

Регламент турнира META'21 Open. Valorant

1. Общая информация

- 1.1. Организатор Соревнования — META Esports;
- 1.2. Участник (Игрок) — физическое лицо, которое выполняет требования, необходимые для участия в Соревновании, обязуется соблюдать все пункты и положения настоящего регламента;
- 1.3. Во время квалификаций замены запрещены. После отборочных разрешено заявить шестого дополнительного игрока состава, который может выступать в качестве замены;
- 1.5. За несоблюдение правил предусматриваются санкции: получение предупреждений, штрафы, дисквалификация с турнира. Максимально допустимое количество полученных предупреждений — 3. По получению третьего замечания команда получает штраф в размере 20% от выигранного денежного фонда. При получении четвертого замечания команда дисквалифицируется с турнира с последующим лишением выигранных призовых.

2. Все игроки:

- 2.1. Обязаны соблюдать нижеизложенные стандарты порядочности и спортивного поведения;
- 2.2. Обязаны использовать только настройки, доступные в профиле;
- 2.3. Обязаны являться к старту матча к строго к назначенному времени. Решение о переносе матча может выноситься только Судьей соревнований;
- 2.4. Обязаны предоставить фотографии по запросу Организаторов турнира (в случае отказа команда будет оштрафована согласно пункту 1.5.).

3. Игрокам запрещено:

- 3.1. Использовать в никнеймах, названии команды, аватарах, а также логотипах команд ненормативную лексику, пропаганду насилия, расизма, порнографических материалов. Организатор вправе просить команды об изменениях в никнеймах, названиях команд, аватарах, а также логотипах команд;
- 3.2. Играть с разных аккаунтов на протяжении всего турнира начиная от этапа квалификаций;
- 3.3. Саботирование матчей, чрезмерный флуд, неуважение к сопернику, оскорбления. За невыполнение данного пункта команда получает предупреждение/штраф от выигранного призового фонда;
- 3.4. Играть с разных аккаунтов на протяжении всего турнира начиная от этапа квалификаций;

4. Система и формат проведения матчей

4.1. Отборочный тур (4 и 6 октября)

- Система проведения: Single Elimination;
- Формат матчей: best-of-1;

- В групповой этап из отборочных выходят по 2 команды с каждого этапа квалификаций;

4.2. Групповой этап (8-9 октября)

4.2.1 Система проведения:

- 8 команд разделят на 2 группы;
- Система проведения: GSL;
- Формат матчей: best-of-3;
- В плей-офф выходит по 2 лучшие команды от каждой группы;
- Команды, занявшие 3 и 4 место группы, покидают турнир.
- Начало в 12:00 (MSK).

4.3 Play-off (10 октября)

- Система проведения: Single Elimination;
- Формат матчей: best-of-3;
- Начало в 12:00 (MSK).

4.4 Порядок определения карт и выбор сторон на турнире:

4.4.1. Для серии **best-of-1**:

- Команда 1 **вычеркивает** одну карту;
- Команда 2 **вычеркивает** одну карту;
- Команда 1 **вычеркивает** одну карту;
- Команда 2 **вычеркивает** одну карту;
- Команда 1 **вычеркивает** одну карту;
- Команда 2 **выбирает сторону** на оставшейся карте.

4.4.2. Для серии **best-of-3**:

- Team 1 deletes one map;
- Team 2 deletes one map;
- Team 1 chooses Map 1;
- Team 2 chooses a side on Map 1;
- Team 2 chooses Map 2;
- Team 1 chooses a side on Map 2;
- Team 1 chooses Map 3;
- Team 2 chooses a side on Map 3.

4.4.3. На выбор карт и заход на сервер командам отводится суммарно 5 минут.

5. Распределение призового фонда

1 место — **2000\$**

2 место — **500\$**

3 и 4 место — 250\$

Примечание: сумма призовых указана до вычета подоходного налога (13%).

