

Задача

Доработка графической части приложения

- 1 Необходимо разработать иконку для iOS приложения
- 2 Необходимо разработать витрину (слайды приложения для магазина appStore)

О приложении

Предназначение приложения: Предназначено для выполнения функций слухового аппарата, захват окружающего звука, обработка его алгоритмами и вывод в наушники.

Подробнее о задаче:

все изображенные здесь скриншоты приложения можно взять в

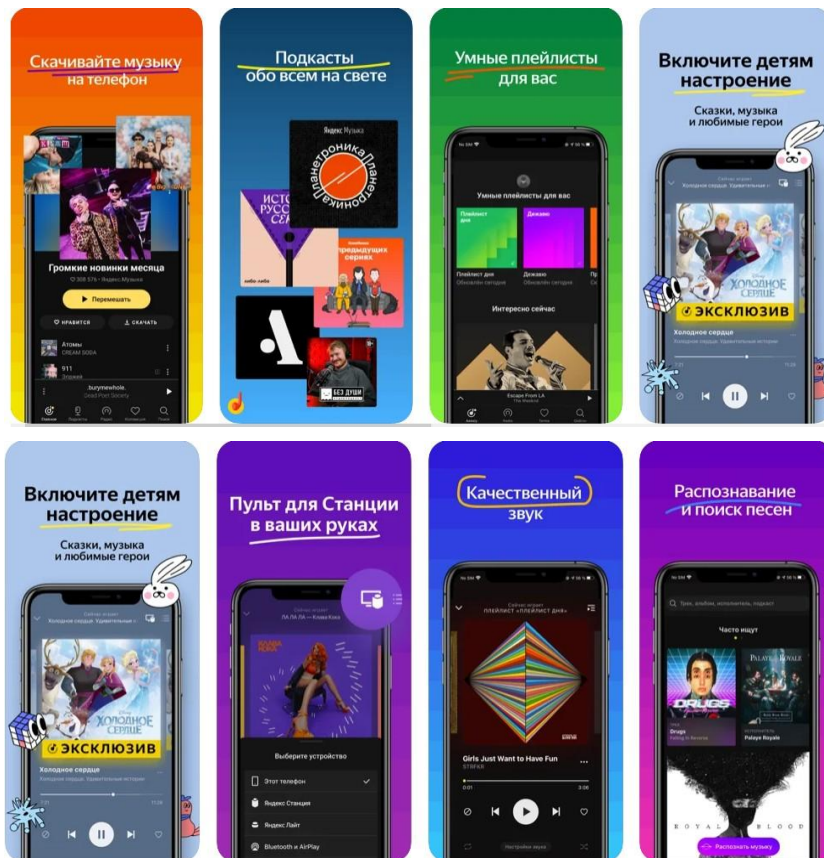
<https://drive.google.com/drive/folders/1fSK44FoHLG0KeniC0RhwCRABqWtr1-5N?usp=sharing>

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ ВИТРИНЫ И ИКОНКИ НОВОГО СЛУХОВОГО АППАРАТА
ВИТРИНА - разрабатываем 10ть слайдов

Цветовая гамма: цвет экрана приложения “тиффани” (также известен как **цвет** яйца малиновки или незабудковый голубой)

