«Кто умнее всех?» : сценарий / Ярославская библиотека-филиал № 28 БУК «Тюкалинская ЦБС» Омской области; сост.: З. Н. Захожая. – Ярославское, 2021. – 7 с. – Текст: электронный.

Литературная игра-викторина «Кто умнее всех?»

Цели: Приобщение детей к миру художественной литературы. Развитие творческих и интеллектуальных способностей через активное участие в игровом процессе.

Наше время - время великих достижений науки, техники, время замечательных открытий. Но из всех чудес, созданных человеком, наиболее сложным и великим А. М. Горький считал книгу. В книге заключен огромный духовный мир человечества. Книга - самое могучее и самое универсальное средство общения людей, народов, поколений. Ее называют единственной машиной времени, с помощью которой можно совершать путешествия в невиданные страны, в прошлое, в будущее и настоящее... Книга - верный и неизменный наш спутник. Она остается главным источником, из которого мы черпаем знания. Недаром К. Г. Паустовский писал: «Читайте! И пусть в вашей жизни не будет ни одного дня, когда бы вы не прочли хоть одной страницы из новой книги!»

А вы ребята, внимательно читаете книги? Хорошо помните названия прочитанных книг? А героев произведения? Даже знаете автора книги? Давайте проверим ваши знания. Вы готовы?

Участники:

Библиотекарь, игроки.

Предварительная подготовка.

Из листка цветной бумаги нарезаются квадратики произвольного размера. Всего потребуется несколько десятков подобных квадратиков. Каждый игрок, давший правильный ответ на вопрос ведущего, получает в качестве поощрения такой квадратик. В конце игры ребята проводят подсчет квадратиков и тот, кто набрал их наибольшее количество, становится победителем игры. Поскольку игра состоит из двух частей, то лучше будет, если библиотекарь запасется квадратиками двух разных цветов для первого и второго туров.

Примечание.

Предлагаемый сценарий можно использовать для проведения не одного, а двух и даже трех мероприятий, поскольку каждый из разделов соревнования содержит большой резерв игрового материала.

Библиотекарь.

Ребята, сегодня мы проведем с вами веселую игру под названием «Кто умнее всех», где вы должны будете вспомнить некоторых героев популярных детских книжек, как их звали, где они жили и в какие приключения попадали. Только не спешите делать скучные лица. Все задания в этой игре вовсе не будут для вас трудными. Наоборот, я думаю, что вы станете их выполнять с улыбкой. Игра будет проходить так: я задаю вопрос, и тот, кто первым поднимет руку и даст при этом правильный ответ, получит от меня вот такой квадратик из бумаги. А наблюдать за тем, кто поднял руку первым, а кто вторым и так далее, будут мои помощники (представляет помощников). А в конце игры мы подсчитаем, кто сколько квадратиков набрал. Кто сумеет дать наибольшее число правильных ответов, тот получит больше квадратиков, тот и окажется победителем. Давайте начнем нашу игру с самых легких заданий.

Первое задание.

Надо дополнить имя литературного героя. Например, я говорю слово «баба», а вы должны закончить — «Яга», я говорю «папа», а ваш ответ — «Карло». И так далее, понятно условие игры? Тогда начнем. За каждый верный ответ вы будете получать поощрительную карточку. (Поочередно называет слова, к которым ребята должны назвать недостающую литературную «пару»).

- Муха (цокотуха, горюха),
- курочка (ряба),
- лисичка (сестричка),
- конек (горбунок),
- сивка (бурка),
- Иванушка (братец, дурачок),
- дядя (Федор, Степа),
- крокодил (Гена),
- доктор (Айболит),
- акула (каракула),
- попугай (Карудо (Кеша и пр.)),
- собака (Авва),
- свинка (Хрю-хрю),
- обезьяна (Чи-чи),
- разбойник (Бармалей (Соловей),
- Карабас (Барабас),

- царь (Салтан, Горох, Дадон),
- Али (Баба),
- Илья (Муромец),
- Винни (Пух),
- Кристофер (Робин),
- Железный (Дровосек),
- питон (Каа),
- тигр (Шерхан),
- пантера (Багира),
- Кощей (Бессмертный).

Ведущая.

Второе задание.

Давайте вспомним, чем нам нравятся сказки? Наверное, тем, что в сказках могут оживать и разговаривать с нами самые необычные персонажи: животные, куклы, деревья, цветы и даже соломенные чучела. Вот сейчас вам надо будет вспомнить, какой из персонажей носил следующее имя.

- Рикки-Тикки-Тави (мангуст),
- Винни-Пух (плюшевый медвежонок),
- Буратино (деревянный человечек),
- Мойдодыр (умывальник),
- Страшила (соломенное чучело),
- гадкий утенок (лебедь),
- Малыш (мальчик),
- Гена (крокодил),
- маркиз Карабас
- (сын мельника),
- Суок (девочка),
- Тянитолкай (невиданный зверь с двумя головами),
- Ослиная Шкура (принцесса),
- Матроскин (кот).

Третий этап игры похож на предыдущий, где вы угадывали, кем являлся названный герой. Он называется «Человек - не человек». И теперь вам предстоит вспомнить, человеком или еще каким-нибудь существом был

названный герой. Только этот этап игры еще носит своеобразное название «Молчанка». Вам не надо давать вслух ответа на мой вопрос. А следует только кивнуть головой, если герой человек, это значит, что вы согласны с тем, что этот герой - человек. А если этот герой - не человек, вам надо хлопнуть в ладоши. Запомнили? Если это человек, кивните головой, если нет, хлопните в ладоши, будьте внимательны. Итак, быстро вспоминаем и показываем условными знаками, кто такой:

- Авва (не человек),
- Пятачок (не человек),
- царь Дадон (человек),
- мама девочки Элли (человек),
- Сивка-Бурка (не человек),
- Мышиный король (не человек),
- синьор Помидор (не человек),
- гимнаст Тибул (человек),
- Али-Баба (человек),
- Оле-Лукойле (не человек),
- Илья муромец (человек),
- Багира (не человек),
- крошка Ру (не человек),
- пудель Артемон (не человек),
- Маугли (человек).

