叠甲

- 首先使用*mod*存在封号的风险，请酌情使用，被封号了可不要怪我哦！
- 其次是您自主阅读并自主使用*mod*,如果封号与本文作者*(本猫)*,各*mod*作者,各*mod*承载器作者,各*mod*修复器作者无关
- 第三阅读并使用*mod*则表示您已经知晓相应风险,请自行考虑是否需要使用,如被封号是您自己的责任
- 最后如果您以了解所有风险且完全不在意封号并且同意上面三点. 祝你玩的开心,欤嘿 (虽说不同意我也管不着就是了反正被封了别来找我就是了)

导读 - 注意这里没有现成的mod只有教程,要mod自己找去(哦我还给你喂到嘴里等着嘛☹️)不要还没看完就觉得麻烦/多,然后跑来私信问我,"能不能直接发现成的"我也很怕麻烦

哦然后这是mod的网址https://gamebanana.com/

下面请根据左边导航菜单选择需要的部分,为了以防大家不愿意(懒得)往下拉,下面则是导读目录

1.0 原神相关内容

2.0 绝区零相关内容

3.0 鸣潮相关内容

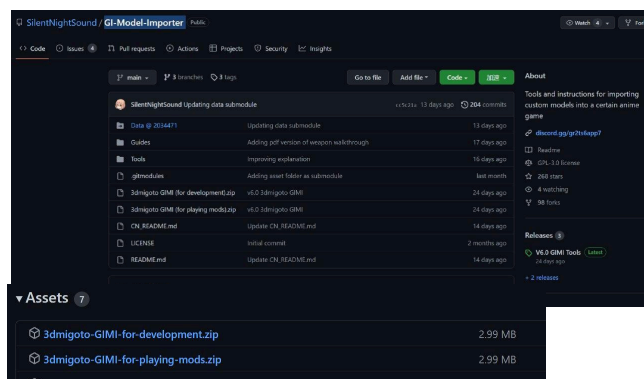隐藏内容:主要为如何开启NSFW选项,mod显示异常等各种可能出现的问题

将在附录添加怎么找mod　(虽然我觉得没必要但是貌似还是有不少不长眼睛的)
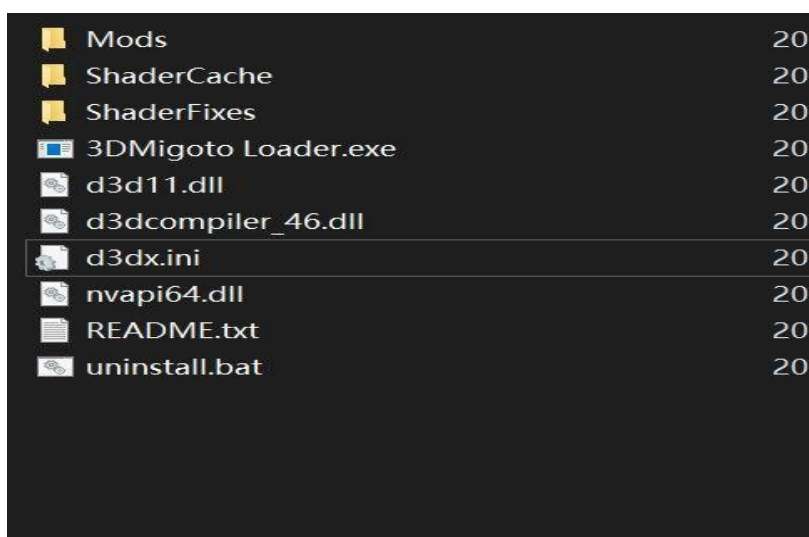
注:附录将在隐藏内容后即最后攻略结尾

1.0 原神Mod教程

1.1 下载mod承载器

1、首先到Github下载GI-Model-Importer

https://github.com/SilentNightSound/GI-Model-Importer

点击右侧Releases，下载最新版。

3dmigoto-GIMI-for-development.zip是方便开发者使用，如果不打算自己制作mod

，下载下边的3dmigoto-GIMI-for-playing-mods.zip版，会有更快的速度。

1.2 下载mod

去https://gamebanana.com/ 搜索需要的mod下载后解压缩到本地(mods文件夹)，但不能解压到游戏文件夹下，不然会有游戏数据错误的提示，无法游戏。

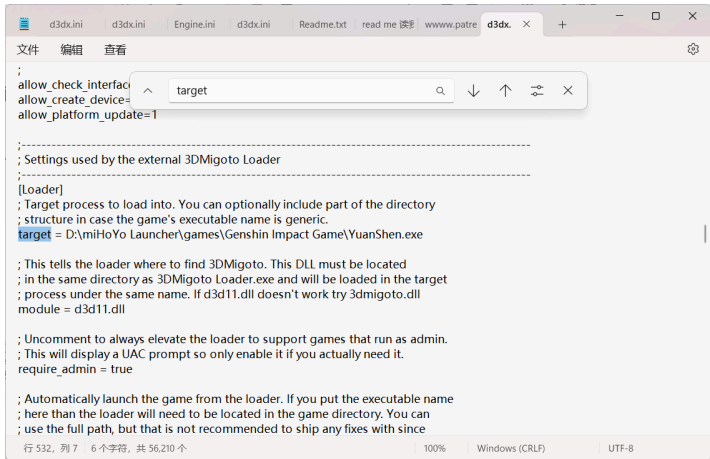注意: gamebanana需要登录后去设置开启NSFW选项才会显示NSFW内容

Mod的文件夹名可以随意修改，但每个人物只能有一个MOD，不能重复。(重复会出现混乱)