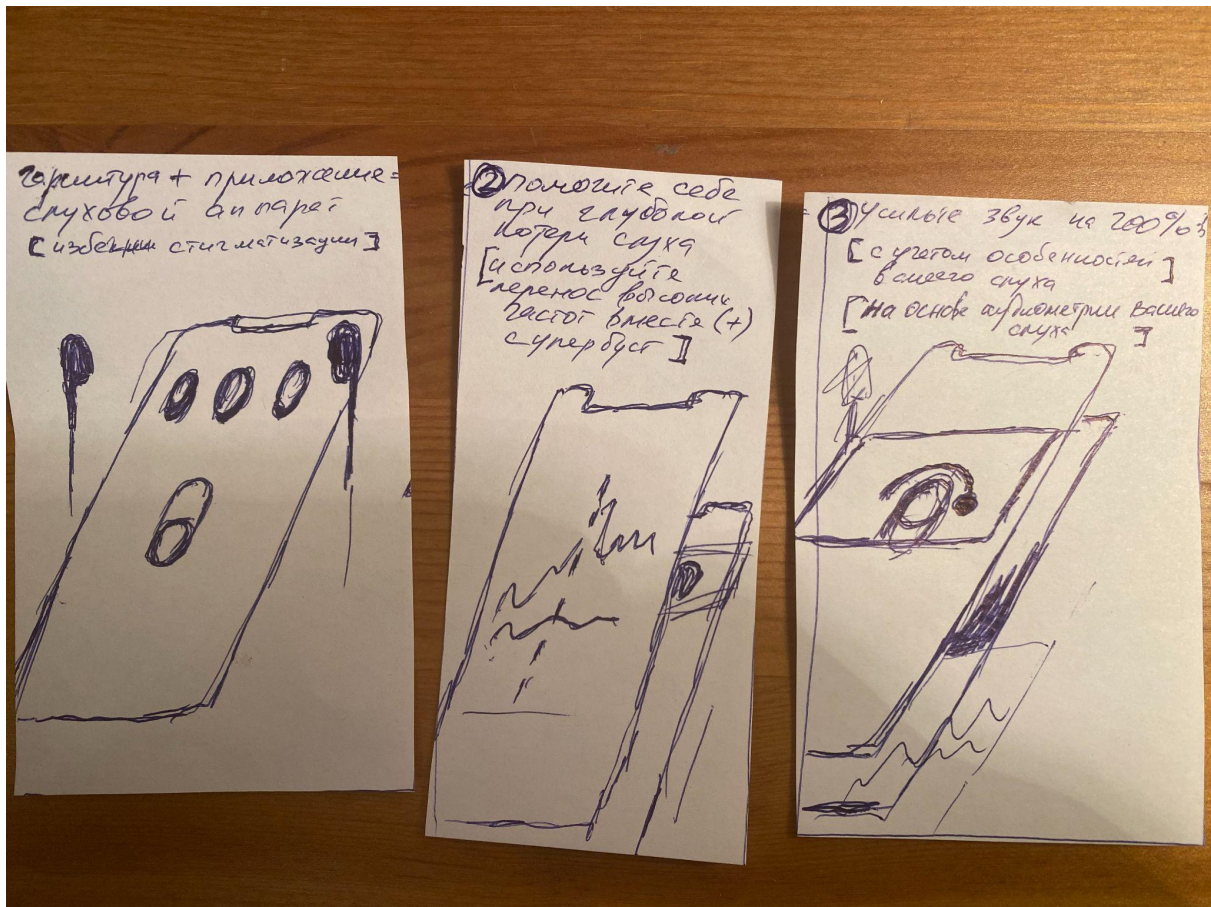
Общие требования:

- попробовать использовать подчеркивание текста, как на витрине приложения Яндекс Музыка

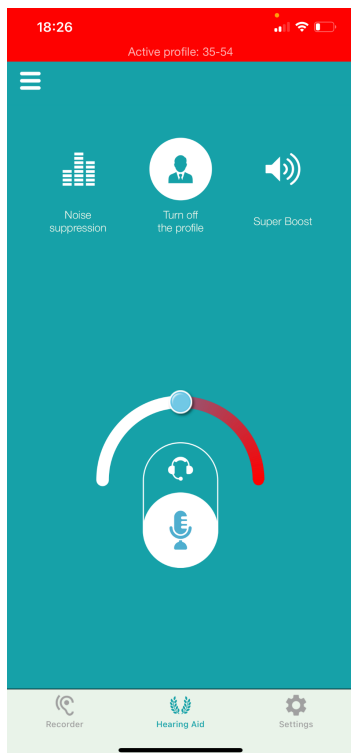


- для слайдов 4-10 необходимо продумать дополнительные графические элементы типа наушников, выхода графиков за пределы экрана и т.д., которые бы сделали картинку “веселой”

Тезисы и композиция слайдов 1-3:



1. Заголовок: ГАРНИТУРА + ПРИЛОЖЕНИЕ = СЛУХОВОЙ АППАРАТ
Подзаголовок: избегайте стигматизации
Композиция - главный экран в изометрии, в композиции обязательно должны присутствовать earbuds.



