



REGULAMIN OGÓLNY

Turnieju Counter-Strike 2

1vs1

BBGF 2.0 2024

ORGANIZATOR TURNIEJU

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Ogólny Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry Counter Strike 2.
2. Data turnieju: 07.09.2024
3. Planowany start: 12:00.
4. Miejsce turnieju: Hala Widowiskowo-Sportowa imienia Zbigniewa Pietrzykowskiego w Bielsku-Białej (Hala Pod Dębowcem), 43-300 Bielsko-Biała, ul. Karbowa 26.
5. Organizatorem Turnieju jest: Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej. (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333).
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
7. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Turnieju wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Na udział w turnieju zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
8. Uczestnicy pełnoletni samodzielnie wypełniają pisemną zgodę i dostarczają emailiem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
9. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
10. Udział w turnieju jest bezpłatny. Wejście na BBGF możliwe jest po wykupieniu biletu.
11. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.
12. UWAGA! Zawody rozgrywane będą wyłącznie na sprzęcie organizatora.
13. Uczestnik musi mieć ukończone 16 lat.
14. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie <https://bbgf.pl> lub wysłanie e-mai na adres turnieje@bbgf.pl w terminie do 04.09.2024r. organizatora w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
 - imię i nazwisko zawodnika
 - wiek
 - adres e-mail do kontaktu z zawodnikiem.
3. Zgłaszający otrzymuje potwierdzenie zgłoszenia do trzech dni.
4. Obowiązkiem zawodnika jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.
5. Zawodnik powinien posiadać również wypełnioną zgodę rodzica/opiekuna prawnego/własną, którą przekazuje Organizatorowi w dniu Turnieju.

Zasady rozgrywania Turnieju

1. Turniej rozgrywany w systemie z podziałem na grupy.
2. Gracz wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku ze szczególnym uwzględnieniem prowadzenia transmisji meczowych, zdjęć i nagrań w celach promocyjnych organizatora i ogłoszenia wyników.
3. Zabrania się spożywania alkoholu, korzystania z wszelkiego rodzaju używek i uprawiania hazardu oraz ich promocji w trakcie trwania turnieju oraz w miejscu jego przebiegu.
4. Jeżeli gracz nie pojawi się do 10 minut od ustalonej przez administratora godziny gra kończy się walkowerem.
5. Zabrania się wykorzystywania jakichkolwiek wspomagaczy, programów, cheatów, skryptów, bugów, błędów i innych rzeczy służących do uzyskania w nieuczciwy sposób przewagi nad przeciwnikiem, w tym również podglądania transmisji z turnieju.
6. Zabrania się celowego przeszkadzania innym graczom w rozgrywkach oraz w przeprowadzeniu turnieju poprzez m.in. zagłuszanie, ddosowanie, "świecenie w oczy", odłączanie kabli, łączenie się z nie swoim serwerem i inne czynności mogące negatywnie wpłynąć na komfort innych uczestników lub zakłócić przebieg wydarzenia.
7. Zabrania się ustawiania meczów i podkładania się; specjalnej słabej gry (losing on purpose).

§3. Rozgrywka meczowa.

1. Obowiązuje system rozgrywek ESL 1vs1 AIM.
2. W turnieju gramy do 1 wygranej mapy BO1 - MR15 - pierwszy gracz, który zdobędzie 16 rund z przewagą co najmniej dwóch wygrywa. Od ćwierćfinałów system BO1 zamienia się na BO3.
3. Wszystkie mecze rozgrywane są w ciągu jednego dnia.
4. Gracze rozstawiani są w drabince zgodnie z systemem losującym zastosowanym przez Organizatorów.
5. Gracze mają możliwość banowania map – wybierają spośród:
 - aimMap
 - aim Redline
 - aim_deagle (usp)
 - awp_india
6. W przypadku remisu rozgrywana jest dogrywka MR3.

§4. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za nie sportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek)

może otrzymać ostrzeżenie, przegrać lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających nie sportową grę.

§5. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - łagodzenia konfliktów;
 - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

§6. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach nie zawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.