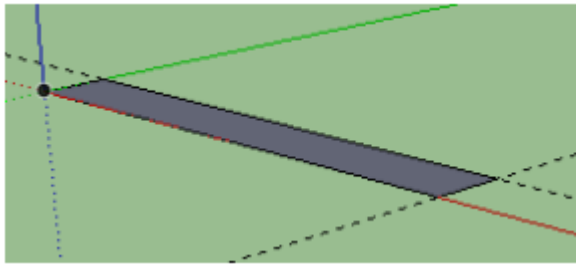


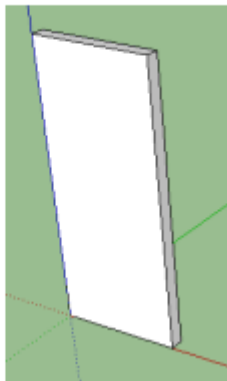
Побудова моделі дверей

Для побудови моделі дверей, перш за все, треба за допомогою допоміжних ліній створити розмітку дверного отвору (наприклад, завширшки двері - 100мм, в довжину - 900мм).



Використовуючи отримані точки, викреслюємо прямокутник. За допомогою інструменту «Тягни/Штовхай» надаємо дверям висоту, рівну 2100мм.

Видаляємо допоміжні лінії.



Від 3-х сторін отриманого прямокутника відступаємо 40мм і будуємо допоміжні лінії – тобто розмічаємо коробку (рис. 13.55).

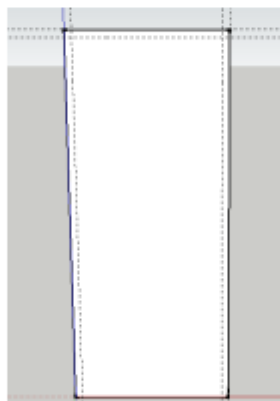


Рисунок 13.55

За допомогою додаткових точок рисуємо усередині прямокутник і, використовуючи інструмент «Тягни/Штовхай», видавлюємо середину наскрізь.

Результатом буде модель дверної коробки (рис. 13.56). Видаляємо допоміжні лінії.

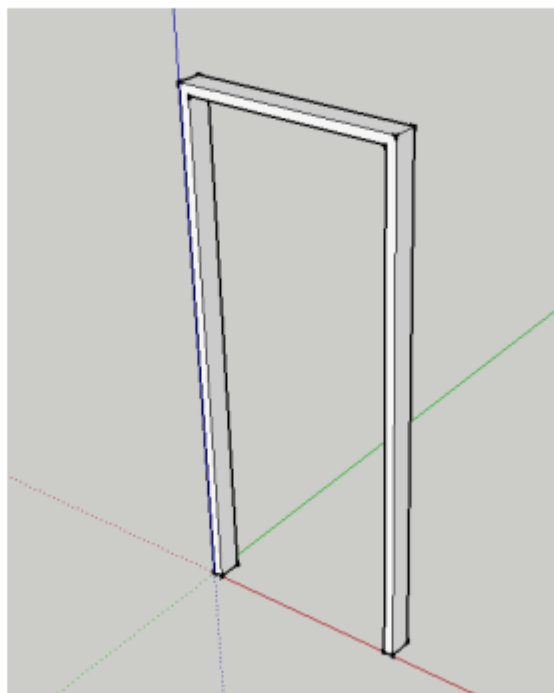


Рисунок 13.56

Розмічаємо простір для дверей. Для цього на внутрішній частині коробки рисуємо допоміжні лінії на відстані 40мм від країв коробки (рис. 13.57).

