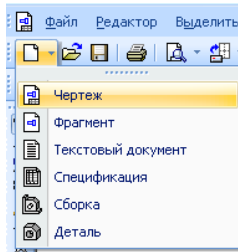


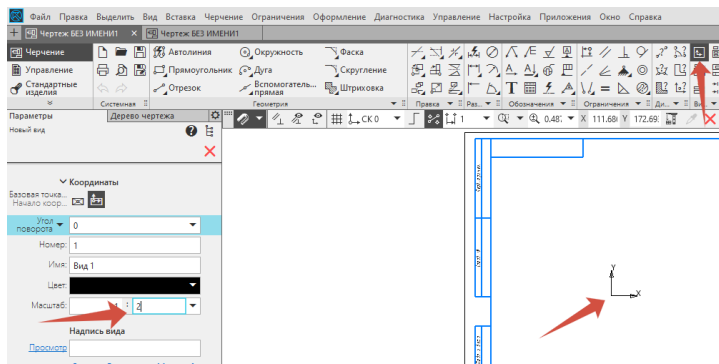
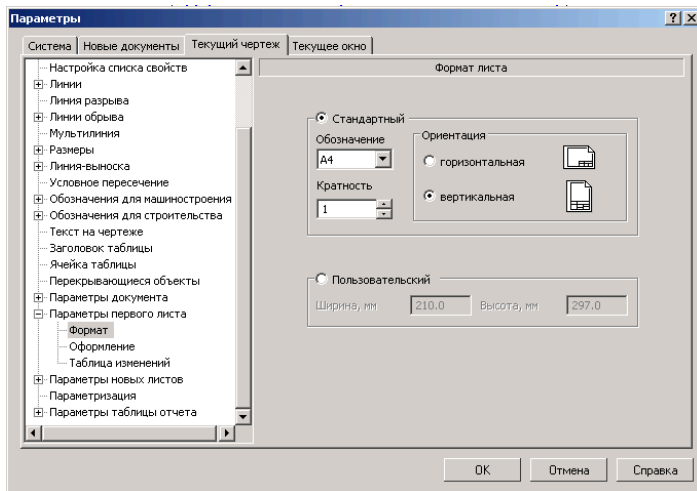
Практическая работа

Ход работы

1. Запустите программу Компас 3D. *Пуск – Все программы – АСКОН – Компас 3D*, затем создайте новый чертёж *Файл – Создать – Чертёж*.

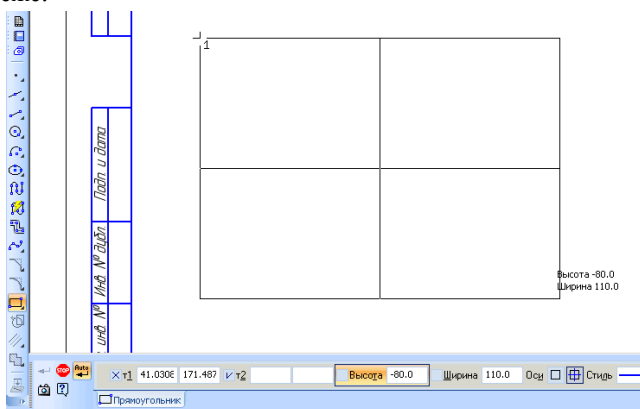


2. Задайте лист нужного размера и положения, для этого в строке меню выберите меню *Сервис – Параметры... - Параметры первого листа – Формат*



Заходим в меню вставка-новый вид, меняем масштаб 1:2, щелкаем мышкой по центру листа для чертежа.

3. На панели инструментов «Геометрия» выберите Прямоугольник и, рисуя, задайте нужные размеры, установив галочку с осями и нажимаем мышкой на центр листа в чертеже.



Нажмите правой клавишей мыши – **Прервать команду** .