Нужно попробовать 2 варианта композиции 1го слайда:

-вариант 3D по аналогии с витриной “Ear Spy” и “Мегафон”;



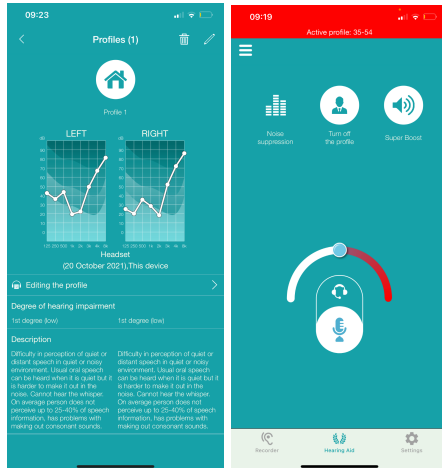
- вариант “с вынесением” по аналогии с “Микрофоном”



2. Заголовок: ПОМОГИТЕ СЕБЕ ПРИ ГЛУБОКОЙ ПОТЕРЕ СЛУХА

Подзаголовок: используйте перенос высоких частот вместе с супербуст

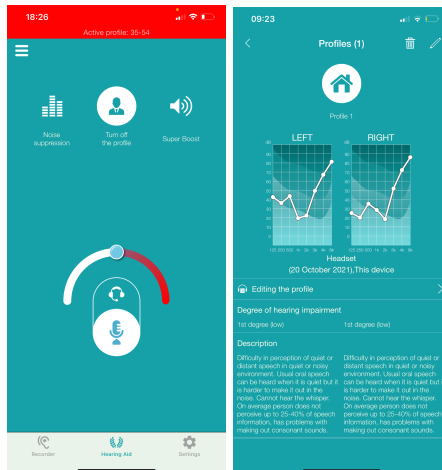
Композиция - изометрии 2 наложенных друг на друга скрина. Верхний - профиль слуха, который демонстрирует патологию высоких частот; нижний - часть скрина главного экрана, где нажата кнопка супербуст (возможно надпись супербуст стоит выделить)