1.3 设置mod承载器

用记事本打开"d3dx.ini"文件

编辑>查找>target (会出现多个选项自行查找帅选)

将后边的地址改为你的游戏的地址，注意不是启动器的地址，国际版是
GenshinImpact.exe，国服是YuanShen.exe 修改好后保存。

1.4 下载mod修复器

注意请下载最新版本

[5.0 Fix All Character Mods! [Genshin Impact] [Modding Tools] (gamebanana.com)](#)

下载后解压到承载器文件夹中即可

注:最新修复器为网页中最新版本即可(即可能在5.0/后续版本中修复器最新还是
4.7,当前最新也是4.7,截止2024/10/4 5.0版本末期)

运行修复器

双击运行修复器 运行后是cmd命令行窗口

运行完后显示**DONE**点右上角关闭即可

注意

不用每次启动都运行修复器但是一旦添加新mod则需要运行修复器

1.5 运行

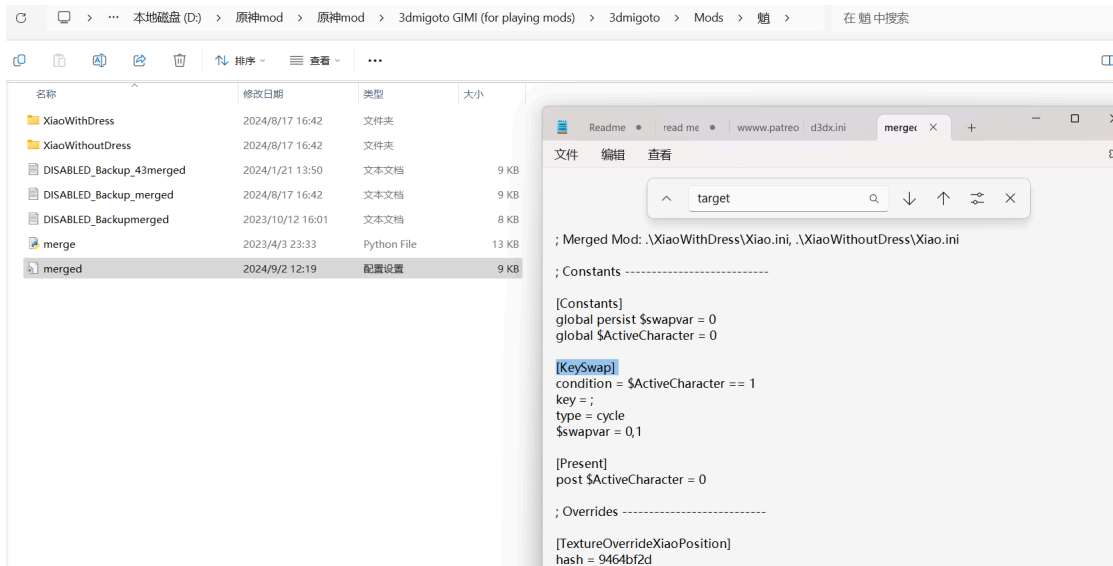做好这些之后就可以运行3DMigoto Loader.exe了，运行后是cmd命令行窗口，

<u>注意不要手动关闭窗口缩小到后台使用官方启动器启动即可</u>

显示 **Now run the game** 就表示准备好了

并且这不会自动启动游戏，需要你手动启动游戏。想要更换mod直接将解压后的mod文件夹放进mods下，进入游戏如果mod没有显示按F10加载即可,部分mod存在可替换部件,详情参考对应mod的使用说明.

