

Medios digitales para el proyecto a presentar por los referentes: un plan "OFFLINE"

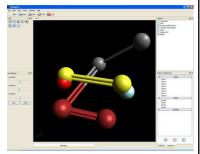


	producciones desde cualquier área, trabajando la expresión oral, la dicción, la entonación, como así la capacidad selectiva de recorte para la edición de audios.	
AVIDEMUX AVIDEMUX AVIDEMUX FILMORA	compilación y producción de videos de contenidos trabajados	Busqueda de informacion compilacion preproduccion produccion postproduccion evaluacion de todo el proceso y el resultado
PROGRAMACIÓN SCRATCH PROGRAMACIÓN PLESEDQUES PILAS BLOQUES	 FAVORECE EL PENSAMIENTO ORIENTADO A LA PROGRAMACIÓN A TRAVÉS DE LA ABSTRACCIÓN . LA MODULARIZACIÓN DE LOS PROBLEMAS PERMITE RESOLVER EL TODO EN PARTES. PROMUEVE EL ENFOQUE SISTÉMICO. 	➤ SE PUEDE EVALUAR DE MANERA GRUPAL MEDIANTE EL DEBATE REFLEXIVO, RESULTADO DE LA EXPOSICIÓN DE LAS DISTINTAS ESTRATEGIAS DE RESOLUCIÓN PRODUCIDA POR LOS ALUMNOS. ➤ LA EVALUACIÓN DE MANERA INDIVIDUAL SERÁ DADA POR LA ESTRATEGIA UTILIZADA POR CADA ALUMNO PARA RESOLVER LOS PROBLEMAS.

CIENCIAS SOCIALES

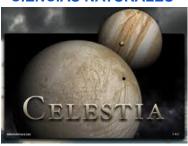


CIENCIAS NATURALES



AVOGADRO

CIENCIAS NATURALES



CELESTIA

Análisis de las moléculas y visualización de sus estructuras.

Permite en forma virtual manipular átomos para formar enlaces químicos. Esto facilita que el alumno asimile conceptos en forma más rápida.

A partir de un enlace específico solicitado el alumno debería interactuar con la aplicación hasta lograr formar dicho enlace.