

elsa

The European Law Students' Association
UKRAINE

elsa

The European Law Students' Association
LVIV

ПРАВИЛА



General partner of
ELSA Ukraine
KOZIAKOV | PARTNERS
est. 1994

Gold partner
of ELSA Ukraine
CMS
law tax future

Expert partner
of ELSA Ukraine
AEQUO

Exclusive partner
of ELSA Lviv
FYLYPETS | адвокатська
практика

Expert partner
of ELSA Lviv
INFERNO
DIGITAL LAW COMPANY

Academic partner
of ELSA Lviv

Львівська юридична
школа

Academic partner
of ELSA Lviv

ЮРИДИЧНИЙ
ФАКУЛЬТЕТ
Львівського національного
університету

ПРАВИЛА

III Національні змагання з перехресного допиту в кримінальному процесі

СТАТТЯ 1. ПОНЯТТЯ, ЩО ВЖИВАЮТЬСЯ У ПРАВИЛАХ

1.1. **III National Competition on Cross-Examination in Criminal Procedure** (III Національні змагання з перехресного допиту в кримінальному процесі, далі – Змагання) – просвітницький захід, змістом якого є моделювання учасниками, які поділені на різні команди, прямого і перехресного допитів під час судового розгляду в кримінальному провадженні виходячи з описаних у фабулах фактичних обставин.

1.2. Метою Змагань є заохочення студентів-правників до вивчення кримінального права та процесу через моделювання процедури здійснення прямого та перехресного допитів в судовому засіданні у кримінальному провадженні по заздалегідь сформульованій фабулі.

1.3. Учасник/ця Змагань – студент/ка I-VI курсів закладів вищої освіти України, що навчається за спеціальностями «Право», «Міжнародне право», «Правоохоронна діяльність» та входить до складу команди Змагань.

1.4. Команда Змагань – група із 2-3 учасників/ць Змагань, яка зареєструвалась у встановленому цими Правилами порядку та була відібрана для участі.

1.5. Організаційний комітет Змагань – група осіб, які на добровільних (волонтерських) засадах здійснюють організаційно-технічне забезпечення проведення Змагань. Організаційний комітет Змагань складається з представників громадської організації ELSA Lviv та осіб, які висловили ініціативу взяти участь в організації заходу.

1.6. Бейліф Змагань – особа, яка на добровільних (волонтерських) засадах керує моделюванням судового засідання та слідкує за дотриманням цих Правил.

1.7. Суддя Змагань – особа, яка на основі набутих знань, практичного досвіду та загальновизнаних правничих компетенцій у сфері кримінального права та процесу, відповідно до критеріїв, встановлених цими Правилами, оцінює усний етап Змагань у порядку, встановленому цими Правилами.

1.8. Колегія суддів Змагань – група осіб, яка на основі набутих знань, практичного досвіду та загальновизнаних правничих компетенцій у сфері кримінального права та процесу відповідно до порядку та критеріїв, встановлених цими Правилами, оцінює усний етап Змагань.

1.9. Головуючий суддя – особа, яка є членом/членкинею Колегії суддів, обрана на початку кожного призначеного раунду спільним рішенням всіх членів/кинь колегії, яка уповноважена моделювати Змагання на призначеному раунді.

1.10. Фабула Змагань – змодельовані фактичні обставини справи, які команди опрацьовують та на основі яких відбуваються прямий і перехресний допити під час усного етапу Змагань. Фабула Змагань публікується на офіційних сторінках ELSA Lviv у соціальних мережах. До Фабули

Змагань можуть входити показання свідків і експертизи, протоколи слідчих дій, інші процесуальні документи, фото речових доказів тощо.

1.11. Тренер/ка (наставник/ця) команди Змагань – особа, яка має набуті знання, практичний досвід та загальновизнані правничі компетенції у сфері кримінального права та процесу, а також на добровільних (волонтерських) засадах надає консультативну допомогу членам Команди Змагань під час підготовки до Змагань. Тренер не є членом Команди Змагань і не може надавати жодної допомоги Командам Змагань під час виступу на раундах Усного етапу Змагань. Наявність тренера/ки заохочується, однак не є обов'язковою.