4. Для выполнения скруглений углов прямоугольника включить кнопку **Скругление**

на углах объекта

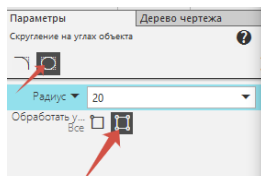


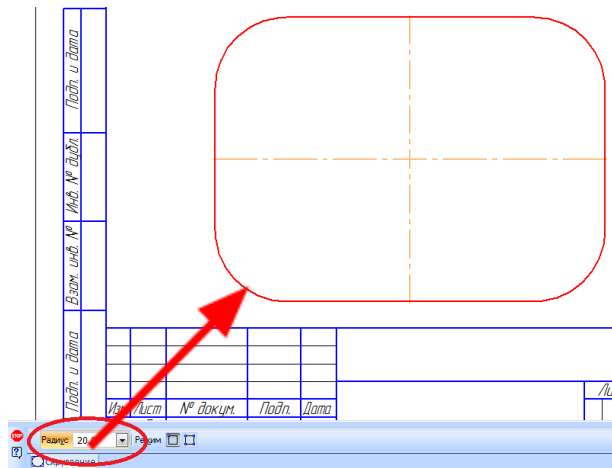
на Панели расширенных команд ввода скруглений (**Инструменты – Геометрия – Скругления - Скругление**

на углах объекта

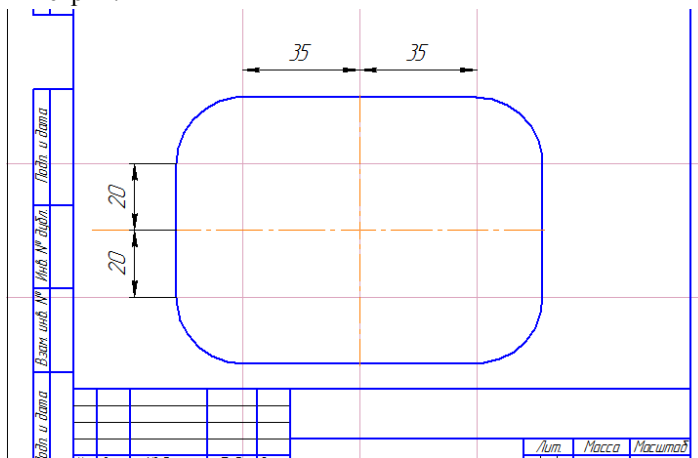


) и в строке параметров задать радиус скругления 20. Для выполнения скругления всех углов включить кнопку **Обработка углов контура** и указать мишенью на любой из отрезков прямоугольника (рисунок). После выполнения всех команд нажмите на чертеже на прямоугольник.

