

КИБЕРУРОК

«Игровой сленг» (для 6 класса)

Цель: повысить компьютерную грамотность взрослого и подрастающего поколения

Задачи:

1. Познакомиться с понятием сленга.
2. Формировать навык цифрового этикета.
3. Профилактика кибербуллинга.

Оборудование: ноутбук, проектор для презентации,

Ход занятия

Здравствуйте! Сегодня мы с вами поговорим на тему «Что такое игровой сленг»? А вы знаете значение слова «сленг»?

Сленг – это разновидность речи, используемой преимущественно в устном общении отдельной относительно устойчивой социальной группой, объединяющей людей по признаку профессии или возраста.

Из этого определения следует, что сленг – разновидность нелитературной речи, к которой относятся:

- 1) профессионализмы,
- 2) вульгаризмы,
- 3) жаргонизмы,
- 4) лексика неформальных молодежных объединений и молодежной среды, часто называют сленгом.

Функции сленга:

У каждого слова и выражения, используемого в языке, есть какое-либо предназначение, и ничто не существует в языке просто так. Для чего же нужен сленг?

1) Сленг делает речь более краткой. (Сравним два выражения: Я вчера отправил другу письмо на электронную почту, на которое он не ответил- Я вчера отправил другу письмо на мыло, которое он проигнорил).

2) Сленг служит опознавательным знаком того, что этот человек принадлежит к данной социальной среде. Свой сленг есть у футбольных болельщиков, студентов, школьников и программистов и прочее.

Компьютерный сленг — разновидность сленга, используемого как профессиональной группой специалистов, так и пользователями компьютеров.

История появления слов из компьютерного сленга

В 80-х гг. XX в. компьютер стал доступен обычным людям. Его способности систематизировать и быстро находить нужные данные стали активно использовать в разных сферах, не связанных с наукой. Будучи довольно молодой, компьютерная отрасль еще не успела сформировать

специфическую терминологию. И названия новым деталям и программам стали придумывать те, кто их создавали - вчерашние школьники и студенты. Не имея достаточного образования (не у кого было учиться - они первопроходцы), ребята называли многие приборы и команды по своему вкусу. Так что эти слова больше напоминали жаргон, чем профессиональные термины.

Особенности игрового сленга

Игровой сленг - условный язык, при помощи которого игроки в различных играх обмениваются информацией. Возникновение игрового сленга связывают с появлением массовых онлайн-игр, где он стал неотъемлемой частью игрового процесса.

В игровой ситуации игроки вырабатывают стратегию ведения игры, события разворачиваются быстро, и участникам происходящего нужно быстро доносить важную информацию до всех членов группы, и для решения этих задач используется соответствующая форма общения. Как следствие, используемые слова обычно короткие и информационно ёмкие. Это объясняется тем, что в игре победу или поражение определяют секунды, и быстрый обмен информацией становится важной задачей для игроков.

Игровой сленг является подмножеством компьютерного сленга, который не является грубым, таким же, как например жаргон панков, хиппи или блатной язык. Причиной является то, что профессия или увлечение, связанное с компьютерами, относится к высокоинтеллектуальным. Эмоциональность сленга особенно проявляется в оценке уровня игры другого человека. То есть, если игрок играет плохо, то его могут назвать целым рядом обидных выражений (нуб, рак), если же хорошо, то одобрительным (топовый). Эти эмоции могут проявляться к другим элементам (игровым предметам, навыкам и др.).

Краткость слов игрового сленга характеризуется тем, что слова обычно состоят из одного, двух, максимум трёх слогов.

Игровой сленг в настоящее время стал неотъемлемой частью речи учеников, которые не могут обойтись без таких сленговых слов, как: «комп», «виснуть», «клава», «винда».

По результатам опроса, проведённого в одной из школ, выяснилось, что более половины современных школьников активно пользуются словами, которые хорошо известны только заядлым геймерам.



В процессе общения ученики обмениваются различной информацией

не только между собой, но и со своими родителями и учителями. Взрослые, к сожалению, не всегда могут понять то, что говорит современный ребёнок. А от уровня взаимопонимания очень зависит воспитание детей.

Сейчас вам предлагается групповая работа – кроссворд. Посмотрим, насколько хорошо вы знаете слова, которые часто используют любители видеоигр, и понимаете ли вы значение этих слов.

Приложение №1.

Мини-словарь игрового компьютерного сленга.

Слово	Значение слова
Ачивка	внутриигровое достижение
Босс	особенно сильный, уникальный противник
Донат	1) добровольное пожертвование, 2) покупка в игре за реальные деньги
Комбо	несколько сложных действий, выполненных подряд и без ошибок
Крафтинг	Создание предметов
Лаг	задержка между действием пользователя и откликом игры
Лутбокс	контейнер со случайным призом
Нуб	новичок
Скилл	Мастерство игрока
Спидран	Крайне быстрое прохождение
Стелс	скрытное прохождение
Хардкор	очень сложный уровень прохождения игры

Чекпоинт	точка сохранения
Читер	игрок, получивший преимущество нечестным путем

Используемая литература

1. <http://www.elsmog.ru/index.php/mobtel/mobtel2.html>
Мобильный телефон вреднее курения.
2. <http://www.shhitmobil.com.ua/clauses/show5> Вред мобильного телефона.