6. Начало матча

- 6.1. Команды обязаны начинать матч по готовности. У каждой команды есть 10 минут, чтобы зайти в лобби, в противном случае опоздавшая команда получит техническое поражение;
- 6.2. Если у команды техническая проблема, то они обязаны оповестить организатора об этом Судью соревнований в Discord (**sebik#1734**);
- 6.3. Все матчи проходят в формате «follow by»: как только в сетке появился оппонент, необходимо связаться с ним в комнате вашего матча на Facelt и начинать играть. В случае, если у Вас нет оппонента по сетке, необходимо ожидать его появления (*при продолжительном отсутствии соперника необходимо связаться с Судьей соревнований в Discord (**sebik#1734**)*);
- 6.4. Перед началом матча капитаны команд должны добавить друг друга в друзья и сообщить об этом в чате комнаты матча;
- 6.5. После того, как капитаны добавились друг к другу в игре, капитан, чья команда располагается выше по сетке, создает лобби и сообщает данные для входа своим оппонентам. Лобби должно быть закрытым, чаты выключены;
- 6.6. По завершению матча обе команды должны сделать скриншот с итогами матча, выслать их в чат комнаты матча и вызвать Администратора в комнате матча на Facelt;
- 6.7. Во время квалификаций присутствие тренеров и сторонних наблюдателей в лобби матчей запрещено.

7. Техническое проблемы

- 7.1. Каждая команда имеет право на паузу в игре продолжительностью до 5 минут;
- 7.2. Ответственность за проблемы со стороны игроков команды лежит на команде;
- 7.3. Вылет из игры, низкий FPS или высокий пинг не являются причинами для переигровки матча;
- 7.4. Производить замену в команде разрешается **между матчами** с разрешения Судьи соревнований, если дополнительный игрок был заявлен командой;
- 7.5. При дисконнекте из-за неисправности игры и их влияния на ход матча, может быть произведена переигровка (если было сыграно не более трех раундов);
- 7.6. При невозможности завершить игру, матч заканчивается со счетом на момент последнего сыгранного раунда, если иное не было указано Судьей соревнований;
- 7.7. У команд есть 5 минут после начала матча на присоединиться в лобби. При опоздании команда получает техническое поражение.

8. Правила и нарушения

- 8.1. За саботирование матчей, чрезмерный флуд, неуважение к сопернику и т.д. командам выносится предупреждение и/или штраф. По получению третьего предупреждения состав дисквалифицируется;
- 8.2. Запрещено использовать скрипты, баги и ошибки игры;
- 8.3. Спор с организаторами и другие формы негативного влияния на ход турнира, в том числе задержки матчей, провокация конфликтов и тд, влекут за собой дисквалификацию.

8.4 В случае выявления игроков, незаявленных командой для участия в матче/турнире команда дисквалифицируется;

8.5 Никнеймы игроков, название команды должны быть в рамках цензуры и не содержать расистских высказываний. Судья может потребовать сменить никнейм во время игры;

9. Решение спорных моментов

9.1. При подозрении в нечестной игре и/или несоблюдении регламента команды вправе подавать жалобы в течение 15 минут после окончания матча Судье соревнований. По истечению 15 минут жалобы рассмотрению не подлежат;

9.2. Все спорные моменты решаются с судьёй соревнований и обсуждению не подлежат.

10. Прочие условия

10.1. Участие в Соревновании предполагает ознакомление и полное согласие Участников с настоящими Правилами, и принятие на себя обязательства соблюдать все их условия и требования;

10.2. По требованию Организаторов участники обязаны предоставить свои фотографии. В противном случае команда получает штраф в размере 10% от выигранного призового фонда за каждое не предоставленное фото.