СТАТТЯ 2. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

2.1. Фундаторами (засновниками) Змагань є кафедра кримінального процесу та криміналістики юридичного факультету Львівського національного університету імені Івана Франка та Локальний осередок ELSA Lviv.

2.2. Робочою мовою Змагань є українська мова.

2.3. Кількість команд від одного закладу вищої освіти, які можуть взяти участь у Змаганнях, не обмежується.

2.4. Змагання організовуються Організаційним комітетом, сформованим локальною групою ELSA Lviv разом з ELSA Ukraine, в офлайн форматі. Головою Організаційного комітету є локальний офіцер, відповідальний за сферу Змагань в ELSA Lviv.

СТАТТЯ 3. СТРОКИ

3.1. Строк для реєстрації команд Змагань – з 24.09.2026 року по 07.10.2026 року (включно).

3.2. Строк для реєстрації команд Змагань може бути продовжений на розсуд Організаційного комітету без внесення змін до цих Правил після оголошення на офіційних сторінках ELSA Lviv у соціальних мережах.

3.3. Дата проведення Змагань – 17 жовтня 2025 року.

СТАТТЯ 4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

4.1. Змагання складаються із трьох усних раундів: відбіркового, півфінального та фінального.

4.2. Учасниками змодельованого судового засідання під час Усних раундів є сторони Обвинувачення й Захисту, у ролі яких виступають команди Змагань. Під час судового засідання представник/ця Обвинувачення допитуватиме його/її свідка та перехресно допитуватиме свідка Захисту і навпаки.

4.3. Змагання передбачають моделювання етапу судового засідання у кримінальному провадженні, суть якого полягає у проведенні прямого та перехресного допитів свідків Обвинувачення й Захисту представниками Обвинувачення та Захисту, що оцінюється суддями Змагань згідно з цими Правилами.

4.4. У відбіркового раунді беруть участь усі команди, що були відібрані Організаційним комітетом.

4.5. На початку виступу кожна Команда Змагань має зазначити, хто з учасників\ць команди буде виступати у ролі Представника, і хто в ролі Свідка.

4.6. Оцінювання відбіркового та півфінального раундів здійснюється за рейтинговою системою.

4.7. Команда, яка набрала більшу кількість балів у фінальному раунді, оголошується переможцем Змагань. Ролі команд на Фінал визначаються шляхом жеребкування.

4.8. Всі раунди Усного етапу Змагань проводяться протягом одного дня, який є датою проведення Змагань.

4.9. Порядок проведення раундів Усного етапу Змагань встановлюється Регламентом Змагань, який додається до цих Правил (Додаток).

4.10. Порядок надання відповідей автором/кою Фабули Змагань

4.10.1. Після опублікування Фабули Змагань, у строк визначений організаційним комітетом, команди мають право звернутися до Організаційного комітету із запитаннями до автора/ки Фабули щодо її змісту, фактичних обставин, документів та інших відомостей, що містяться у Фабулі.

4.10.2. Організаційний комітет передає автору/ці Фабули запитання, отримані від команд, для надання відповідей.

4.10.3. Автор/ка Фабули має право не надавати відповіді на запитання, які, на його/її думку, є очевидними, не стосуються змісту Фабули, виходять за її межі або не мають значення для проведення Змагань.

4.10.4. Надані автором/кою Фабули відповіді на запитання команд після їх опрацювання Організаційним комітетом доводяться до відома всіх команд одним документом.

4.10.5. Відповіді автора/ки Фабули, доведені до відома команд відповідно до пункту 4.10.4 цих Правил, є частиною Фабули Змагань та можуть враховуватись командами під час підготовки і проведення усного етапу Змагань.

4.10.6. Постановка запитань автору/ці Фабули є правом, а не обов'язком команди. Відсутність запитань від команди не впливає на її право брати участь у Змаганнях та оцінювання її усного виступу.

4.10.7. Відповіді автора/ки Фабули не можуть змінювати фактичні обставини, документи чи інші відомості, безпосередньо викладені у Фабулі. Вони використовуються для їх уточнення та тлумачення в межах, визначених автором/кою Фабули та Організаційним комітетом.