如果有一般会在写着**"read   me"**或者后缀为**"配置设置"**的文件中,双击用记事本打开后

[KeySwap]中会写有按键设置

补充/可能出现的问题

4.7后新增"角色动态高精度",需要保持关闭状态,若不关闭将会使所有mod失效
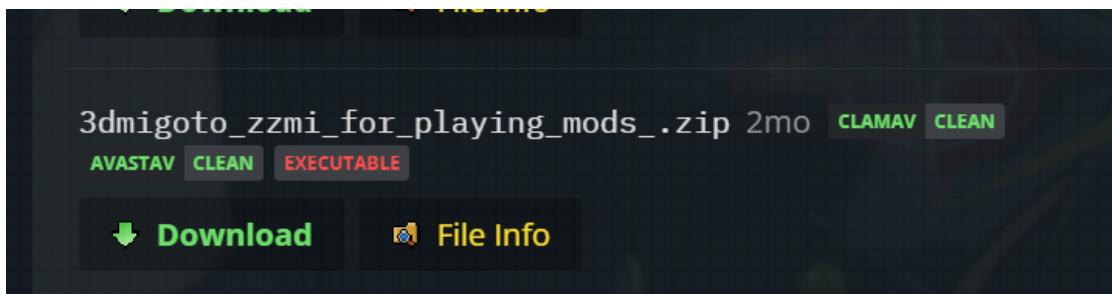

同一角色mod不可同时出现在mods文件夹中否则会导致mod失效

最后需要说明的是，虽然我在国服从*3.0*用到*5.0*都没问题，但使用*mod*依然存在封号的风险，请酌情使用，被封号了可不要怪我哦！

2.0 绝区零**Mod**教程

2.1 下载**mod** 承载器

注意不可与原神共用

推荐下载地址: ZZMI - Zenless Zone Model Importer [Zenless Zone Zero] [改装工具] (gamebanana.com)
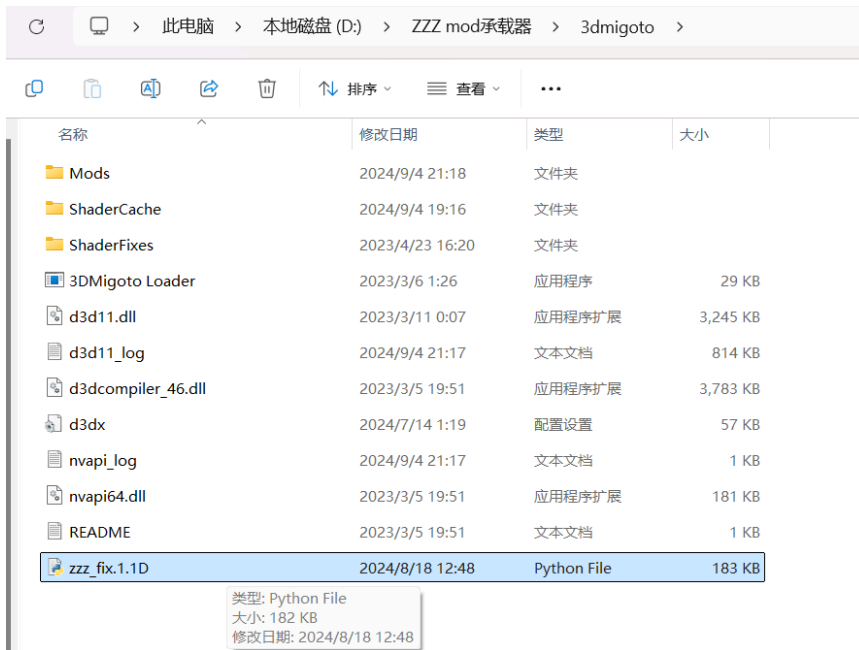

development是方便开发者使用, 仅游玩建议使用for playing 版本

和原一样,请不要将文件解压到游戏本体文件夹中

2.2 下载**mod**修复器

请下载当前最新版本

ZZZ 1.1 角色修复 [Zenless Zone Zero] [改装工具] (gamebanana.com)

下载后解压到修复器文件夹下即可

名称	修改日期	类型	大小
📁 Mods	2024/9/4 21:18	文件夹	
📁 ShaderCache	2024/9/4 19:16	文件夹	
📁 ShaderFixes	2023/4/23 16:20	文件夹	
🔲 3DMigoto Loader	2023/3/6 1:26	应用程序	29 KB
📄 d3d11.dll	2023/3/11 0:07	应用程序扩展	3,245 KB
📄 d3d11_log	2024/9/4 21:17	文本文档	814 KB
📄 d3dcompiler_46.dll	2023/3/5 19:51	应用程序扩展	3,783 KB
📄 d3dx	2024/7/14 1:19	配置设置	57 KB
📄 nvapi_log	2024/9/4 21:17	文本文档	1 KB
📄 nvapi64.dll	2023/3/5 19:51	应用程序扩展	181 KB
📄 README	2023/3/5 19:51	文本文档	1 KB
📄 zzz_fix.1.1D	2024/8/18 12:48	Python File	183 KB

类型: Python File
大小: 182 KB
修改日期: 2024/8/18 12:48

运行修复器

双击运行修复器 运行后是cmd命令行窗口
显示
Done!

Press "Enter" to quit...即可

注意

不用每次启动都运行修复器但是一旦添加新mod则需要运行修复器

2.3 下载mod

去https://gamebanana.com/ 搜索需要的mod下载后解压缩到本地(mods文件夹), 但
不能解压到游戏文件夹下, 不然会有游戏数据错误的提示, 无法游戏。

注意: gamebanana需要登录后去设置开启NSFW选项才会显示NSFW内容

名称 ^	修改日期	类型	大小
📁 安东	2024/9/4 19:15	文件夹	

Mod的文件夹名可以随意修改，但每个人物只能有一个MOD，不能重复。(重复会出现混乱)

2.4 运行

做好这些之后就可以运行3DMigoto Loader.exe了，运行会弹出cmd命令行窗口，

注意不要手动关闭窗口缩小到后台使用官方启动器启动即可

补充

根据3dm作者声明zzz不需要设置*d3dx.ini*文件
请先尝试直接运行如果不行再按照原神的方法更改路径

如果mod无法运行或损坏请优先检查以下几点

- 同一角色mod不可同时出现在mods文件夹中否则会导致mod失效
- 新添加的mod是否运行过修复器,且修复器是否为最新版本
- 可尝试更改*d3dx.ini*文件中的路径(路径格式一般为C:\miHoYo Launcher\games\ZenlessZoneZero Game\ZenlessZoneZero.exe)
  更改时请仔细核对自己的下载路径

最后还是那句话，虽然我在原和zzz都打了mod，但使用mod依然存在封号的风险，请酌情使用，被封号了可不要怪我哦！

(反正别带着uid到处乱发就基本没啥事,封号了我可不管啊)

