



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Candy Burst
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Pocket Games Software Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 240,00 EUR

Spēles norise

„Candy Burst“ ir grupu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Specialie simboli
- Gumijas raķete + Gumijas raķete
- Gumijas raķete + Šokolādes bumba
- Gumijas raķete + Mistiskais saldums
- Šokolādes bumba + Šokolādes bumba
- Šokolādes bumba + Mistiskais saldums
- Mistiskas saldums + Mistiska saldums
- Saldumu pārsprāgšana
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- RTP 96.95% - 97.34%

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

1. Par katru laimīgo kombināciju katram simbolam tiek izmaksāta summa saskaņā izmaksas tabullu.
2. Pēc katras kārtas izmaksas simboli eksplodēs,
3. ļaujot simboliem, kas atrodas virs tiem, kaskādi uz leju jaunai kārtai.
4. Papildu uzvarētāju kombinācija tiks aprēķināta katrā kārtā, līdz vairs nebūs
5. uzvarošo kombināciju var izlīdzināt.
6. Visas uzvaras parādītas skaidrā naudā.

Speciālo simbolu noteikumi

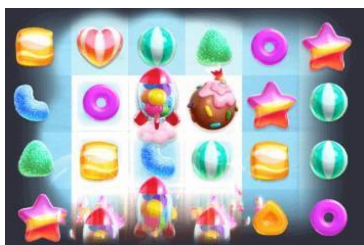
1. Ja ir 5. simbolu kombinācija, kas saskaras horizontāli vai vertikāli, tiek piešķirts Gumijas raķetes simbols nejaušā vietā pēc laimestu izmaksas.
2. Ja ir 6. simbolu kombinācija, kas saskaras horizontāli vai vertikāli, tiek piešķirts Šokolādes bumbas simbols nejaušā vietā pēc laimestu izmaksas.
3. Ja ir 7. simbolu kombinācija, kas saskaras horizontāli vai vertikāli, tiek piešķirts Mistiskas salduma simbols nejaušā vietā pēc laimestu izmaksas.
4. Raunda bez laimīgas kombinācijas, tikai viens speciālais simbols (kreisākais augstāka rinda) tiks aktivizēts.
5. Kad ir aktivizēta Gumijas raķete, eksplodēs visi simboli rindā vai kolonnā, kur atrodas Gumijas raķete un tiks izmaksāti.
6. Kad ir aktivizēta Šokolādes bumba, visi simboli, kas apņem šokolādes bumbu, eksplodēs un tiks izmaksāti.
7. Kad tiek aktivizēts Mistiskas saldums, tiks izvēlēts simbols pēc nejaušības principa un visi šī veida izvēlētie simboli uz ruļļiem eksplodēs un tiks izmaksāti.

Gumijas raķetes + Gumijas raķetes noteikumi



1. Ja ir 2. Gumijas raķetes, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli ir aktivizētas kopā, visi simboli rindā, kolonnā un diagonālās spoļes, kur ir novietota kombinācija, eksplodēs un tiks izmaksāti.

Gumijas raķetes + Šokolādes bumbas noteikumi



1. Kad ir 1. Gumijas raķete un 1. Šokolādes bumba, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli ir aktivizētas kopā, visi simboli vai nu 3. rindas, vai 3. kolonnas, kur ir novietota kombinācija, eksplodēs un tiks izmaksāti.

Gumijas raķetes + Mistiskais saldums noteikumi



1. Ja ir 1. Gumijas raķete un 1. Mistiskais saldums, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli un tiek aktivizēti kopā, simbols pēc nejaušības principa tiks izvēlēts un visi izvēlētie simboli uz ruļļiem eksplodēs un tiks izmaksāti.
2. Visi simboli rindā un kolonnā, kur kombinācija ir novietota arī eksplodēs un tiks izmaksāti.

Šokolādes bumba + Šokolādes bumbas noteikumi



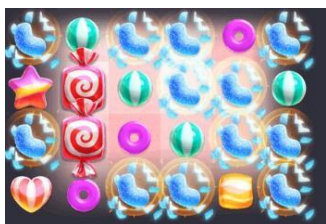
1. Kad ir 2. Šokolādes bumbas, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli ir aktivizētas kopā, visi simboli ap 5x5 izmēra kombinācija eksplodēs un tiks izmaksāti.

Šokolādes bumba + Mistiskas salduma noteikumi



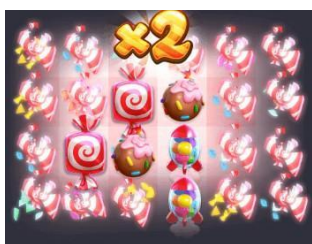
1. Ja ir 1. Šokolādes bumba un 1. Mistiskais, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli un tiek aktivizēti kopā, simbols pēc nejaušības principa tiks izvēlēts un visi izvēlētie simboli uz ruļļiem eksplodēs un tiks izmaksāti.
2. Visi simboli, kas apņem kombināciju dimanta forma arī eksplodēs un izmaksās.

Mistiskas salduma + Mistiska salduma noteikumi



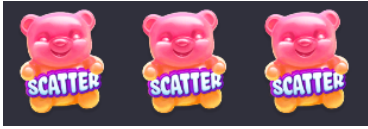
1. Kad ir 2. Mistiskie saldumi, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli un tiek aktivizēti kopā, 3. simboli tiks izvēlēti nejauši un visi izvēlētie simboli uz ruļļiem eksplodēs un tiks izmaksāti.

Saldumu pārsprāgšanas noteikumi



1. Ja ir 3 vai vairāk īpašie simboli, kas pieskaras horizontāli un / vai vertikāli, un tiek aktivizēti kopā, visi simboli (izņemot "Scatter" simbolus un atlikušos īpašos simbolus) eksplodēs un tiks izmaksāti.
2. Pēc tam iegūto laimestu reizina ar x2.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3. "Scatter" simboli, kas parādās jebkur, aktivizēs bezmaksas griezienu funkciju ar 10. bezmaksas griezieniem.
2. Katrs papildu "Scatter" simbols pievienos 2. bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā visas uzvaras tiek reizinātas ar x2.
4. Saldumu pārsprāgšana ieguvumi tiek reizināti ar x10.
5. Bezmaksas griezienus var aktivizēt atkārtoti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **"Bet Options"** izvēlni.



2. Nospiežot ikonu **"Max Bet"**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas **"Spin"**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- o Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- o Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties
- o Sadaļa **Stop if a single win limit exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

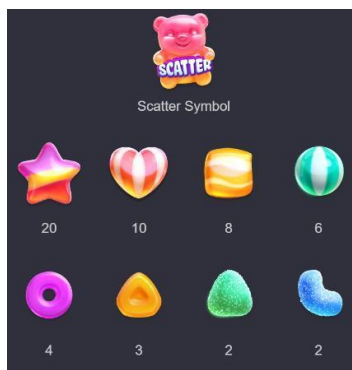
Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.