

MATEMATIK – SMK DATO' KAMARUDDIN**PANDUAN PERANCANGAN PENGAJARAN
STRATEGI MAMPATAN, PECUTAN DAN PENGAYAAN (M2P) DALAM PELAKSANAAN KURIKULUM**

MATA PELAJARAN	MATEMATIK	HARI	
TOPIK/TEMA	SUKATAN DAN GEOMETRI 5.0 NISBAH TRIGONOMETRI 6.0 SUDUT DAN TANGEN BAGI BULATAN	TARIKH	
TAHUN/TINGKATAN	TINGKATAN 3	MASA/TEMPOH	2 MINGGU/6 jam
STANDARD KANDUNGAN: 5.1 Sinus, Kosinus dan Tangen bagi Sudut Tirus dalam Segi Tiga Bersudut Tegak 6.4 Sudut dan tangen bagi bulatan			
STANDARD PEMBELAJARAN: 5.1.2 Membuat dan menentusahkan konjektur tentang hubungan antara sudut tirus dan nisbah sisi segi tiga bersudut tegak, dan seterusnya mentakrifkan sinus, kosinus dan tangen. 5.1.4 Menentukan nilai sinus, kosinus dan tangen suatu sudut tirus. 5.1.6 Melakukan pengiraan yang melibatkan sinus, kosinus dan tangen. 5.1.7 Menyelesaikan masalah melibatkan sinus, kosinus dan tangen. 6.4.1 Menyelesaikan masalah melibatkan sudut dan tangen bagi bulatan.			
JENIS PRAUJIAN:	Soalan praujian merangkumi soalan konsep asas tentang hubungan antara sisi bertentangan, sisi bersebelahan dan hipotenus serta pengiraan mudah melibatkan sinus, kosinus dan tangen.		
TAHAP	KUKUH I	KUKUH II	PENGAYAAN
OBJEKTIF PEMBELAJARAN	Murid dapat, 1. Membuat dan menentusahkan konjektur tentang hubungan antara sudut tirus dan nisbah sisi segi tiga	Murid dapat, 1. Menentukan nilai sinus, kosinus dan tangen suatu sudut tirus.	Murid dapat, 1. Menentukan nilai sinus, kosinus dan tangen suatu sudut tirus.

	bersudut tegak, dan seterusnya mentakrifkan sinus, kosinus dan tangen. 2. Menentukan nilai sinus, kosinus dan tangen suatu sudut tirus. 3. Melakukan pengiraan yang melibatkan sinus, kosinus dan tangen.	2. Melakukan pengiraan yang melibatkan sinus, kosinus dan tangen.	2. Melakukan pengiraan yang melibatkan sinus, kosinus dan tangen. 3. Menyelesaikan masalah melibatkan sinus, kosinus dan tangen.
SET INDUKSI	Penggunaan slide MS power point yang mempamerkan soalan yang membantu murid untuk imbas semula pengetahuan sedia ada mereka. Murid menjawab dengan spontan dalam masa 5 minit.		
AKTIVITI PdP (mengikut urutan-aktiviti yang menarik dan berkesan dalam tempoh masa yang realistik)	1. Satu lembaran kerja diberikan kepada setiap murid yang mengandungi 3 rajah segi tiga bersudut tegak yang berlabel. 2.		1.
GABUNG JALIN/ PENERAPAN			
1.EMK	1. Bahasa 2. Nilai Murni 3. Teknologi Maklumat dan Komunikasi 4. Sains dan Teknologi	1. Bahasa 2. Nilai Murni 3. Teknologi Maklumat dan Komunikasi 4. Kreativiti dan Inovasi 5. Sains dan Teknologi	1. Bahasa 2. Nilai Murni 3. Teknologi Maklumat dan Komunikasi 4. Kreativiti dan Inovasi 5. Sains dan Teknologi
2.KECERGASAN			
3.KBAT			
4.PAK-21			
JENIS PASCAUJIAN			
IMPAK/REFLEKSI			
CACATAN			