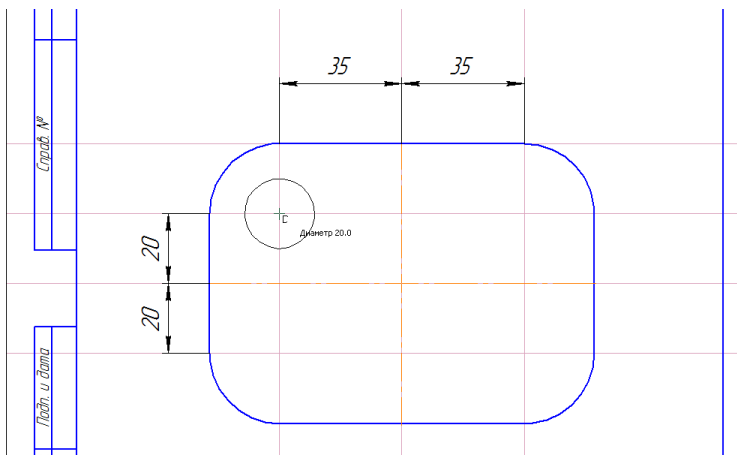




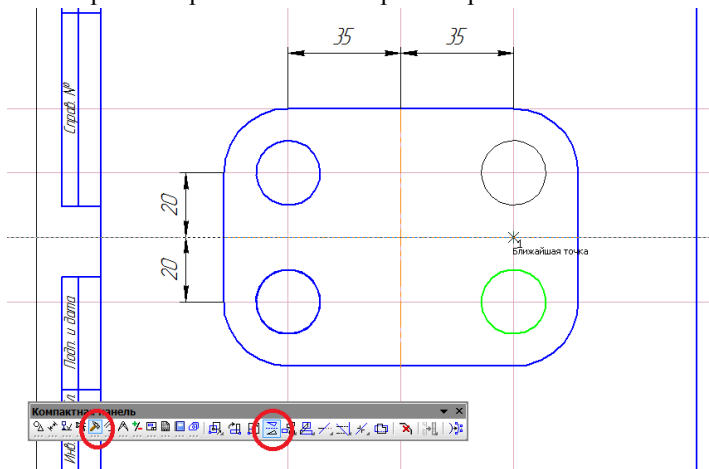
5. При построении окружностей для определения положения центральных точек с помощью команды **Параллельная прямая**  по обе стороны от вертикальной и горизонтальной осевых линий детали на расстоянии 35 мм и 20 мм соответственно построить вспомогательные прямые (рисунок). Полученные точки пересечений будут искомыми точками. 6.11. Затем включить кнопку **Ввод окружности**  и построить левую верхнюю окружность радиусом 20 мм с осями симметрии.



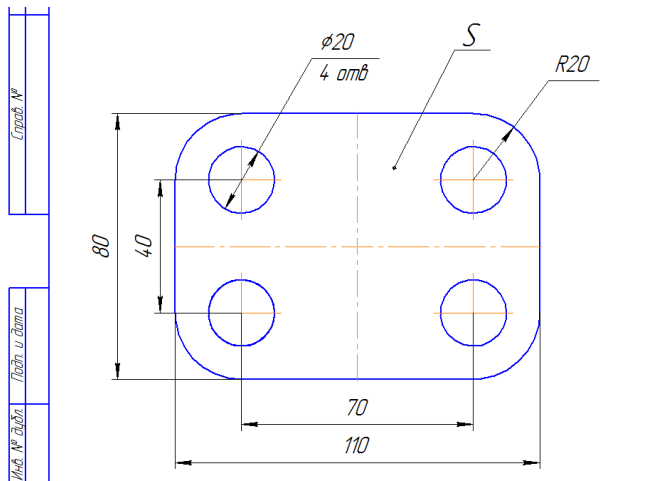
6. Выберите на панели инструментов **«Геометрия» - Окружность** и от найденного центра нарисуйте окружность радиусом 20 см.



7. Остальные окружности построить с помощью команды **Симметрия** . Для этого активизировать команду **Симметрия** на Панели **Редактирование** Инструментальной панели и включить кнопку **Выбор базового объекта** на **Панели специального управления**. Указать мишенью на вертикальную ось симметрии в любой ее точке для построения правого отверстия. Выделить оба верхних отверстия о командой **Выделить** рамкой (рисунок) и с помощью команды Симметрия построить нижние пары отверстий.



8. С помощью команды **Удалить – Вспомогательные** кривые и точки - В текущем виде удалить вспомогательные построения.
9. Расставьте на чертеже размеры. Для этого на **Компактной панели** инструментов выберите пиктограмму **Размеры**. На появившейся панели выберите соответствующие размеры и поставьте их на чертеже.



10. Заполните рамку данными. Для этого щелкните двойным щелчком левой клавишей мыши по рамке. По окончании ввода данных щелкните правой клавишей мыши по рамке и выберите **Создать объект**. На рисунке 9 изображен результат работы.

КОМПАС-3D V10 Home (С) ЗАО АСКОН. 1989-2011. Все права защищены.
Имя, № листа, Подп. и дата, Взам. инв. №, Инв. № докум., Лист и дата

Лист 1 из 1		ДП.ТКТ.01.00.000	
Справ. №		Перед. измен.	

Technical drawing of a rectangular plate with rounded corners. Dimensions: overall width 110, overall height 80, inner width 70, inner height 40. Four circular holes with diameter 20 are arranged in a 2x2 grid. The plate has a thickness S and rounded corners with radius R20. A center crosshair is shown.