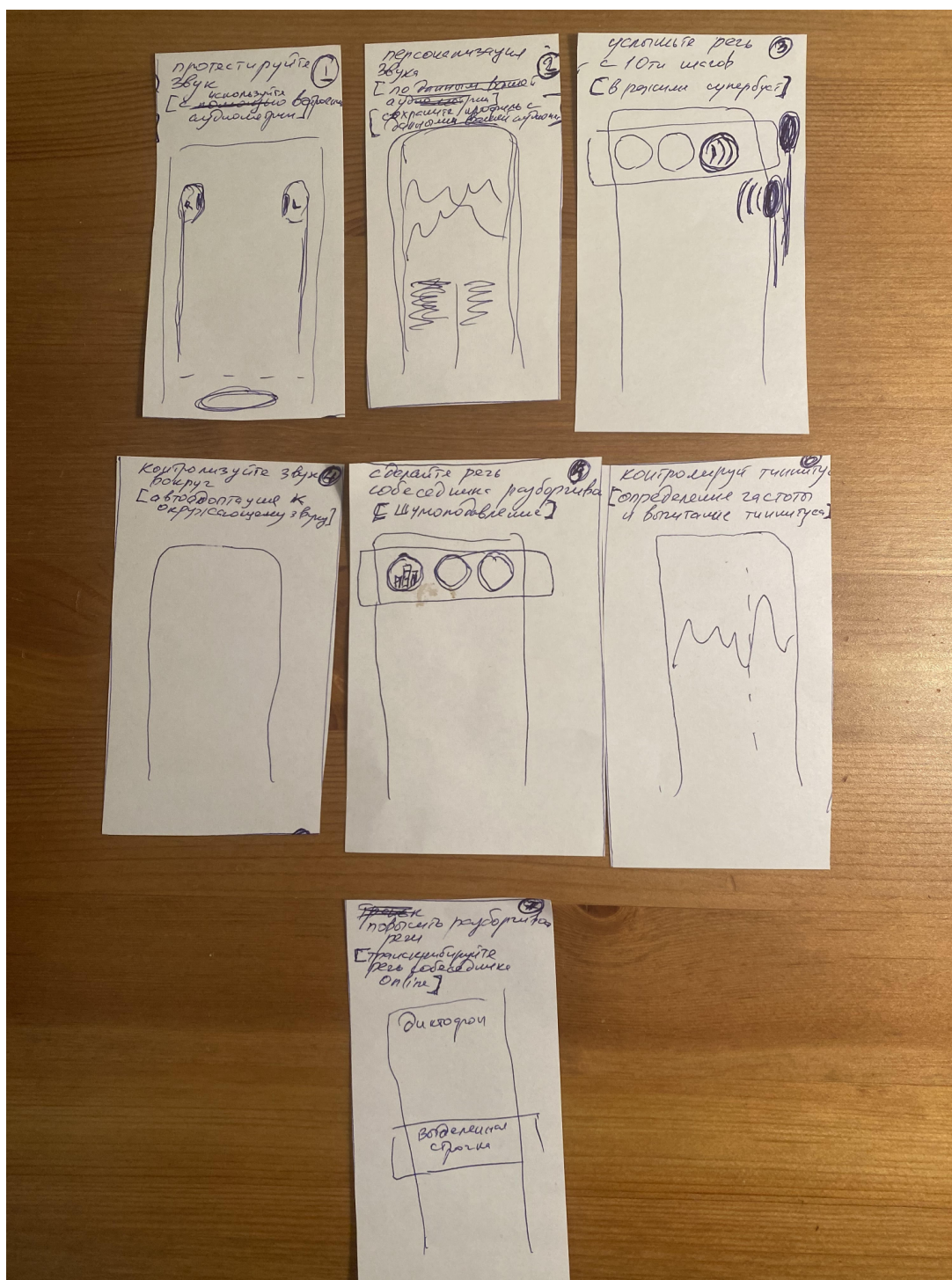


3. Заголовок: УСИЛЬТЕ ЗВУК НА 200%

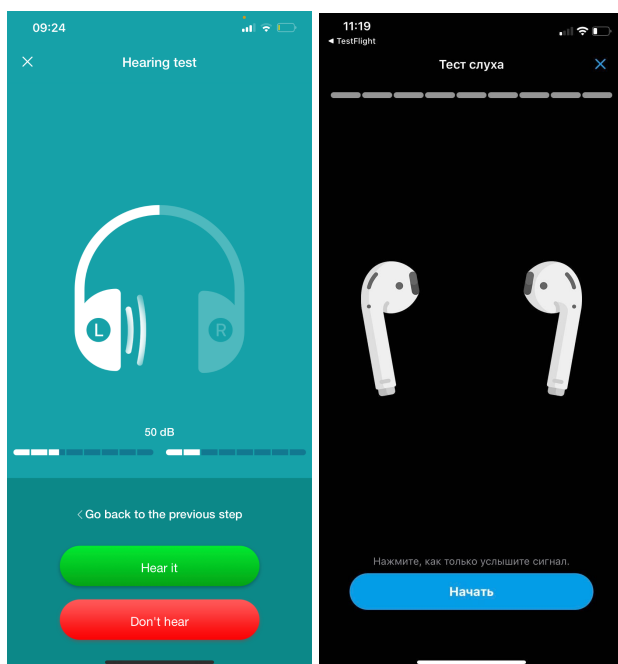
Подзаголовок: на основе аудиометрии вашего слуха

Композиция - изометрии 2 наложенных друг на друга скрина. Верхний - главный экран, где полоса с полукруглым элементом, ответственным за усиление выделена и приподнята над экраном. Нижний - часть скрина с профилем слуха