СТАТТЯ 5. ПОРЯДОК НАБУТТЯ СТАТУСУ КОМАНДИ ЗМАГАНЬ

5.1. Здобувачі вищої юридичної освіти за напрямом «Право», «Міжнародне право», «Правоохоронна діяльність», які бажають взяти участь у Змаганнях, мають право об'єднуватися у команду для участі у Змаганнях (далі – команда-кандидат).

5.2. Команда-кандидат складається принаймні з двох осіб, однак не більше трьох.

5.3. Команда-кандидат повинна зареєструватися у встановленому пунктами 5.5 – 5.7.1 цих Правил порядку.

5.4. Кожна команда-кандидат обирає назву команди та капітана команди. Наявність у команди Тренера заохочується, однак не є обов'язковою.

5.5. Реєстрація складається з двох етапів: заповнення першої частини електронної реєстраційної форми, що передбачає зазначення інформації про учасників та команду, та заповнення другої частини електронної реєстраційної форми, що передбачає виконання тестового завдання та подання мотиваційного листа. Електронна реєстраційна форма доступна за посиланням, розміщеним на офіційних сторінках ELSA Lviv у соціальних мережах, та заповнюється у строк, передбачений підпунктом 1 пункту 3 цих Правил.

5.6. Перша частина електронної форми включає в себе зазначення інформації про ім'я та прізвище, місце та період навчання членів команд, а також назву команди та контактної особи команди та інші відомості, зазначені у реєстраційній формі. Назва команди не повинна містити вказівок щодо персональних даних її учасників, місця їх проживання, навчання чи інших даних, на підставі яких можна її ідентифікувати. У випадку обрання кількома командами однакових назв команди, обрана назва залишається за командою, яка першою зареєструвалася для участі у Змаганнях.

5.7. Друга частина реєстраційної форми передбачає виконання тестового завдання, яке складається з тестових запитань, а також подання мотиваційного листа обсягом до 150 слів. За результатами виконання тестового завдання до Усних раундів проходять команди, які набрали найбільшу кількість балів. Мотиваційний лист враховується Організаційним комітетом виключно у випадку, передбаченому пунктом 5.7.1 цих Правил.

5.7.1. У разі набрання командами однакової кількості балів за результатами тестового завдання Організаційний комітет здійснює оцінювання поданих такими командами мотиваційних листів та має право надати перевагу команді, мотивація якої, на думку Організаційного комітету, є більш обґрунтованою та переконливою, допустивши таку команду до Усних раундів.

5.8. Команда-кандидат, яка заповнює електронну форму реєстрації та проходження тестового завдання, отримує після її заповнення повідомлення на електронну пошту одного із учасників від організаторів Змагань про опрацювання відповідних даних.

5.9. Організатори Змагань зобов'язуються не розголошувати персональні дані, які їм стали відомі у зв'язку з реєстрацією команд Змагань.

5.10. Після завершення заповнення електронної реєстраційної форми команда зобов'язана сплатити організаційний внесок у порядку та розмірі, визначених цими Правилами.

5.10.1. З команди стягується плата у розмірі 750 грн.;

5.10.2. У випадку, якщо принаймні двоє членів команди є членами ELSA, з команди стягується плата у розмірі 680 грн.

5.11. Оплата здійснюється за реквізитами:

Отримувач: Сембер Ніколь Мирославівна

IBAN: UA533220010000026207382749735

ПІН/ЄДРПОУ: 3914106567

Призначення платежу: «Назва вашої команди» за участь в змаганнях

5.11.1. У разі непроходження командою тестового етапу реєстраційний внесок повертається учасникам з урахуванням комісії банку.

5.11.2. У разі відмови від участі у заході після проходження обох етапів реєстрації сплачений реєстраційний внесок не підлягає поверненню.

5.12. Команда-кандидат, яка пройшла два етапи реєстрації і оплатила участь, набуває статусу команди Змагань та отримує право взяти участь у Змаганнях.