Первая часть нашей игры подошла к концу. Теперь я прошу подсчитать, кто сколько талончиков набрал. Три человека, которые набрали наибольшее число талончиков, становятся лидерами. Им предстоит участвовать во второй части нашей игры, где и выявится ее настоящий победитель. За свои правильные ответы лидеры тоже будут получать талончики, только другого цвета, чтобы не спутать их с призами за первую часть игры.

Итак, **вторая часть** игры, которая называется «Игра с лидерами».

Задания второй части будут похожи на задания первой части, только чуть посложнее. И вторая часть, как и первая, будет состоять из нескольких этапов.

Первый этап игры - «Место жительства» - угадайте, где жили герои разных книг:

- Карлсон (на крыше),
- Винни-Пух (на Пуховой опушке),

- дядя Федор (в деревне Простоквашино),
- Незнайка (в Цветочном городе),
- Муми-тролли (в долине Муми-троллей),
- Маугли (в джунглях),
- волшебник Гудвин (в Изумрудном городе),
- Щелкунчик (в городе Конфетенбурге),
- девочка по имени Яло (в Королевстве Кривых зеркал),
- Тянитолкай (в Африке),
- Маленький Принц (на звезде),
- Белый кролик и Чеширский кот (в стране Чудес).

Второй этап — «Начало книжки».

Угадайте название книги по ее началу. Вам надо выслушать начальную фразу из книги и вспомнить ее название.

• «Было семь часов знойного вечера в Сионийских горах, когда Отец Волк проснулся после дневного отдыха» (Р. Киплинг, «Маугли»).

• «В городе Стокгольме, на самой обыкновенной улице, в самом обыкновенном доме живет самая обыкновенная шведская семья по фамилии Свантесон». (А. Линдгрен, «Малыш и Карлсон»).

• «За горами, за лесами,

За широкими морями,

Не на небе, на земле

Жил старик в одном селе». (П. Ершов, «Конек-горбунок».).

• «Среди обширной канзасской степи жила девочка Элли». (А. Волков, «Волшебник Изумрудного города»).

• «Давным-давно в городке на берегу Средиземного моря жил старый столяр Джузеппе, по прозванию Сизый Нос». (А. Толстой, «Золотой ключик, или приключения Буратино».).

• «В одном густом тропическом лесу жил да был очень забавный зверек. Звали его Чебурашка». (Э. Успенский, «Крокодил Гена и его друзья».).

• «В одном сказочном городе жили коротышки». (Н. Носов, «Приключения Незнайки и его друзей»).

• «Одеяло убежало.

Улетела простыня,

И подушка, как лягушка,

Ускакала от меня». (К. Чуковский, «Мойдодыр».).

• «У одних родителей мальчик был. Звали его дядя Федор». (Э.Успенский, «Дядя Федор, пес и кот»).

• «Три девицы под окном

Пряли поздно вечерком». (А. С. Пушкин, «Сказка о царе Салтане, о сыне его, славном и могущественном богатыре Гвидоне Салтановиче и о прекрасной царевне Лебеди»).

• «Жил-был доктор. Он был добрый». (К Чуковский, «Доктор Айболит»),

• «Время волшебников прошло. По всей вероятности, их никогда и не было». (Ю. Олеша, «Три толстяка»).

• «Однажды мы гуляли во дворе — Аленка, Мишка и я». (В. Драгунский, «Заколдованная буква»).

• «Жил-был поп

Толоконный лоб». (А. С. Пушкин, «Сказка о попе и о работнике его Балде»).

• «Знаешь ли ты, сколько месяцев в году? Двенадцать. А как их зовут?» (С. Маршак, «Двенадцать месяцев»).

• «Жил в нашем заводе старик один, по прозвищу Кокованя». (П. Бажов, «Серебряное копытце»).

• «Поспела в лесу земляника. Взял папа кружку, взяла мама чашку, девочка Женя взяла кувшинчик, а маленькому Павлику дали блюдечко». (В. Катаев, «Дудочка и кувшинчик»).

• «Жила когда-то королева, у которой родился сын, такой безобразный, что долгое время сомневались — человек ли он». Ш. Перро, «Рике с хохолком»).

• «Жил старик со своею старухой

У самого синего моря». (А. С. Пушкин, «Сказка о золотой рыбке»).

• «Было когда-то на свете двадцать пять оловянных солдатиков». (Г.—Х. Андерсен, «Стойкий оловянный солдатик»).

Третий этап - «Кошечки и собачки».

В зависимости от того, какое животное имеется среди персонажей названной мною книги, вам надо будет залаять или замяукать, а потом назвать это животное. Обратите внимание, в некоторых из книг вам будут встречаться двое этих животных одновременно.

• «Малыш и Карлсон, который живет на крыше». (Собака Бимбо).

• «Крокодил Гена и его друзья». (Собака Тобик).

• «Золотой ключик, или приключения Буратино». (Кот Базилио и пудель Артемон).

• Русская народная сказка «Репка» (Собака Жучка и кошка Мурка).

• «Доктор Айболит» (Собака Авва).

• Русская народная сказка в обработке В. И. Даля «Снегурочка» (Собака Жучка).

• «Белолобый» (Собака Белолобый).

• «Кот в сапогах» (Кот).

Теперь давайте подсчитаем, кто из лидеров набрал большее число карточек за правильные ответы, тот и будет победителем в нашей литературной игре.