ДП.ТКТ.01.00.000				
Пластина				
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
Разраб.	Иванов И. И.			10.10
Пров.	Шидеко М. Н.			
Т.контр.	Курзина Л. А.			
Н.контр.				
Утв.	Шидеко М. Н.			

Лист	Масса	Масштаб
у	5	1:1
Лист	Листов	1
ТюмКТ, зр. СП-09-1		

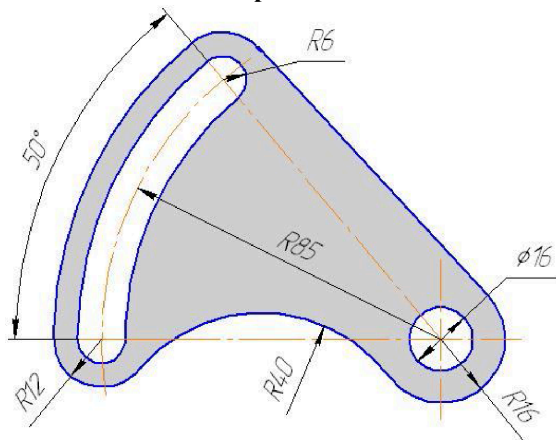
Не для коммерческого использования Копиробал Формат А4

Рисунок 9 – Результат работы

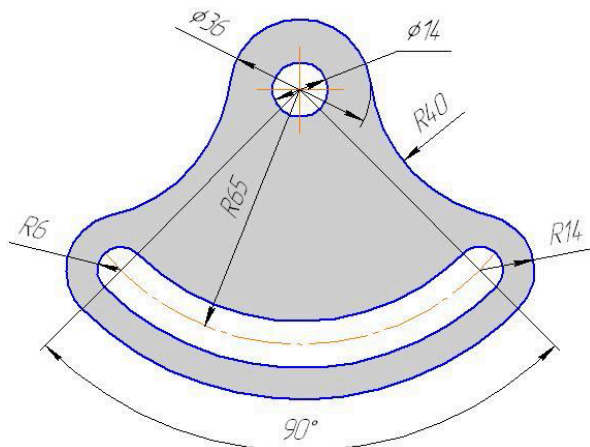
Задания к практической работе

Задание. Выполнить индивидуальную часть задания своего варианта.