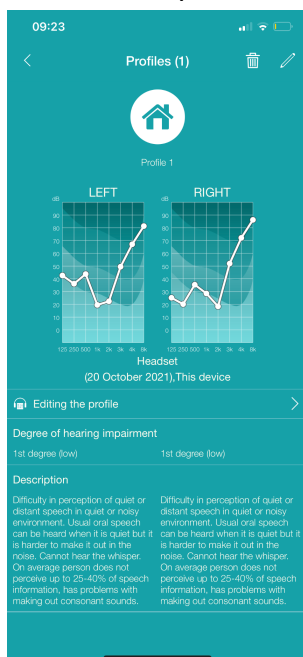




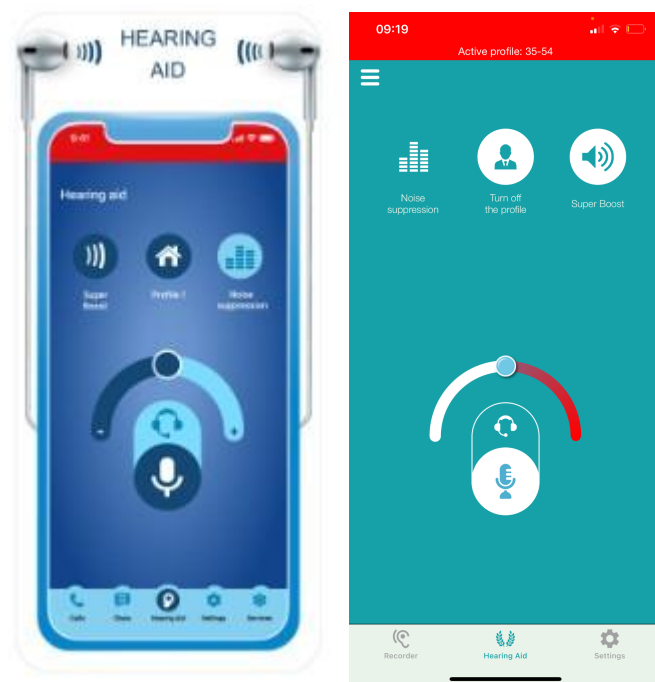
4. с данного слайда необходимо ввести графическую нумерацию 1,2, ..., которая должна демонстрировать пользователю последовательность действий
Заголовок: ПРОТЕСТИРУЙТЕ СЛУХ - 1
Подзаголовок: используйте встроенную аудиометрию
Композиция - скрин экрана интерфейса тестирования слуха (для отличия интерфейса предлагаю изменить использованный силуэт наушников на earbuds)



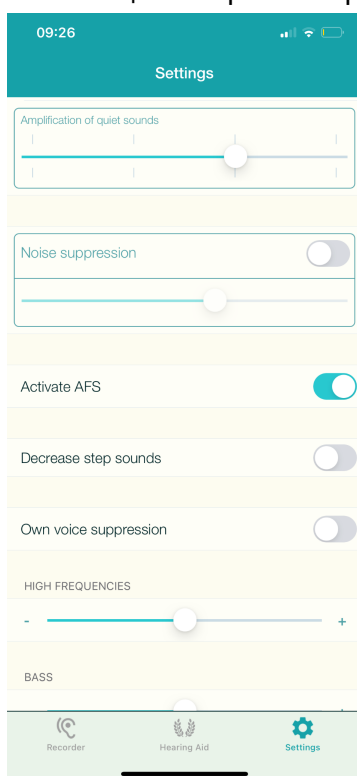
5. Заголовок: ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ ЗВУКА - 2
 Подзаголовок: сохраните профиль с данными вашей аудиометрии
 Композиция - скрин с графиками профиля и текстовой расшифровкой. График выходит за пределы скрина и экрана



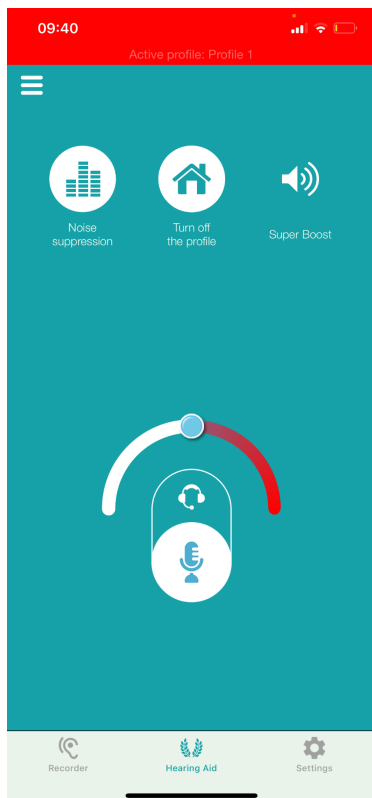
6. Заголовок: УСЛЫШЬТЕ РЕЧЬ С 10 ШАГОВ - 3
 Подзаголовок: в режиме супербуст
 Композиция - скрин экрана с выделенной линейкой 3х верхних кнопок и нажатой кнопкой супербуст, по бокам расположены наушники (звук из наушников проиллюстрирован, как на 1м слайде приложения Easy2hear)



