Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Flaming Hot
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	EGT Digital Malta Ltd.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 0,40 EUR
Maksimālā likme 40,00 EUR
RTP 95.53%

Spēles apraksts:

“Flaming Hot” ir 5 ruļļu un 4 rindu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Wild aizvietotājsimbols
- “Clover Chance” džekpots un tā funkcija
- Gamble funkcija

Svarīgi:

- Spēlē ir iespējamas 40 izmaksu līnijas.
- Visi maksājumi tiek veikti no kreisās uz labo pusi uz blakus esošajiem ruļļiem, izvēlētajās līnijās, sākot ar kreiso rulli, izņemot scatter simbolus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi:

Vispārējie noteikumi:

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Wild aizvietotājsimbola noteikumi

- Wild simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.



- Aizvieto jebkuru simbolu, izņemot .

“Clover Chance” džekpota un tā funkcijas noteikumi

CLOVER CHANCE 

ir četru līmeņu džekpots.



Grand – progresīvā džekpota līmenis.

Galvenais – progresīvā džekpota līmenis.

Minor – progresīvā džekpota līmenis.

Mini – progresīvā džekpota līmenis.

 džekpota līmeni var laimēt tikai  JACKPOT FUNKCIJAS laikā.

 JACKPOT FUNKCIJAS laikā var laimēt tikai vienu no  līmeņiem.

 JACKPOT FUNKCIJA tiek aktivizēta nejauši, bāzes vai bezmaksas spēles beigās.

Vispirms tiek izmaksāti laimesti no spēles, kas aktivizēja  JACKPOT FUNKCIJU. Pēc tam spēlētājs ievada  JACKPOT FUNKCIJU.

 JACKPOT FUNKCIJAS laikā spēlētājs izvēlas kādu no 15 lādēm un savāc dažādus simbolus.

12 lādēs ir pērļu simboli: , ,  vai , kur simbola krāsa atbilst  džekpota līmenim, kas tiks piešķirts. Pārējās lādes satur īpaša līmeņa saturošus āboliņa simbolus: ,  vai .

Savācot kādu no īpašā līmeņa augstāka līmeņa simboliem: ,  vai  noved pie tā,

ka spēlētājs laimē nākamo  džekpota līmeni, ja ir savākti visi trīs atbilstošie pērļu simboli.

- LIELAIS džekpota līmenis tiek laimēts, kad ir savākti 3  simboli VAI ja 3  simboli un  tiek savākti.
- LIELĀKAIS džekpota līmenis tiek laimēts, kad ir savākti 3  simboli VAI ja 3  simboli un  tiek savākti.
- MAZAIS džekpota līmenis tiek laimēts, kad ir savākti 3  simboli VAI ja 3  simboli un  tiek savākti.
- MINI džekpota līmenis tiek laimēts, kad tiek savākti 3  simboli.

 Džekpota funkcija beidzas, kad tiek laimēts viens no džekpota līmeņiem.

 Laimests no  JACKPOT FUNKCIJAS tiek izmaksāts  JACKPOT FUNKCIJAS beigās. JACKPOT FUNKCIJAS laikā izmaksas līnijas laimesti netiek izmaksāti.

Gamble funkcijas noteikumi

- Lai riskētu ar jebkuru laimestu, kas ir mazāks vai vienāds ar 560.00 EGT, pieskaries vai noklikšķini uz "x2", pēc tam izvēlies SARKANS vai MELNS.
- Ja izvēlētā krāsa (SARKANS/MELNS) ir pareiza, riska summa tiek dubultota (x2).
- Ja izvēle nav pareiza, riska summa tiek zaudēta un spēle beidzas.
- Maksimālais “Gamble” mēģinājumu skaits ir 5.
- “Gamble” funkcija nav pieejama, ja ir laimēts progresīvais džekpots.

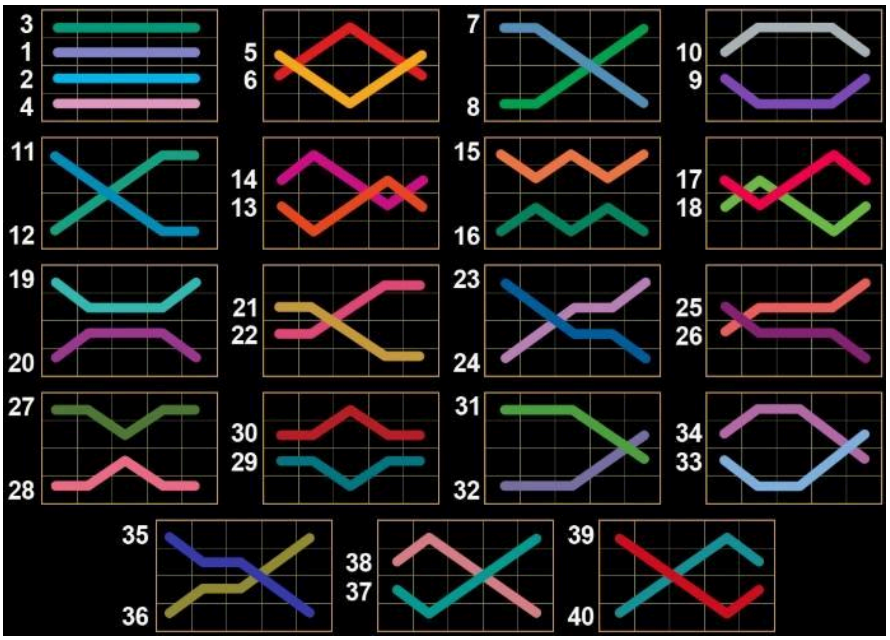


Izmaksu noteikumi

- Visi maksājumi ir par vienāda veida kombinācijām.
- Visi maksājumi tiek veikti no kreisās uz labo pusi uz blakus esošajiem ruļļiem, izvēlētajās līnijās, sākot ar kreiso rulli, izņemot scatter simbolus.
- Scatter laimesti tiek pievienoti izmaksu līnijas laimestiem.

- Tiek izmaksāts tikai augstākais izmaksu līnijas un/vai scatter laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi uz vinnētās līnijas.
- Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Vienlaicīgi laimesti dažādās izmaksu līnijās tiek saskaitīti.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Zemāk attēloti iespējamie izmaksu līniju veidi:



Spēles beigas

- Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.