3.0 鸣潮**Mod**教程

3.1 准备工作

1. 下载并安装最新的 Microsoft Visual C++ Redistributable

   Latest supported Visual C++ Redistributable downloads | Microsoft Learn

   根据自己电脑的操作系统选择下载(可在设置>系统>系统信息>系统类型中查看)

   下载后安装即可

2. 强制 Wuthering Waves 在 DX11 模式下加载

   找到且打开下面的文件夹

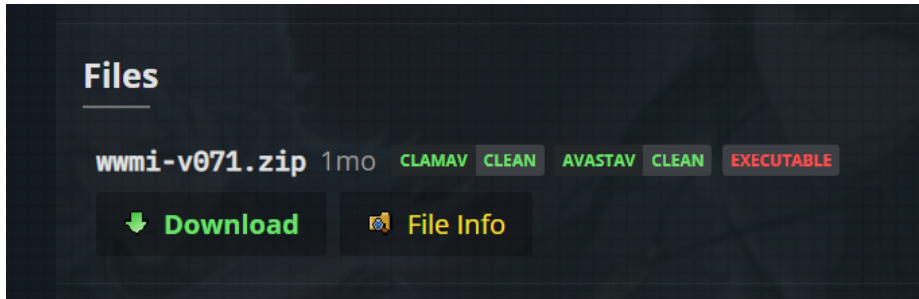   \Wuthering Waves Game\Engine\Plugins\Runtime\Nvidia\

   删除文件夹Streamline

3. 在以下位置更改角色 LOD 设置：Engine.ini

   打开位于以下文件夹中：Engine.ini

   \Wuthering Waves\Wuthering Waves Game

   \Client\Saved\Config\WindowsNoEditor\
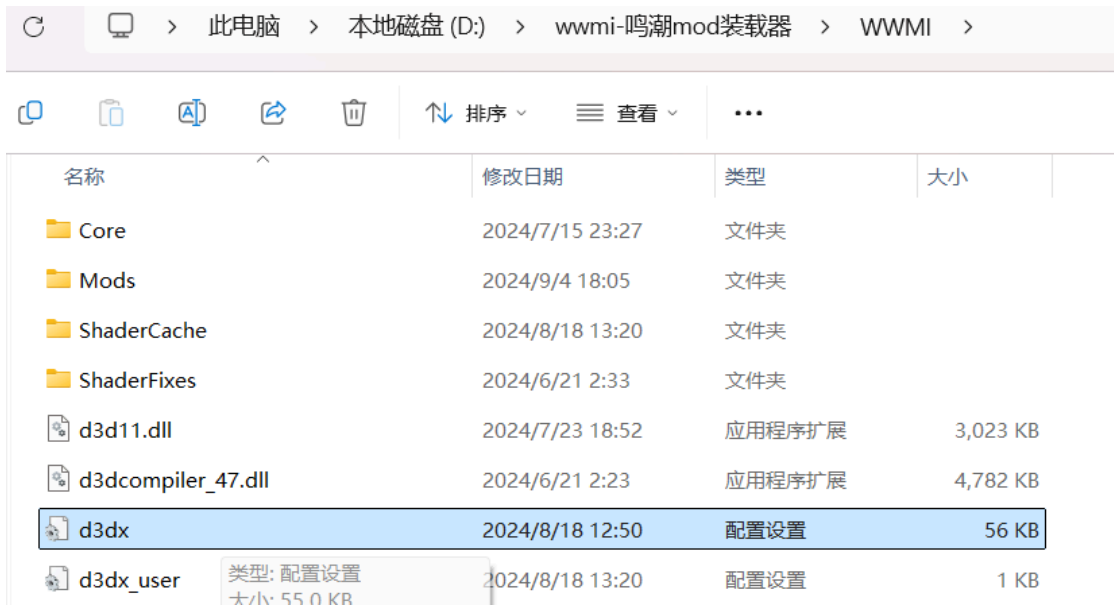
然后将下面的文字添加到文件底部

[ConsoleVariables]