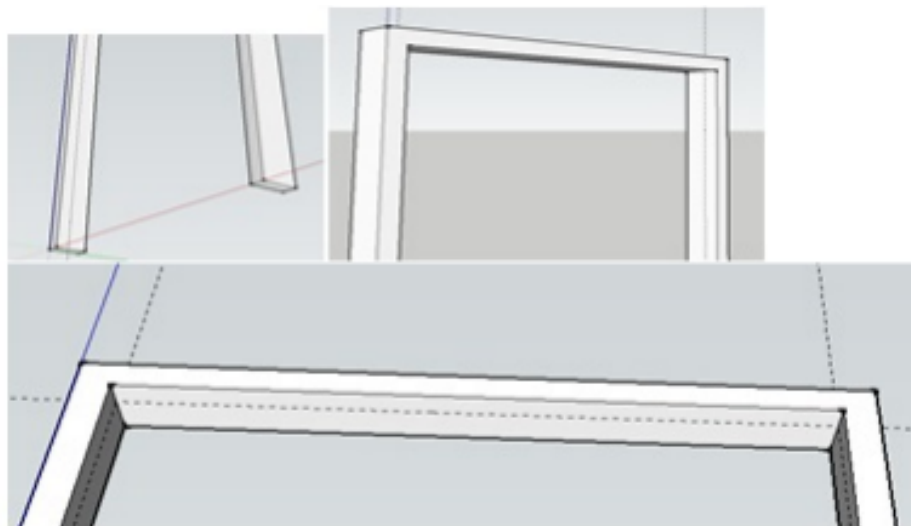


Рисунок 13.57

У кожній площині коробки рисуємо прямокутник за допомогою допоміжних точок і вдавлюємо його на 15мм всередину (рис. 13.58).

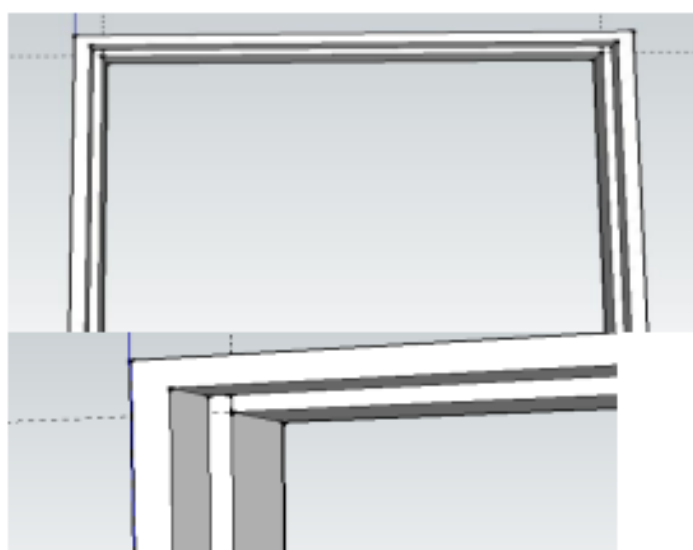


Рисунок 13.58

Видаляємо допоміжні лінії. Згрупуємо отриману коробку в один об'єкт. Викреслюємо нижній контур дверей

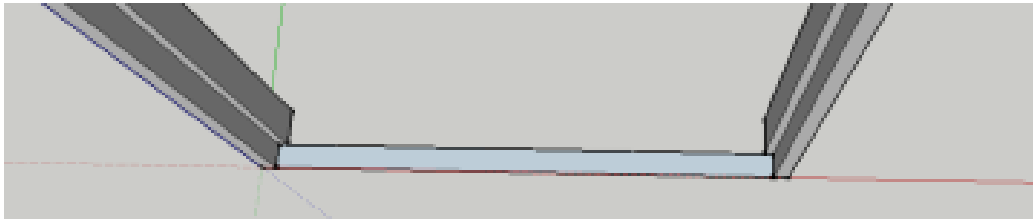


Рисунок 13.59

За допомогою інструменту «Тягни/Штовхай»
витягуємо двері в гору на 2075мм (рис. 13.60).

