambarkan dari atas ke bawah atau dari kiri ke kanan • Simbol-simbol flowchart di gambarkan dengan jelas sesuai dengan fungsinya. • Aktivitas dalam flowchart yang digambarkan harus didefinisikan secara hati-hati dan definisi ini harus dapat dimengerti oleh pembacanya. • Lingkup dan range dari aktifitas yang sedang digambarkan harus ditelusuri dengan hati-hati.	
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
			tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum
	2.3	Membuat storyboard animasi untuk opening	Kriteria unjuk kerja: • Storyboard berisi keterangan nomer scene, visual, dan durasi dari animasi secara detail • Storyboard berisi penempatan animasi yang jelas • Elemen durasi berisi lama pendeknya durasi tiap storyboard animasi opening • Desain layout berbentuk sketsa atau hasil pindai	
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik

No.	Komponen/Sub Komponen	Indikator Penilaian	Capaian Kompetensi
1	2	3	4
	2.4	Membuat sketsa desain halaman menu dan isi	menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja
			Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja
			Cukup Baik
			tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja
			Belum
		Kriteria unjuk kerja:	
		- Membuat sketsa layout halaman menu dan isi sesuai dengan storyboard - Menentukan konsep halaman menu dan isi - Berisi warna, ukuran dan tipe font/Tipe Huruf	
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
	2.5	Membuat atau mengambil asset gambar	menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja
			Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja
			Cukup Baik
			tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja
			Belum
		Kriteria unjuk kerja:	
		- Sumber asset gambar dibuat sesuai dengan prosedur yang ditetapkan - Asset gambar ditelusuri dan informasi diambil dan disesuaikan dengan sistem yang ditentukan - Version control dijaga dan diidentifikasi status produk interim, prototip dan asset lain yang relevan	
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
	2.6	Membuat atau mengambil asset animasi	menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja
			Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja
			Cukup Baik
			tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja
			Belum
		Kriteria unjuk kerja:	
		- Sumber asset animasi dibuat dan diambil sesuai dengan prosedur yang ditetapkan - Asset animasi ditelusuri dan informasi diambil dan disesuaikan dengan sistem yang ditentukan - Version control dijaga dan diidentifikasi status produk interim, prototip dan asset lain yang relevan	
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
		tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum

No.	Komponen/Sub Komponen	Indikator Penilaian	Capaian Kompetensi
1	2	3	4
	2.7	Membuat atau mengambil asset video	Kriteria unjuk kerja: • Sumber asset video dibuat dan diambil sesuai dengan prosedur yang ditetapkan • Asset video ditelusuri dan informasi diambil dan disesuaikan dengan sistem yang ditentukan • Version control dijaga dan diidentifikasi status produk interim, prototip dan asset lain yang relevan
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
		tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum
	2.8	Membuat atau mengambil asset suara	Kriteria unjuk kerja: • Sumber asset suara dibuat dan diambil sesuai dengan prosedur yang ditetapkan • Asset suara ditelusuri dan informasi diambil dan disesuaikan dengan sistem yang ditentukan • Version control dijaga dan diidentifikasi status produk interim, prototip dan asset lain yang relevan
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
		tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum
	2.9	Membuat elemen-elemen visual yang dibutuhkan	Kriteria unjuk kerja: • Peletakan navigasi dan teks di sesuaikan dan bersifat <i>ergonomis</i> • Memilih <i>font</i> dan menyusun <i>font</i> di sesuaikan dengan kebutuhan • Elemen warna dan intensitas warna harus kontras antara objek dengan latar belakangnya • Elemen animasi, video, dan audio dibuat dan di sesuaikan dengan kebutuhan
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
		tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum

No.	Komponen/Sub Komponen		Indikator Penilaian	Capaian Kompetensi
1	2		3	4
	2.10	Membuat button	Kriteria unjuk kerja: ● Membuat button/tombol navigasi sesuai dengan fungsinya ● Membuat <i>radio button</i> yang memungkinkan pengguna untuk memilih option yang ada ● Menampilkan suara di button ketika di tekan	
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
			tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum
	2.11	Menghubungkan antar muka dengan coding	Kriteria unjuk kerja: ● Menggunakan coding actionscript 2.0 untuk menghubungkan antarmuka media interaktif sesuai kebutuhan ● Menggunakan coding actionscript 3.0 untuk menghubungkan antarmuka media interaktif sesuai kebutuhan ● Menempatkan coding sesuai dengan fungsi antarmuka	
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
			tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum
	2.12	Memasukkan asset yang sudah disiapkan	Kriteria unjuk kerja: ● Asset gambar di masukkan ke tempat/media yang telah di tentukan sesuai prosedur ● Asset animasi/video di masukkan ke dalam media yang telah di tentukan sesuai prosedur ● Asset suara di masukkan ke dalam media yang telah di tentukan sesuai prosedur	
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur	Sangat Baik
			menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja	Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja	Cukup Baik
			tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja	Belum