10.3. Факт участия в Соревновании означает, что их фамилии, имена, отчества, фотографии, видео-, аудио- и иные материалы о них могут быть использованы Организатором в любых рекламных и (или) информационных материалах, связанных с проведением Соревнования, без уплаты какого-либо вознаграждения участникам. Победитель Соревнования дает свое согласие на интервью в средствах массовой информации в связи с проведением данного Соревнования, без выплаты ему какого-либо вознаграждения. Все права на такие рекламные материалы принадлежат Организатору;

10.4 Все возможные претензии участников Соревнований в отношении организации могут быть адресованы Организатору по адресу: Республика Беларусь, г. Минск, ул. Долгобродская, 24, оф. 94.

Regulations of the META'21 Open tournament. Valorant

1. General information:

- 1.1. Competition Organizer - META Esports;
- 1.2. Participant (Player) - an individual who fulfills the requirements necessary to participate in the Competition, undertakes to comply with all clauses and provisions of these regulations;
- 1.3. Substitutions are prohibited during qualifications. After qualifying, it is allowed to enter a sixth additional player of the squad who can act as a substitute;
- 1.5. For non-compliance with the rules, sanctions are provided: receiving warnings, fines, disqualification from the tournament. The maximum number of warnings received is 3. Upon receipt of the third comment, the team receives a penalty of 20% of the won money fund. Upon receipt of the fourth comment, the team is disqualified from the tournament with the subsequent deprivation of the prize money won.

2. All players:

- 2.1. Are obliged to comply with the following standards of decency and athletic behavior;
- 2.2. Are obliged to use only the settings available in the profile;
- 2.3. They are obliged to arrive at the start of the match by strictly at the appointed time. The decision to postpone a match can only be made by the Competition Judge;
- 2.4. They are obliged to provide photos at the request of the Tournament Organizers (in case of refusal, the team will be fined in accordance with clause 1.5.).

3. Players are prohibited from:

- 3.1. Use profanity, propaganda of violence, racism, pornographic materials in nicknames, team names, avatars, as well as team logos. The organizer has the right to ask teams for changes in nicknames, team names, avatars, as well as team logos;
- 3.2. Play from different accounts throughout the entire tournament, starting from the qualification stage;
- 3.3. Sabotaging matches, excessive flooding, disrespect for the opponent, insults. For failure to comply with this point, the team receives a warning / penalty from the won prize pool;
- 3.4. Play from different accounts throughout the entire tournament, starting from the qualification stage;

4. System and format of matches

4.1. Qualifying round (October 4 and 6)

- **Carrying out system:** Single Elimination;
- **Match format:** best-of-1;
- 2 teams from each qualification stage advance to the group stage from the qualifiers;

4.2. Group stage (October 8-9)

4.2.1 Conducting system:

- **8 teams will be divided into 2 groups;**
- **Carrying out system:** GSL;
- **Match format:** best-of-3;
- The 2 best teams from each group advance to the playoffs;
- The teams that took the 3rd and 4th places in the group leave the tournament.
- Beginning at 15:00 (MSK).

4.3 Play-off (October 10)

- **Carrying out system:** Single Elimination;
- **Match format:** best-of-3;
- Beginning at 13:00 (MSK).

4.4 The procedure for determining the cards and the choice of sides in the tournament:

4.4.1. For the **best-of-1 series**:

- Team 1 **deletes** one map;
- Team 2 **deletes** one map;
- Team 1 **deletes** one map;
- Team 2 **deletes** one map;
- Team 1 **deletes** one map;
- Team 2 **chooses** a side on the remaining map.

4.4.2. For the **best-of-3 series**:

- Team 1 **deletes** one map;
- Team 2 **deletes** one map;
- Team 1 **chooses** Map 1;
- Team 2 **chooses** a side on Map 1;
- Team 2 **chooses** Map 2;
- Team 1 **chooses** a side on Map 2;
- Team 1 **chooses** Map 3;
- Team 2 **chooses** a side on Map 3.