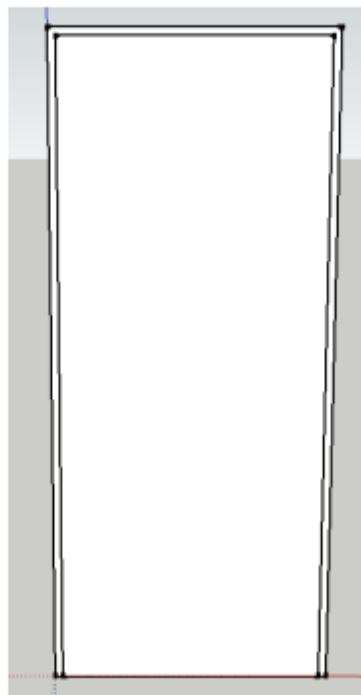


Рисунок 13.60

Оздоблення дверей. Створюємо допоміжні лінії: з обох боків відступаємо 100мм, потім 120, знизу - відступаємо один за одним - 200, 400, 100, 100, 800, 100мм (рис. 13.61).

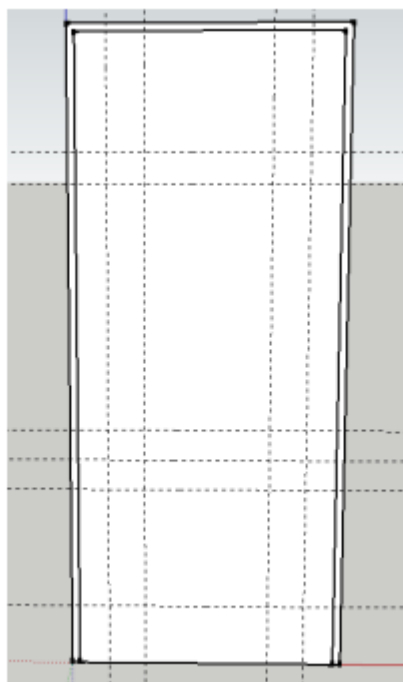


Рисунок 13.61

За допомогою інструментів «Лінія» і «Дуга» створюємо візерунок на дверях, наприклад, подібний до наведеного нижче (рис. 13.62).

За допомогою інструменту «Зміщення» створимо додаткові контури візерунка: при створенні рамки навколо великого контура зміщення іде на 10мм, при створенні маленького контура зміщення - на 50мм, при створенні рамки маленького контура - зміщення на 10мм (рис. 13.63).

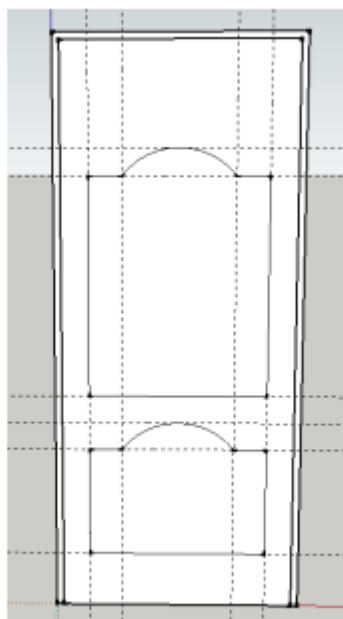


Рисунок 13.62

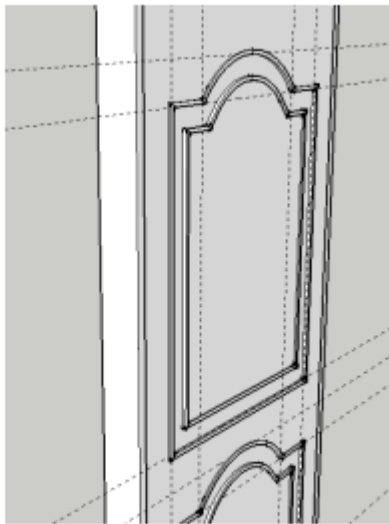


Рисунок 13.63

За допомогою інструменту «Тягни/Штовхай» втиснемо широкі смужки між візерунками на 5мм в середину, а вузькі - видавимо вперед теж на 5мм.

Видаляємо усі допоміжні лінії. Згрупуємо усі елементи дверей в один об'єкт.