5.13. У випадку, коли учасник/ця не має власної команди, Організаційний Комітет забезпечує можливість пошуку команди за допомогою окремої реєстраційної форми.

5.13.1. Організаційний Комітет на власний розсуд, враховуючи вказані в реєстраційній формі побажання учасників, сформує нову команду відповідно до встановлених правил з учасників, які також заповнили реєстраційну форму для пошуку команди, або додасть такого/у учасника/цю до вже наявної команди за згодою обох сторін. У випадку, якщо Організаційний комітет не встиг до закінчення строку реєстрації допомогти з формуванням команди, дефайн реєстрації для такого/ї учасника/ці може бути продовженим. Організаційний комітет не несе відповідальності за подальшу співпрацю між членами команди після їх об'єднання.

СТАТТЯ 6. ПОРЯДОК ОЦІНЮВАННЯ

6.1. Результати кожного усного раунду визначаються загальною кількістю балів набраних командою за гру.

6.2. За Відбірковий та Півфінальний раунд команда може набрати максимально 50 балів від кожного судді.

Кожен суддя оцінює команду за п'ятьма критеріями. Кожен критерій оцінюється за шкалою від 1 до 10 балів, де кожен рівень має якісний опис:

1. Знання та інтерпретація фактичних обставин справи.

Оцінюється: розуміння командою фабули, вміння логічно застосовувати факти, узгоджувати позицію з доказами.

1–2 бали: команда взагалі не орієнтується у фактах, плутає події або сторони, робить суттєві помилки у хронології.

3–4 бали: поверхневе знання обставин, помітні деякі неточності у фактах або мотивації сторін.

5–6 балів: загалом правильне розуміння справи, але без глибокої аналітики чи посилань на деталі.

7–8 балів: чітке володіння матеріалом, вміння логічно інтерпретувати факти, швидке реагування на уточнюючі запитання.

9–10 балів: бездоганне знання всіх деталей справи, вміння шукати причинно-наслідкові зв'язки, вловлювати суперечності у версії опонента.

2. Послідовність та злагодженість відповідей свідка й запитань представника

Оцінюється: командна взаємодія, логічна структура допиту, узгодженість позицій в команді.

1–2 бали: хаотичність, відсутність логічного зв'язку між запитаннями і відповідями, свідок дезорієнтований.

3–4 бали: спроби структурувати допит, але іноді виникають суперечності або плутанина.

5–6 балів: послідовна логіка, проте помітна децю недостатня узгодженість у комунікації між представником і свідком.

7–8 балів: злагоджений допит, продумана структура, мінімальні неточності.

9–10 балів: зразкова командна робота: свідок і представник діють як єдине ціле, чітко підтримують лінію допиту.

3. Постановка запитань свідку своєї сторони (прямий допит)

Оцінюється: коректність і логічність запитань, дотримання правил прямого допиту (відкриті запитання, недопущення навідних).

1–2 бали: запитання недоречні або навідні, суперечать правилам процесу.

3–4 бали: є спроби логічного викладу, але запитання недостатньо сприяють розкриттю позиції.

5–6.балів: переважно правильні, але місцями неструктуровані запитання, недостатнє розкриття ключових фактів.

7–8 балів: логічна, послідовна побудова запитань, здебільшого без процесуальних помилок.

9–10 балів: майстерний прямий допит — кожне запитання сприяє чіткій доказовій лінії, демонструє повне розуміння стратегії сторони.

4. Постановка запитань свідку протилежної сторони (перехресний допит)

Оцінюється: тактика постановки запитань, логічність, коректність.

1–2 бали: хаотичні, непослідовні або некоректні запитання.

3–4 бали: частково влучні запитання, але без логічної стратегії.

5–6 балів: запитання в цілому доречні, проте бракує логічної побудови тактики.

7–8 балів: продумана стратегія, тактичне використання слабких місць свідка, грамотний контроль ситуації.

9–10 балів: високий рівень майстерності — чітка стратегія, послідовна логіка, контроль темпу і реакцій свідка, тактовність.