r.Kuro.SkeletalMesh.LODDistanceScale=25

r.Streaming.FullyLoadUsedTextures=1

添加完后记得保存

3.2 下载WWMI

[WWMI（Wuthering Waves Model Importer）[呼啸山浪] [改装工具]](gamebanana.com)
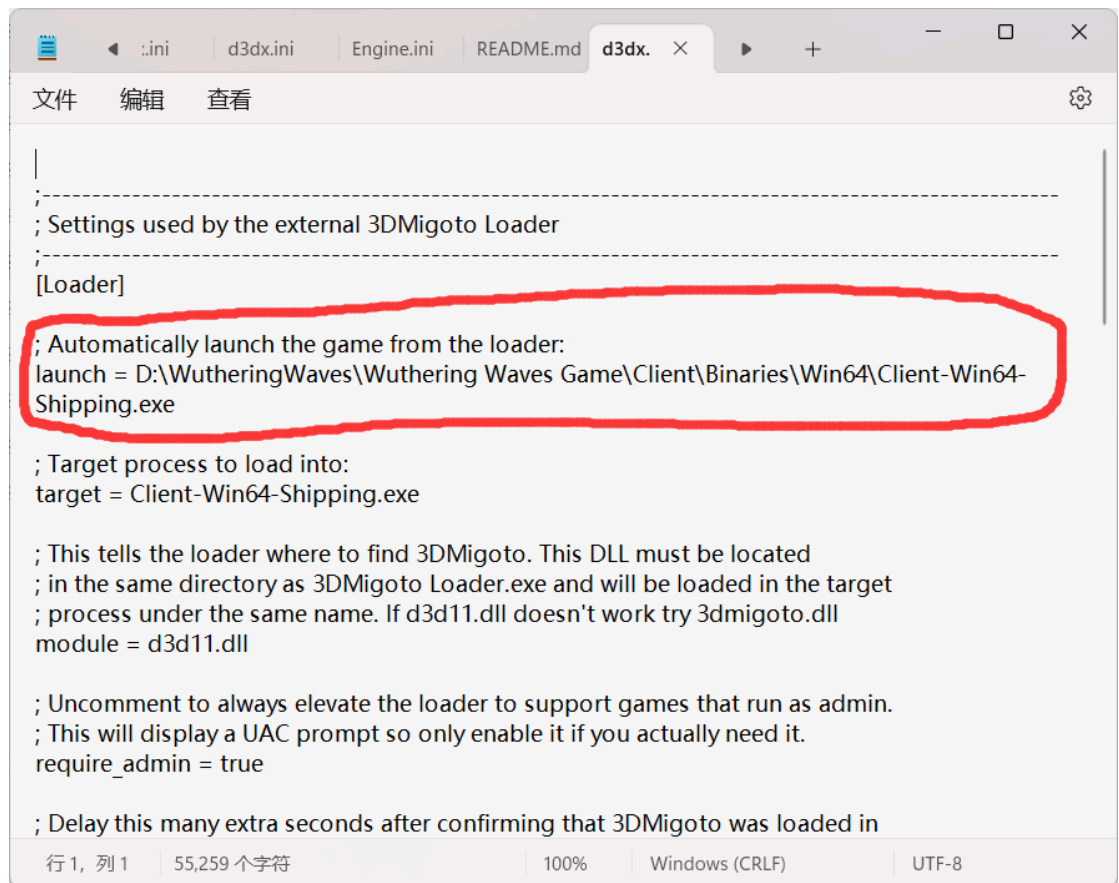

解压到任何方便的位置但<u>切记不要解压到游戏文件目录下</u>

3.3 设置WWMI

使用记事本打开在 WWMI 文件夹中的d3dx.ini

根据 鸣潮游戏启动器文件夹的位置进行更改, 例如大部分人如果根据默认安装程序应该是这个路径(自定义安装路径的自己找一下后面都是一样的):

launch = C:\Games\WutheringWaves\Wuthering Waves
Game\Client\Binaries\Win64\Client-Win64-Shipping.exe

我的长这样:

3.4 Mod 安装

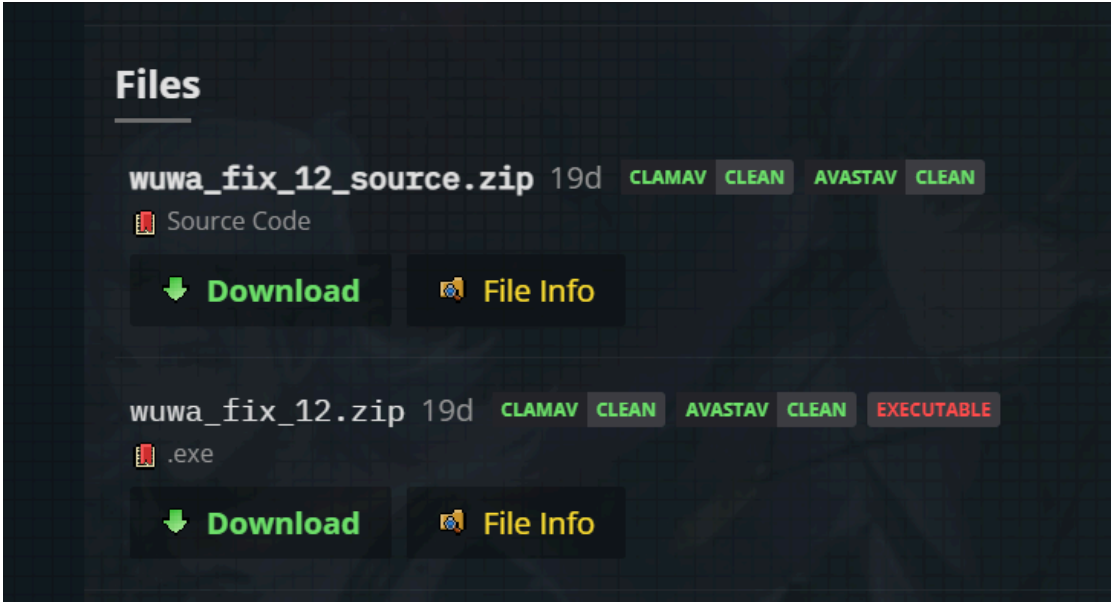去mod网站上下载自己所需要的mod压缩包,将压缩包解压到WWMI的
Mods文件夹中
(推荐使用7-zip解压)
https://gamebanana.com/ 传说中的香蕉网