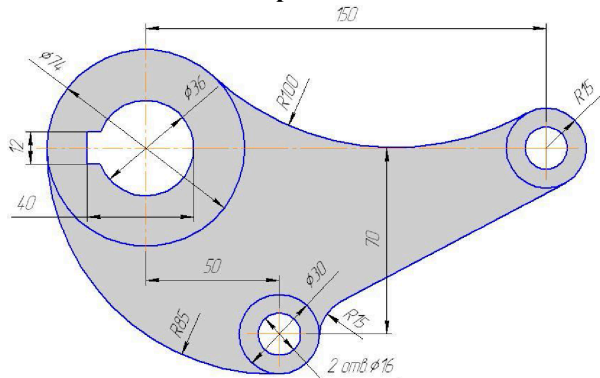
Вариант 1



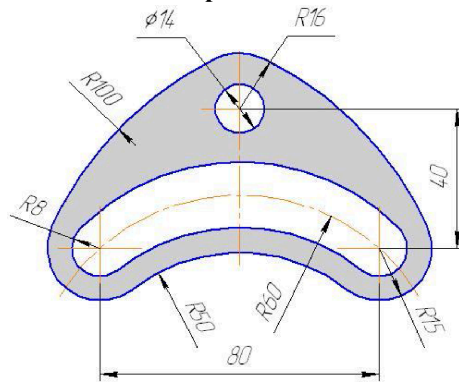
Вариант 2



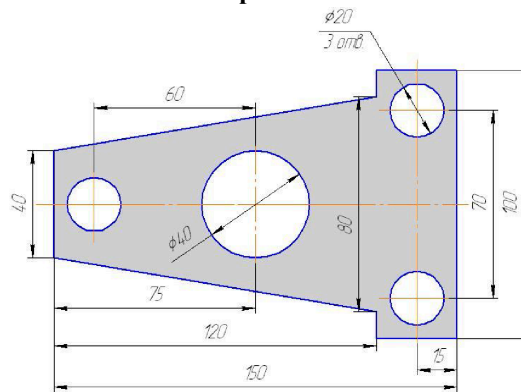
Вариант 3



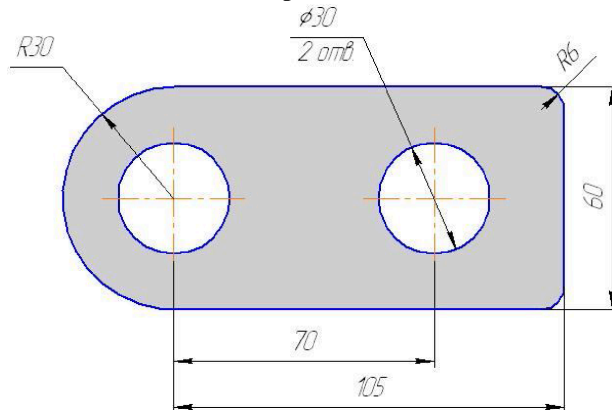
Вариант 4



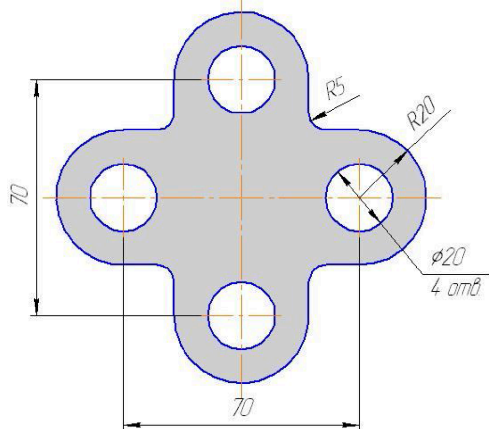
Вариант 5



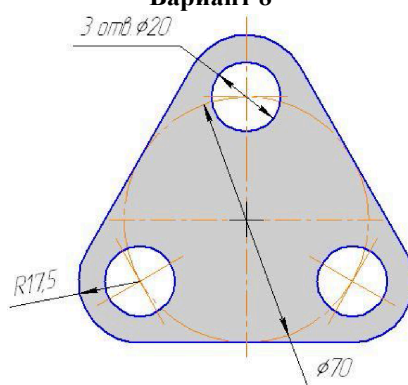
Вариант 6



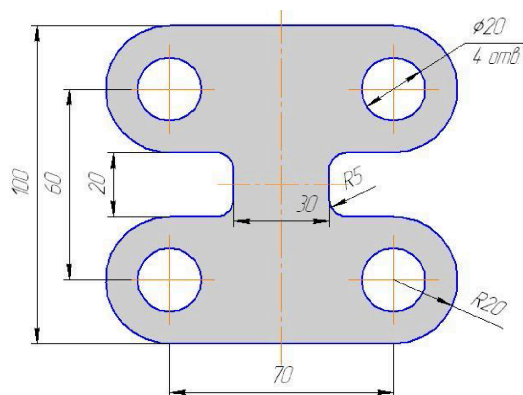
Вариант 7



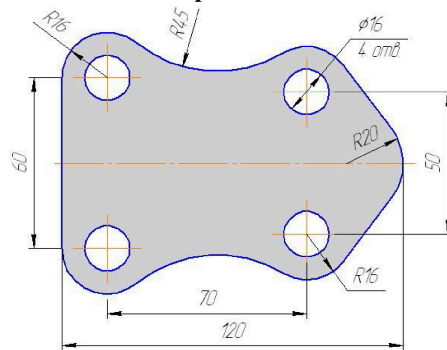
Вариант 8



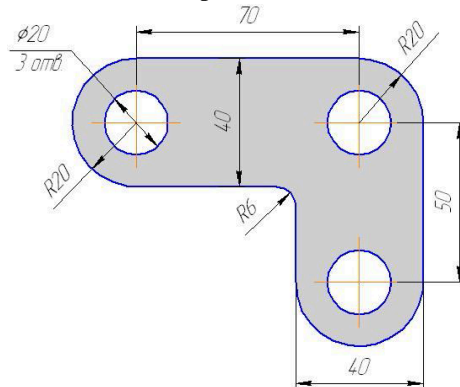
Вариант 9



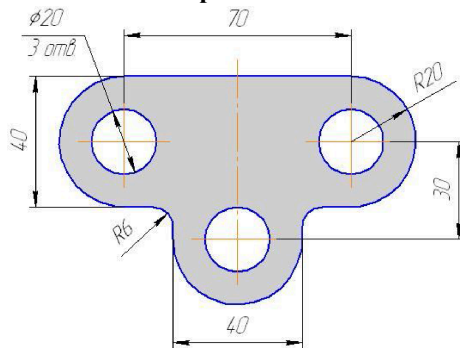
Вариант 10



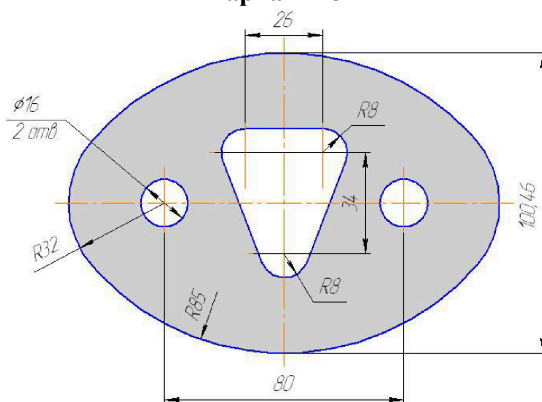
Вариант 11



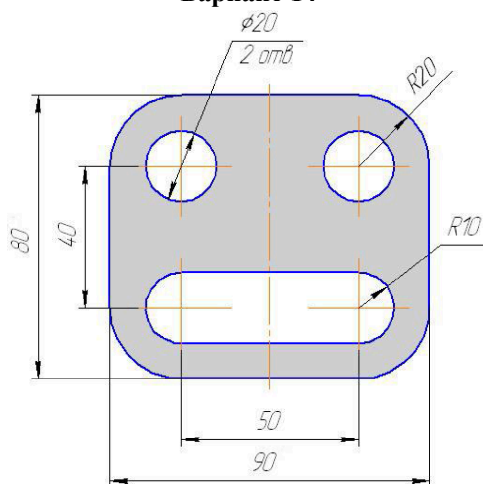