5. Відповіді свідка на запитання своєї та протилежної сторони

Оцінюється: впевненість, правдоподібність, логічність, відповідність фактам справи.

1–2 бали: невпевненість, розгубленість, протиріччя або вигадані відповіді.

3–4 бали: логічні, але непослідовні відповіді, помітна невідповідність позиції.

5–6 балів: здебільшого обґрунтовані, проте без емоційного або логічного переконання.

7–8 балів: впевнені, логічні відповіді, що підтримують позицію сторони, але не завжди бездоганно структуровані.

9–10 балів: професійна поведінка свідка, природність, самовладання, повна відповідність фактам і ролі, відмінна реакція на складні запитання опонента.

6.3. За Фінальний раунд команда може набрати максимально 50 балів від кожного судді за критеріями визначеними у пункті 6.2 цих Правил.

6.4. На підставі суддівських оцінок вираховується сума балів, яку отримала команда, шляхом додавання балів кожного члена суддівської колегії, що і є результатом команди за пройдений раунд.

6.5. У разі, якщо дві і більше команди набрали однакову кількість балів та претендують на місця у наступному раунді Усного етапу, перевага надаватиметься командам, які отримали більшу суму балів за критеріями: «знання та інтерпретація фактичних обставин справи» та «послідовність та злагоженість відповідей свідка й запитань представника/ці».

6.6. Суддівська колегія у Відбірковому та Півфінальному раундах Змагань складається з мінімум двох членів колегії, з яких один є головуючим колегії. Суддівська колегія у Фіналі Змагань складається з не менш як п'яти членів колегії, з яких один член колегії є головуючим колегії.

6.7. Тренер (наставник) команди Змагань не може бути членом суддівської колегії.

6.8. Під час Змагань суддівська колегія слідує за дотриманням цих Правил та норм нормативно-правових актів у галузі кримінального процесу. У разі виникнення сумнівів чи запитань щодо процедури чи фактів, суддівська колегія на місці приймає рішення, яке є остаточним.

СТАТТЯ 7. ПОРЯДОК ВИЗНАЧЕННЯ «НАЙКРАЩОГО СВІДКА ЗМАГАНЬ» І «НАЙКРАЩОГО ПРЕДСТАВНИКА/ЦІ ЗМАГАНЬ»

7.1. Рішення про визнання учасника/учасниці найкращим свідком, а також найкращим представником/цею Змагань приймається суддівською колегією на підставі результатів виступів учасників/учасниць протягом усіх усних раундів Змагань (відбіркового, півфінального та фінального).

7.2. Рішення про визнання учасника/учасниці найкращим свідком, а також найкращим представником/цею Змагань приймається рішенням відповідної колегії на основі внутрішнього переконання суддів, що входять до колегії та приймається більшістю голосів.

СТАТТЯ 8. ПРИКІНЦЕВІ ПОЛОЖЕННЯ

8.1. Організатори мають право у будь-який час вносити зміни до Правил, про які інформують команди, шляхом опублікування відповідного повідомлення на офіційних сторінках ELSA Lviv у соцмережах. Право виключного тлумачення цих Правил належить Організаційному комітету Змагань та суддям Змагань.

8.2. Будь-які вказівки суддів Змагань є обов'язковими для виконання всіма учасниками Змагань – під час усних раундів Змагань, а організаторів Змагань – з усіх питань проведення Змагань.

8.3. Контактна особа Організаційного комітету Змагань – Дарина Тимошук;

електронна пошта – competitions.lviv@ua.elsa.org;

контактний номер: +38 (097) 799 0298.

8.4. Реєструючись до участі в Змагань, команди Змагань (кожен учасник/учасниця Змагань) тим самим погоджуються з цими Правилами та умовами участі передбаченими у реєстраційній формі.