注意: gamebanana需要登录后去设置开启NSFW选项才会显示NSFW内容

解压后文件如图所示
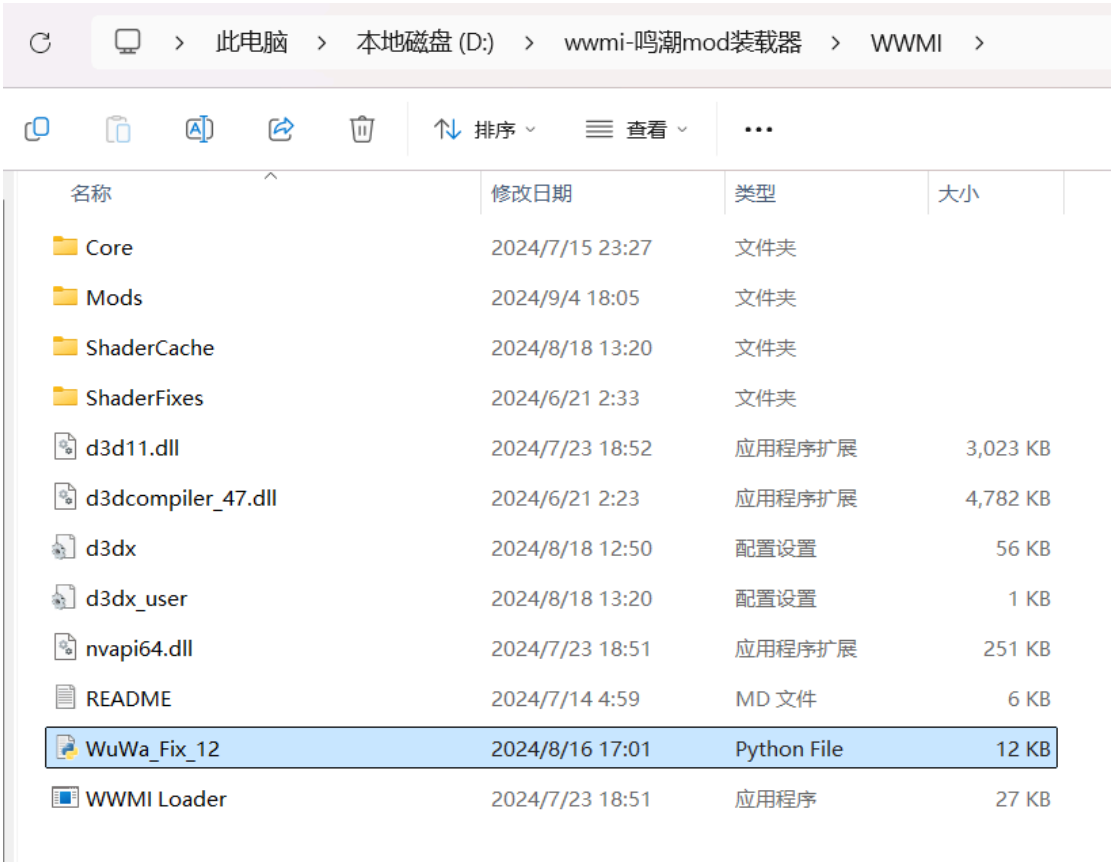
3.5 下载WWMI修复器

[另一个呼啸山庄 1.2 完整修复 [呼啸山庄的浪潮] [改装工具] (gamebanana.com)](gamebanana.com)
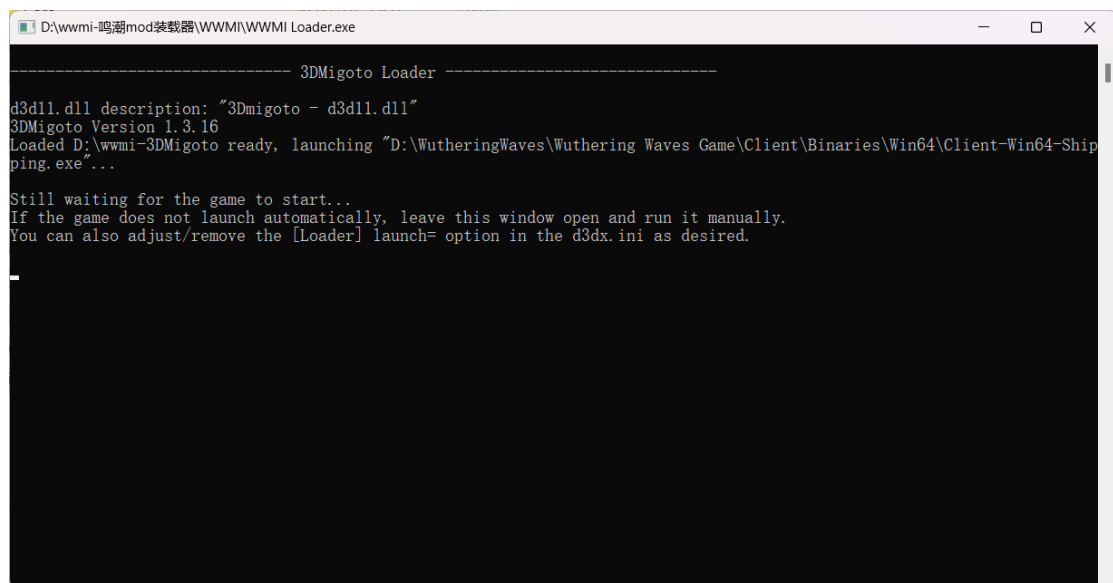