No.	Komponen/Sub Komponen		Indikator Penilaian	Capaian Kompetensi
1	2		3	4
2.13	Membuat animasi dalam interaktif yang dibutuhkan	Kriteria unjuk kerja:		
		● Gambar animasi diimpor ke <i>software</i> animasi 2D atau <i>software</i> animasi 3D yang telah ditentukan ● Teknik animasi digunakan sesuai <i>software</i> dan suara di satukan bila perlu ● Disimpan dengan menggunakan file format dan prosedur manajemen file yang benar		
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur		Sangat Baik
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja		Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja		Cukup Baik
		tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja		Belum
2.14	Mensetting publish proyek hasil interaktif ke .apk	Kriteria unjuk hasil:		
		● Software pengubah ke format *.apk di aktifkan sesuai prosedur ● Format file hasil publish disetting sesuai kebutuhan ● Interaktif dapat ditampilkan full screen ● Interaktif dapat dijalankan sesuai dengan skenario		
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja dengan lengkap dan Sesuai dengan prosedur		Sangat Baik
		menampilkan seluruh kriteria unjuk kerja		Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk kerja		Cukup Baik
		tidak menampilkan >1 kriteria unjuk kerja		Belum
III	Hasil			

No.	Komponen/Sub Komponen		Indikator Penilaian	Capaian Kompetensi
1	2		3	4
	3.21	Menampilkan hasil media interaktif	Kriteria unjuk hasil: • Media interaktif dibuat sesuai dengan tema yang telah ditentukan • Media interaktif dibuat dalam waktu yang telah ditentukan • Media interaktif memiliki struktur navigasi yang sesuai • Media interaktif dilengkapi dengan teks, gambar, audio dan video sebagai isi materi pembelajaran • Hasil media interaktif bisa di tampilkan di handphone berbasis android • Interaktif dapat ditampilkan full screen • Interaktif dapat dijalankan sesuai dengan scenario dan storyboard • Hasil media interaktif dikemas dalam DVD case • DVD case dilengkapi dengan label dan cover yang sesuai dengan isi media interaktif	
			menampilkan seluruh kriteria unjuk hasil	Sangat Baik
			tidak menampilkan 1 kriteria unjuk hasil	Baik
			tidak menampilkan 2 kriteria unjuk hasil	Cukup Baik
			tidak menampilkan >2 kriteria unjuk kerja	Belum

Rubrik Penilaian Aspek Sikap

No.	Komponen/Sub Komponen	Indikator Penilaian	Tingkat
1	2	3	4
	Cekatan	Kriteria unjuk sikap kerja: • Berinisiatif dalam bertindak terkait dengan tugas/pekerjaan sosial • Mampu memanfaatkan peluang yang ada • Memiliki motivasi untuk terus maju dan berkembang • Fokus pada hal-hal yang memungkinkan untuk diubah/diperbaiki	
		menampilkan seluruh kriteria unjuk sikap kerja	Sangat Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk sikap kerja	Baik
		tidak menampilkan 2 kriteria unjuk sikap kerja	Cukup Baik
		tidak menampilkan >2 kriteria unjuk kerja	Belum
	Cermat	Kriteria unjuk sikap kerja: • Kerja di dilaksanakan dengan aman sehubungan sesuai prosedur • Perlengkapan pelindung diri di pakai dan di simpan sesuai dengan prosedur • Semua perlengkapan dan alat-alat keselamatan digunakan sesuai dengan kegunaannya. • Semua pedoman penanganan dilaksanakan sesuai kebutuhan.	
		menampilkan seluruh kriteria unjuk sikap kerja	Sangat Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk sikap kerja	Baik
		tidak menampilkan 2 kriteria unjuk sikap kerja	Cukup Baik
		tidak menampilkan >2 kriteria unjuk kerja	Belum
	Disiplin	Kriteria unjuk sikap kerja: • Datang tepat waktu • Mengumpulkan tugas tepat waktu • Kembali dari istirahat tepat waktu • Pulang tepat waktu	
		menampilkan seluruh kriteria unjuk sikap kerja	Sangat Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk sikap kerja	Baik

No.	Komponen/Sub Komponen	Indikator Penilaian	Tingkat
1	2	3	4
	Tanggung Jawab	tidak menampilkan 2 kriteria unjuk sikap kerja	Cukup Baik
		tidak menampilkan >2 kriteria unjuk kerja	Belum
		Kriteria unjuk sikap kerja:	
		• Menerima resiko dari tindakan yang dilakukan • Melaksanakan tugas/pekerjaan sesuai dengan target kualitas • Mengembalikan barang yang dipinjam sesuai dengan kondisi semula • Meminta maaf atas kesalahan yang dilakukan	
		menampilkan seluruh kriteria unjuk sikap kerja	Sangat Baik
		tidak menampilkan 1 kriteria unjuk sikap kerja	Baik
		tidak menampilkan 2 kriteria unjuk sikap kerja	Cukup Baik
		tidak menampilkan >2 kriteria unjuk kerja	Belum