4.4.3. Teams have a total of 5 minutes to select maps and enter the server.

5. Distribution of the prize fund

- 1st place - **\$2000**
- 2nd place - **\$500**
- 3rd and 4th place - **\$250**

Note: Prize money is before income tax (13%).

6. Start of the match

- 6.1. Teams are obliged to start the match when they are ready. Each team has 10 minutes to enter the lobby, otherwise the late team will be forfeited;
- 6.2. If the team has a technical problem, then they must notify the organizer about this to the Competition Judge in Discord (**sebiK # 1734**);
- 6.3. All matches are played in a “follow by” format: as soon as an opponent appears in the grid, you need to contact him in the room of your match on Facelt and start playing. If you do not have an opponent on the grid, you must wait for his appearance (if the opponent is absent for a long time, you must contact the Competition Judge in Discord (**sebiK # 1734**);
- 6.4. Before the start of the match, the team captains must add each other as friends and report this in the chat room of the match;
- 6.5 After captains are added to each other in the game, the captain whose team is located higher in the grid creates a lobby and provides the login details to his opponents. The lobby must be closed, cheats must be turned off;
- 6.6. At the end of the match, both teams must take a screenshot with the results of the match, send them to the chat room of the match and call the Administrator in the match room on Facelt;
- 6.7. During qualifiers, the presence of coaches and bystanders in the match lobby is prohibited.

7. Technical problems

- 7.1 Each team has the right to pause the game for up to 5 minutes;
- 7.2 Responsibility for problems on the part of team players lies with the team;
- 7.3 Departure from the game, low FPS or high ping are not reasons to replay the match;
- 7.4 Substitution in a team is permitted **between matches** with the permission of the Competition Judge if an additional player has been entered by the team;
- 7.5 In case of disconnection due to a malfunction of the game and their influence on the course of the match, a replay can be made (if no more than three rounds have been played);
- 7.6 If it is impossible to complete the game, the match ends with the score at the time of the last played round, unless otherwise indicated by the Competition Judge;
- 7.7 Teams have 5 minutes after the start of the match to join in the lobby. If they are late, the team gets a forfeit defeat.

8. Rules and violations

- 8.1 For sabotaging matches, excessive flooding, disrespect for an opponent, etc. teams are given a warning and / or penalty. Upon receiving the third warning, the squad will be disqualified;
- 8.2 It is forbidden to use scripts, bugs and game errors;
- 8.3 Disputes with the organizers and other forms of negative influence on the course of the tournament, including delays in matches, provocation of conflicts, etc., entail disqualification.
- 8.4 In case of identifying players not declared by the team to participate in the match / tournament, the team will be disqualified;
- 8.5 Player nicknames and team names must be censored and free of racist language. The referee may request to change the nickname during the game;

9. Resolving controversial issues

10.1. If there is a suspicion of unfair play and / or non-compliance with the rules, the teams have the right to file complaints within 15 minutes after the end of the match to the Competition Referee. After 15 minutes, complaints are not subject to consideration;
10.2. All controversial issues are resolved with the judge of the competition and are not subject to discussion.

10. Other conditions

10.1. Participation in the Competition presupposes familiarization and full agreement of the Participants with these Rules, and the assumption of the obligation to comply with all their conditions and requirements;

10.2. At the request of the Organizers, participants are required to provide their photographs. Otherwise, the team will receive a penalty of 10% of the prize pool won for each photo not submitted.

10.3. The fact of participation in the Competition means that their surnames, names, patronymics, photographs, video, audio and other materials about them can be used by the Organizer in any advertising and (or) information materials related to the Competition, without paying any rewards to participants. The winner of the Competition gives his consent to be interviewed in the media in connection with the holding of this Competition, without paying him any remuneration. All rights to such advertising materials belong to the Organizer;

10.4 All possible claims of the participants of the Competition in relation to the organization can be addressed to the Organizer at the address: Republic of Belarus, Minsk, st. Dolgobrodskaya, 24, of. 94.