ДОДАТОК ДО ПРАВИЛ

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕННЯ УСНИХ РАУНДІВ ІІІ НАЦІОНАЛЬНИХ ЗМАГАНЬ ІЗ ПЕРЕХРЕСНОГО ДОПИТУ В КРИМІНАЛЬНОМУ ПРОЦЕСІ

1. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ ЖЕРЕБКУВАННЯ ПЕРЕД УСНИМИ РАУНДАМИ ЗМАГАНЬ

1.1. Перед початком кожного раунду публічно відбувається жеребкування серед команд, на якому кожну команду представляє її капітан. Під час жеребкування визначається статус команди (сторона обвинувачення чи захисту), команда-опонент та суддівська колегія, яка буде слухати команди.

1.2. Жеребкування проводиться організаторами Змагань за участі команд Змагань.

1.3. У випадку, якщо кількість команд, що братимуть участь в усних раундах змагань, буде непарною, за рішенням організаційного комітету може бути проведено додаткове жеребкування для визначення команди, яка виступить повторно у парі з командою для якої необхідно забезпечити команду-опонента.

2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ РАУНДІВ УСНОГО ЕТАПУ

2.1. Моделювання перехресного допиту на будь-якому із раундів здійснюється у такій послідовності:

Допит свідка Обвинувачення:

- Прямий допит представником/цею Обвинувачення;
- Перехресний допит представником/цею Захисту;
- Повторний прямий допит представником/цею Обвинувачення (за бажанням сторони Обвинувачення);
- Повторний перехресний допит представником/цею Захисту (за бажанням сторони Захисту).

Допит свідка Захисту:

- Прямий допит представником/цею Захисту;
- Перехресний допит представником/цею Обвинувачення;
- Повторний прямий допит представником/цею Захисту (за бажанням сторони Захисту);
- Повторний перехресний допит представником/цею Обвинувачення (за бажанням сторони Обвинувачення).

2.2. Повторний перехресний допит може бути проведений лише за умови ініціювання проведення повторного прямого допиту. Проведення повторного прямого допиту стороною не зобов'язує іншу сторону здійснювати повторний перехресний допит.

2.3. У випадку проведення повторного прямого або повторного перехресного допиту представник сторони може ставити лише ті питання, які обговорювались під час прямого чи перехресного допиту відповідно. Постановка запитань, що не стосуються змісту прямого чи перехресного допиту, забороняється.

2.4. Під час прямого допиту не дозволяється ставити навідні запитання, тобто запитання, у формулюванні яких міститься відповідь, частина відповіді або підказка до неї. Під час перехресного допиту дозволяється ставити навідні запитання.

2.5. Допитуваний свідок має право використовувати під час допиту власні документи і нотатки, виключно якщо її показання пов'язані з будь-якими обчисленнями та іншими відомостями, які важко зберегти в пам'яті.

2.6. Під час проведення прямого/перехресного допитів свідок протилежної сторони повинен бути вилучений із зали проведення раунду організаційним комітетом.

2.7. Команди не можуть надавати докази, які не містяться у Фабулі Змагань. Усі документи, що входять до Фабули Змагань, вважаються автентичними. Усі документи, надіслані свідку або ним, вважаються отриманими або надісланими цим свідком. Окремі докази та інші матеріали, зібрані

за результатами досудового розслідування, додаються до фабули. Їх процесуальна допустимість для цілей проведення змагання презюмується.

2.8. Усі процесуальні питання проведення допиту врегульовуються у відповідності з чинним на момент проведення змагань Кримінальним процесуальним кодексом України.

2.9. Судді Змагань мають право в будь-який момент протягом раунду втручатися, щоб ставити запитання свідку або представнику/ці чи іншим чином керувати процедурою. Час, витрачений на запитання суддів, враховується у загальний допит Сторони.

2.10. Після закінчення часу, відведеного на допит свідків та заповнення бланків оцінювання, Судді Змагань можуть надавати загальні коментарі щодо виступів команд, запитань та відповідей, однак обов'язково без надання підказок відповідній команді Змагань щодо змісту і якості їх допиту, без висловлення власної думки щодо ситуації, наведеної у Фабулі Змагань, та без оголошення переможців раунду. Зворотний зв'язок надається виключно членам команд Змагань, без участі тренерів/наставників, бейліфа Змагань та будь-яких інших осіб. Командам Сторони Обвинувачення та Сторони Захисту зворотний зв'язок надається одночасно.

