

1. Тема виступу
2. Атмосфера змагання на уроці ...
3. За допомогою сайту Kahoot! є можливість організовувати як на уроках так і в позаурочний час інтелектуальні вікторини. Саме вони і будують атмосферу змагання.
4. Адреса сайту
5. Види Kahoot
6. Створення Kahoot - у практичній частині
7. Проведення Kahoot-вікторин та опитувань
8. Ідея проведення Kahoot-вікторин (опитувань)
9. Запускаємо створену Kahoot-вікторину:
 - 9.1. Параметри запуску Kahoot-вікторини
 - 9.2. Режими запуску Kahoot-вікторини
 - 9.3. Запуск вікторини
10. На пристроях учасників ...
11. Процес гри (вікторини)
12. Спробуємо на собі.
 - 12.1. Kahoot-вікторина. На демонстраційному комп'ютері запускається Quiz-вікторина, вчителі запускають клієнтську частину на своїх комп'ютерах (смартфонах) та реєструються. Проводимо гру.
 - 12.2. Kahoot-переміщення. На демонстраційному комп'ютері запускається Jumble-вікторина, вчителі реєструються в ній. Проводимо гру.
13. Організація домашнього завдання
14. Виконання домашнього завдання учнями
15. Перегляд результатів виконання домашнього завдання