Вариант 12



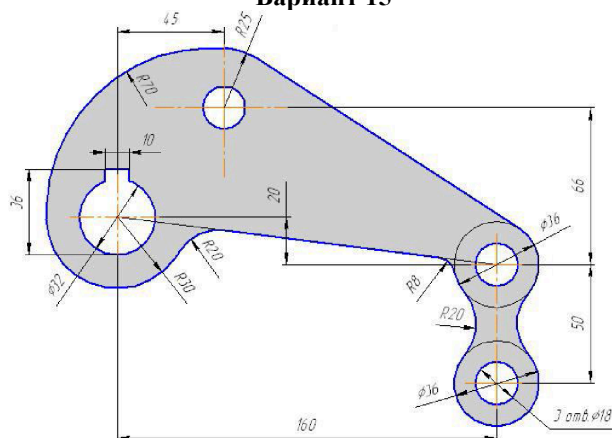
Вариант 13



Вариант 14



Вариант 15



Контрольные вопросы

1. Как осуществляется доступ к командам вычерчивания объектов?
2. Как вызвать расширенную панель команд?
3. Какими способами можно построить изображение точки?
4. Как изменить стиль отрисовки точек?
5. Для чего используется вспомогательная прямая ?
6. Как указать положения точек при построении отрезка?
7. Как построить многоугольник?
8. Как построить окружность по двум точкам?
9. Как строится дуга окружности?
10. Для чего при построении используют привязки?
11. Какие виды привязок существуют?