2.11. Часовий регламент:

- 1) Прямий допит свідка Сторони представником/цею Сторони – до 7 хв.;
- 2) Перехресний допит свідка Сторони представником/цею протилежної Сторони – до 3 хв.;
- 3) Повторний прямий допит свідка Сторони представником/цею Сторони – до 7 хв.;
- 4) Повторний перехресний допит свідка Сторони представником/цею протилежної Сторони – до 3 хв.
- 5) Зворотній зв'язок від суддів після завершення раунду – до 5 хв.

Загальна тривалість одного раунду разом зі зворотнім зв'язком суддів – не більше 50 (п'ятдесяти) хвилин.

2.12. Про конкретних учасників (ГПБ) відповідного раунду від певної команди, черговість їх виступів команда Змагань завчасно (до початку раунду) повідомляє відповідального за конкретний раунд бейліфа Змагань. Бейліф Змагань фіксує послідовність виступів учасників команди під час усного раунду та забезпечує дотримання часових меж та інших вимог передбачених цим Регламентом.

2.13. Головуючий суддівської колегії Змагань керує ходом судового засідання, забезпечує додержання послідовності і порядку вчинення учасниками Змагань дій, передбачених цим Регламентом.

2.14. На вмотивоване прохання команди Головуючий Суддя може надати не більше 1 (однієї) додаткової хвилини для прямого чи перехресного допиту свідка.

2.15. Якщо команда виходить за межі виділеного їй часу, враховуючи додатковий час, наданий Суддівською колегією, до неї можуть бути застосовані санкції у вигляді зняття балів за рішенням Суддівської колегії.

2.16. Після закінчення часу, відведеного на допит, бейліф Змагань оголошує про видалення команди Змагань із приміщення для проведення незалежного оцінювання раунду суддями Змагань.

2.17. Судді Змагань повідомляють бейліфа Змагань про закінчення оцінювання та передають йому листки оцінювання, який у свою чергу передає його організатору. Жодному із цих осіб не дозволяється розголошувати результати оцінювання до закінчення усіх усних раундів.

3. НАСЛІДКИ ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ

3.1. Порухення вимог часу фіксує бейліф Змагань.

3.2. За систематичне порушення вимог часу, встановлених цим Регламентом, під час раунду у команди Змагань може бути знято до 3 (трьох) балів.

3.3. За постійне перебивання чи інше втручання у виступ команди Змагань, яка виступає в ролі протилежної сторони, під час раунду в команди Змагань може бути знято до 3 (трьох) балів.

3.4. За ігнорування зауважень з боку судді чи бейліфа Змагань у команди Змагань під час раунду може бути знято до 3 (трьох) балів.

4. ШТРАФНІ САНКЦІЇ, ЯКІ НАКЛАДАЮТЬСЯ ВИКЛЮЧНО СУДДІВСЬКОЮ КОЛЕГІЄЮ

4.1./Спілкування між особами, які представляють позицію команди та тренерами/ками, глядачами/ками суворо забороняється. Тільки учасники/ці, які представляють позицію команди перед суддівською колегією, можуть спілкуватися між собою, якщо вони не заважають особі, яка виступає. Порухення вимог цієї частини правил матимуть наслідком застосування санкції.

4.2. Використання технічних засобів з метою отримання сторонньої допомоги від тренерів, інших осіб або зовнішніх джерел під час раундів забороняється.

4.3. Суддівська колегія за рішенням більшості членів може зняти з рахунку команди штрафні бали за такі порушення:

- 1) Використання нечинного законодавства – 10 штрафних балів;
- 2) Використання ненормативної лексики – 20 штрафних балів;
- 3) Використання допомоги сторонніх осіб під час Змагань – 20 штрафних балів;
- 4) Вихід за межі фабули – 15 штрафних балів;
- 5) Використання технічних засобів з метою вивідування інформації під час Змагань – 20 штрафних балів;

4.4. Штрафні бали віднімаються від загальної суми балів, яку отримала команда. Про застосування до команди штрафних балів судді повідомляють команду під час надання зворотного зв'язку командам після закінчення раунду.