I CICLO CINE Y EDUCACIÓN

PELÍCULA: LOS PIRATAS DE SILICON VALLEY

AUTORA: ELENA TORRES BAUTISTA

ÁREA: PROCESOS DE PREIMPRESIÓN-FP. ARTES GRÁFICAS

NIVEL: 1º GRADO SUPERIOR

FICHA TÉCNICA:

-Año de producción: 1999
-Dirección: Martyn Burke
-Interpretes: Anthony Michael Hall, Noah Wyle, Joey Slotnick, John Di Maggio
-Guión: Martyn Burke (Libro: Paul Freiberger & Michael Swaine)
-Música: Frank Fitzpatrick
-Fotografía: Ousama Rawi
-Productora: Turner Network Television (TNT)
-Duración: 95 min.
-Genero: Drama/Documental.

SIPNOSIS

Silicon Valley es una región de California donde se asientan, desde la década de los ochenta, muchas de las nuevas empresas relacionadas con la informática y las nuevas tecnologías. "Pirates of Silicon Valley" relata, con los nombres reales, los principios de las empresas Apple y Microsoft a través de sus fundadores: Steve Jobs y Steve Wozniak por parte de Apple, y Bill Gates y Paul Allen como fundadores de Microsoft. Creadores de dos de las mayores multinacionales del mundo de los ordenadores y el software de hoy en día, el film muestra los comienzos de estos jóvenes con enorme talento pero no demasiado buen carácter. Además, este telefilm de ficción tuvo cierta polémica en su estreno, pues afirma claramente que Gates y Allen (de Microsoft) copiaron de Macintosh para su sistema operativo Windows.

VALOR DIDÁCTICO

Se trata de una de las pocas películas, por no decir la única, sobre los comienzos de los dos imperios informáticos que controlan la gran mayoría de los ordenadores del mundo.

En ella se da a conocer la otra cara de la moneda, ocultada a los usuarios. Muestra a dos

jóvenes llenos de avaricia dispuestos a hacer cualquier cosa por conseguir el poder, caiga quien caiga, y sin ningún tipo de escrúpulos. Imagen esta, muy lejos de la que las compañías informáticas pretenden vender, como la de dos personas extraordinariamente geniales, que llegaron a donde están ahora por sus cualidades. O sí, aunque esas cualidades, como nos muestra esta película, no son precisamente dignas de adorar.

OBJETIVOS:

- Comprender la importancia de informarse, y crear un criterio propio a partir de los hechos reales, huyendo de creencias colectivas, por mucho peso que éstas tengan.
- Conocer el verdadero origen de una de las herrarmientas más poderosas y utilizadas en nuestro día a día: el ordenador.
- Ser consciente de las opciones que uno mismo decide elegir, después de conocer la historia.
- Aprender a buscar alternativas, y valorarlas adecuadamente.

ACTIVIDADES

Se proponen las actividades siguientes:

-Debate sobre lo visto en la película.
- Elaboración de un trabajo final que recoja la opinión personal sobre el tema.

ESPACIOS Y MATERIALES UTILIZADOS

Aula de clase, proyector, pantalla, ordenador con reproductor de DVD y película.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

-Atención en el visionado de la película
-Participación constructiva en el debate
-Elaboración del trabajo anteriormente señalado.

OTRAS SUGERENCIAS

Es una película que puede utilizarse en los dos cursos de FP Artes Gráficas, de grado medio y superior.

LINKS DE INTERÉS

- http://es.wikipedia.org/wiki/Piratas_de_Silicon_Valley
- http://video.google.es/videoplay?docid=-7039094381603369679