

Matemática Digital

Secundaria: Escuela Técnica 25 D.E. 6 "Tte. 1° de Artillería Fray Luis Beltrán" 3.° año

Área: Matemática

Docente. Pugliese Oscar

Descripción

La experiencia educativa se llevó a cabo en el Espacio Digital de la escuela, en donde el docente presenta los contenidos curriculares y las herramientas informáticas que serán utilizadas: Schoology y App Inventor 2. La primera es empleada para que los estudiantes realicen entregas parciales de los avances logrados en cada clase, y la segunda para desarrollar una aplicación mobile que permita realizar determinados cálculos matemáticos y graficar funciones. Para tal fin, el profesor utiliza la Pantalla Digital Interactiva y los estudiantes trabajan en parejas haciendo uso de las netbooks y sus celulares.

Objetivos

Que el estudiante:

- Comprenda los conceptos básicos de la programación por bloques
- Utilice las TIC para el estudio de las ciencias básicas
- Desarrolle una aplicación mobile para automatizar los cálculos matemáticos vinculados a los contenidos del plan de estudios

Contenidos

- Trigonometría
- Tablas para graficar expresiones de segundo y tercer grado
- Gráfico a partir de valores tabulados.

Secuencia

- 1- Presentación de los contenidos curriculares
- 2- Presentación de las herramientas informáticas
- 3- Introducción a la programación por bloques utilizando App Inventor 2
- 4- Guía a los estudiantes en el Espacio Digital fomentando el trabajo en equipo
- 5- Retroalimentación con los estudiantes mediante entregas parciales por Schoology.

Recursos

- Celulares
- Netbooks
- Pantalla Digital Interactiva
- App Inventor 2
- Schoology.