Створюємо дверну ручку.

У довільному місці дверей рисуємо коло і видавлюємо його на 15мм. За допомогою інструменту «Зміщення» будуємо усередині ще одне коло і витягуємо його на 20мм.

За допомогою інструменту «Зміщення» викреслюємо ще одне коло, радіусом таким же, як і перше.

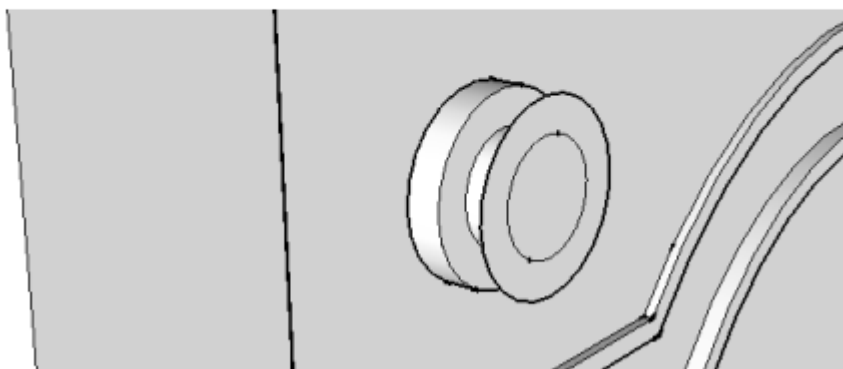


Рисунок 13.69

Витягаємо створене коло на 20мм. На стільки ж - витягаємо центр в моделі ручки (рис. 13.69). Виділимо зовнішнє коло і натискаємо «S» для редагування контурів 13.70).

13.70).

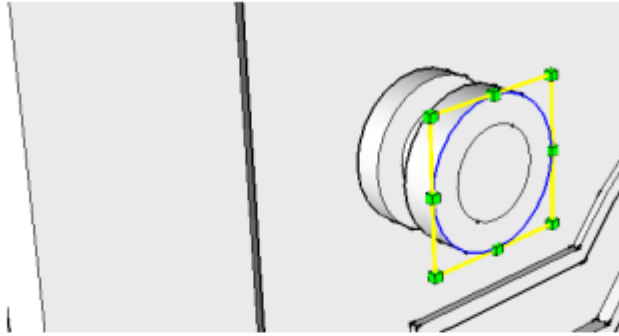


Рисунок 13.70

Звужуємо коло і отримуємо усічений конус (рис. 13.71). Зауваження: для того, щоб краї кола звужувалися пропорційно, при звуженні необхідно утримувати клавішу «Ctrl».

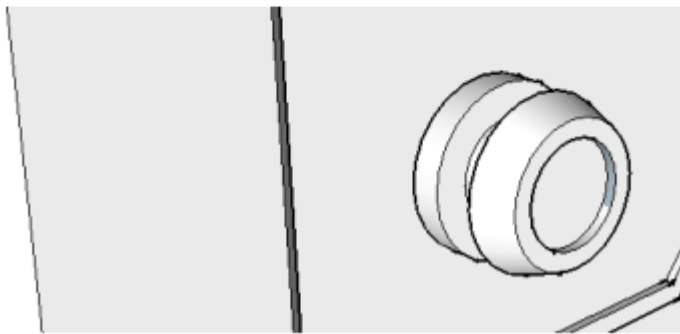


Рисунок 13.71

Створюємо для дверей заливку - дерево, для ручки - метал. Примітка. Щоб задати окрему заливку елементу, що входить до групи, необхідно клацнути ПКМ по групі, вибрати опцію «Змінити групу». Після цього елементи, що входять до групи, можна редагувати незалежно один від одного. Після завершення редагування слід закрити групу, у головному меню, вибравши команду «Правка/Закрити групу/Компонент». На останок слід згрупувати усі елементи дверей в один об'єкт і зберегти на ПК (рис. 13.72).