下载后直接解压到WWMI下即可

运行修复器

双击运行修复器 运行后会弹出cmd命令行窗口
显示
Done即可

注意

不用每次启动都运行修复器但是一旦添加新mod则需要运行修复器

3.6 运行

做好这些之后就可以运行WWMI Loader.exe了，运行会弹出cmd命令行窗口

注意不要手动关闭窗口缩小到后台使用官方启动器启动即可

老生常谈

最后还是那句话,使用mod依然存在封号的风险，请酌情使用，被封号了可不要怪我哦！

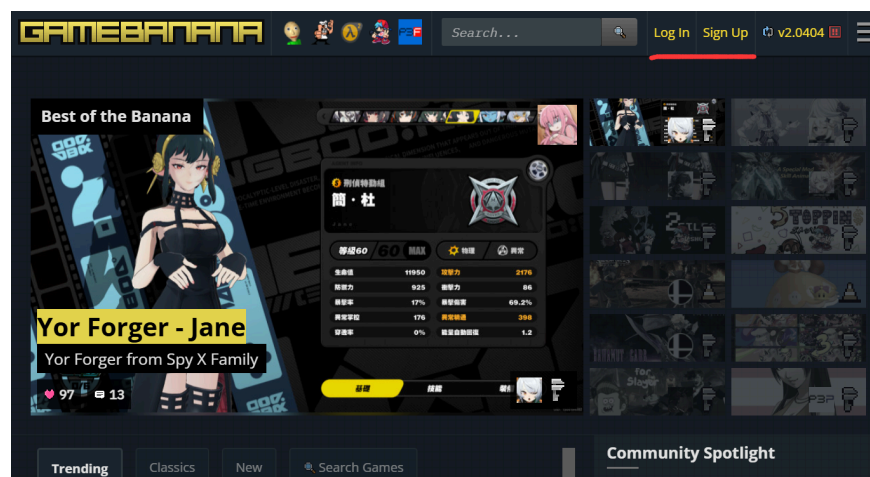**(切记别带着*uid*到处乱发就基本没啥事,封号了我可不管哦)**

隐藏内容

关于NFSW

很多人遇到为啥按照教程走了却找不到对应**mod**呢

其中90%原因来自于

1. 你没登录
2. 你登录了但是没有打开NFSW浏览权限

(请注意请务必不要使用百度浏览器,推荐使用谷歌浏览器)

- 首先登录

  游戏香蕉 |游戏 Mod 社区 - 始于 2001 年 (gamebanana.com)

  根据实际情况选择登录(Login)或注册(Sign up)
- 其次在网站右上角找到Setting选项(倒数第一个)鼠标拖在上面会显示名字
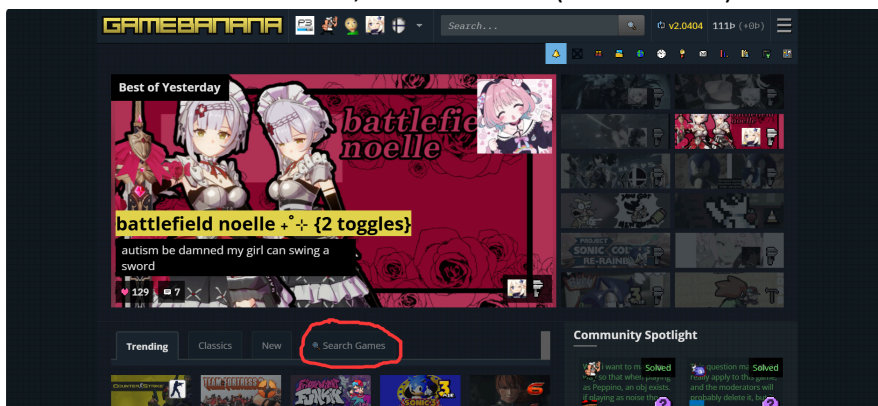
点击显示

