

# **World Of Tanks**

## **ASUS Gaming Challenge**

datum: 9. jun  
vreme: 11:00h  
mesto: Delta City

### **Podešavanja bitke**

- Veličina tima: 5 igrača
- Vreme runde: 10 minuta
- Lista mapa: Mines, Abbey, Himmelsdorf, Prokhorovka, Airfield, Widepark, Ensk
- Server: Mečevi će se igrati na WOT\_EU1
- Sistem takmičanja: Best of 3 (3 mape, gde se svaka igra jednom) , odnosno Best of 5 ako bude ispod 10 ekipa
- Mečevi će se igrati u training sobi, gde će jedan od timova kreirati istu

### **Dozvoljeni Modovi**

- Jedini dozvoljeni MOD (modifikacija igre) za lan je Zoom Out mod.

### **Dozvoljeni tenkovi**

- Timovi mogu imati tenkove od svih nacija
- Premijum tenkovi su dozvoljeni
- Maksimalni tier limit za tenkove i artiljerije je 8.
- Ukupni broj tier poena za ekipu ne sme da bude preko 40 (za 5 igrača). Ako ekipa nema člana, taj broj se smanjuje za 8.

## Pre bitke

Pre početka duela, ekipe će bacati novčić. Pobjednik bacanja se smatra DOMAĆIM timom, a ekipa koja je izgubila bacanje GOSTUJUĆIM timom. Ekipa DOMAĆIN je zadužena za pravljenje treninga i zvanje igrača u isti.

## Odabir mapa i početnih pozicija

Mečevi će se igrati u best of 3 formatu, odnosno best of 5 ako ekipa bude manje od 8. Tim koji je dobio novčić se smatra DOMAĆIM timom, a ekipa koja je izgubila, GOSTUJUĆIM.

- DOMAĆI tim eliminiše prvu mapu
- GOSTUJUĆI tim eliminiše drugu mapu
- DOMAĆI tim eliminiše treću mapu
- GOSTUJUĆI tim eliminiše četvrtu mapu
- DOMAĆI tim bira 3 mapu i stranu na istoj
- GOSTUJUĆI tim bira 2 mapu i poziciju na istoj
- DOMAĆI tim bira prvu mapu i stranu na istoj

U slučaju da se igra best of 5, nakon eliminacije prve i druge mape kreće biranje mapa od broja 5 do 1 po istom principu kao za best of 3.

Tim koji je birao mapu, samim tim i stranu, započinje prvi sa biranjem tenkova na istoj. Mape će svaku put da budu izabrane pre oficijalnog početka meča.

## Biranje tenkova

Biranje tenkova uvek započinje ekipa koja je odabrala mapu i stranu, odnosno DOMAĆA ekipa. DOMAĆA ekipa bira 2 tenka, zatim GOSTUJUĆA bira 2 i tako naizmenično dok se ne odabere svih 5 tenkova.

## Rezultati

Bitka je dobijena ako:

- Ako su sva neprijateljska vozila uništena pre isteka vremena.
- Ako je protivnička baza zarobljena pre isteka vremena.

Rezultat koji igra izbacila na kraju partije je rezultat koji se priznaje!

Meč je dobijen ako:

- Tim pobjedi 2 od 3 mape, odnosno 3 od 5 ako je best of 5 sistem.

## Nerešen ishod

Meč se smatra nerešenim kada ekran sa rezultatom meča posle pokaže da je nerešeno. Ovo obuhvata da je vreme predviđeno za partiju isteklo, ili da su obe baze zarobljene u isto vreme. Ako se partija završi nerešeno, tim sa 8 tier poena više pobeđuje meč. Ako nijedan tim nema 8 poena prednosti, meč se smatra nerešenim i ponavlja se. Oba tima moraju koristiti iste igrače za reprizu meča, ali mogu da menjaju tenkove. Meč će biti ponavljan sve dok se ne dobije pobednik.

**Šta raditi ako se meč završi nerešenim rezultatom:**

- Meč će biti ponovljen
- Početne pozicije su iste
- Mapa je ista
- Isti igrači **moraju** da igraju
- Tenkovi mogu biti menjani