7. Заголовок: КОНТРОЛИРУЙТЕ ЗВУК ВОКРУГ - 4
Подзаголовок: адаптация к окружающему шуму
Композиция - Экран настроек



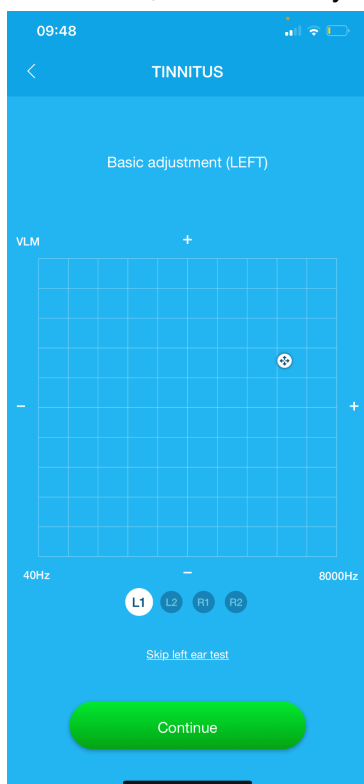
8. Заголовок: СДЕЛАЙТЕ РЕЧЬ СОБЕСЕДНИКА РАЗБОРЧИВОЙ - 5
Подзаголовок: используйте шумоподавление
Композиция - скрин экрана с выделенной линейкой 3х верхних кнопок и нажатой кнопкой шумоподавление.



9. Заголовок: КОНТРОЛИРУЙ ТИННИТУС - 6

Подзаголовок: определение частоты и вычитание тиннитуса

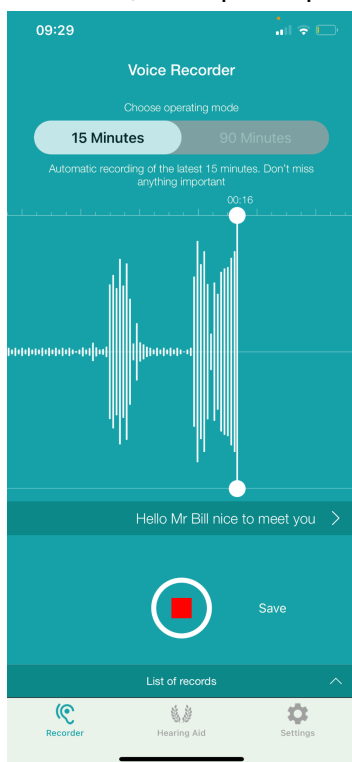
Композиция - скрин экрана с интерфейсом тестирования тиннитуса. График выходит за пределы скрина и экрана. Скрин из другого приложения, нужно заменить цвета на гамму текущего.



10. Заголовок: ПОВЫСИТЬ РАЗБОРЧИВОСТЬ - 7

Подзаголовок: транскрибируйте речь собеседника онлайн

Композиция - скрин экрана диктофона и распознавателя (увеличенный элемент)



Функциональные требования к результатам работ:

1 Иконку нужно предоставить в векторе, а также в следующих размерах:
1024x1024px

- не более 72 точек на дюйм;
- схема формирования цвета – RGB;
- формат JPEG или PNG;
- без закругленных краев.

2 Изображения нужно предоставить в векторе и в соответствии со следующими разрешениями экранов: <https://help.apple.com/app-store-connect/#devd274dd925>

- не более 72 точек на дюйм;
- схема формирования цвета – RGB;
- формат PNG или JPEG.