最后页尾点击Save即可

关于MOD无法正常显示

请仔细检查以下几点
- 是否在启动游戏前打开承载器,且没有手动关闭承载器
- 是否在添加新模型/首次添加模型后运行最新版修复器
- 检查mods文件中是否存在同一个角色拥有大于1的模组数量 (mods文件中单个角色最多只能拥有一个模组)
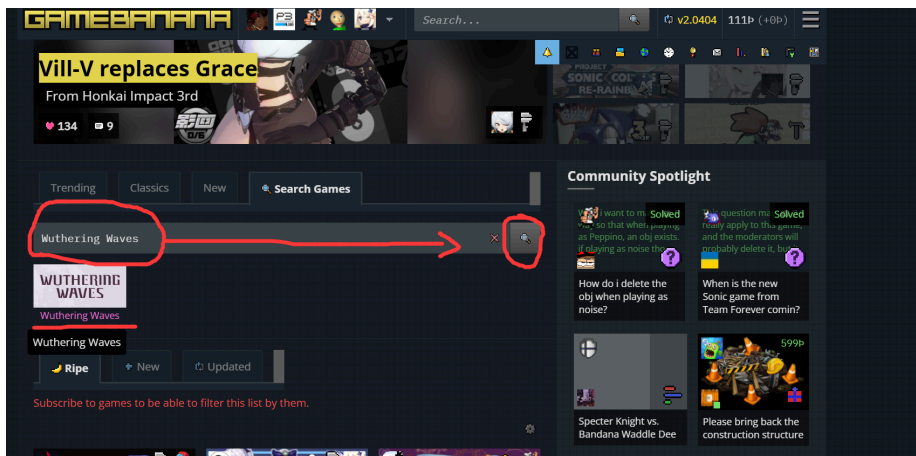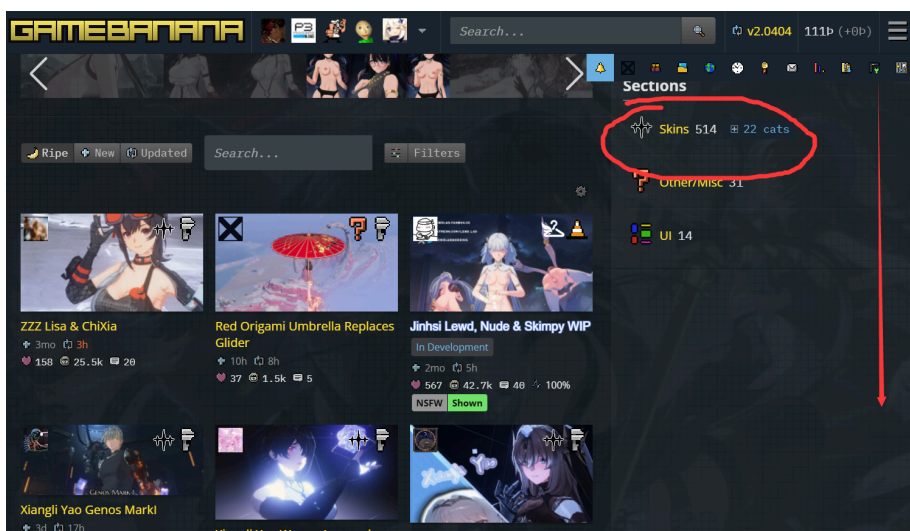- 检查承载器路径是否正确 (即*d3dx.ini*文件中的描述,参考各项中对承载器设置的描述)

附录

如何寻找mod,下面将以鸣潮为例

首先登录香蕉网 (登录细节请参考"隐藏内容-关于NFSW")
登录后主页大致是这样的,点击搜索游戏(图中红圈处)

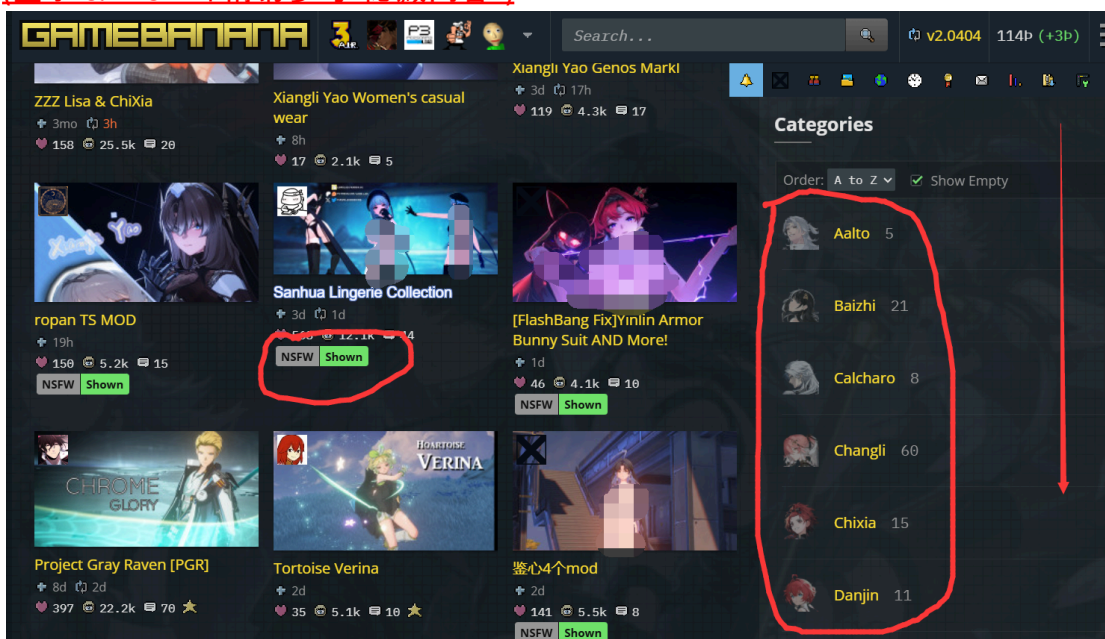**输入对应游戏的英文名, 我们这里输入"Wuthering Waves" (鸣潮)**
点击搜索下面就会出结果

进来后下滑右侧就能看见"skin"(皮肤)

点进来后依旧是先下滑右侧区域可以选择你想探索/搜索的角色模型

其中绿色且显示 **NSFW Shown** 则表示你已经正常登录且在设置中已经开启了可浏览NFSW内容选项

而如果画面被遮挡且下面由橙色为主色调显示 **NFSW Not Shown** 则有两种可能

1.你没有登录

2.你登录了但没有在设置中开启NSFW选项

(登录 & NFSW详情请参考"隐藏内容")

最后附上给长了眼睛的旅行者/绳将/漂泊者附上安东的"???"(好吧主要应该是绳将)

图库

给不想下mod又想看的,不过这里基本只会放做的视频封面或者碰巧没删的罢了,别有太多期待

https://docs.google.com/document/d/1APUh1A3YaiSkpAhOoSGXu7ZV3X-dEEM08OE77hTk85Y/edit?usp=sharing