

L'HORREUR DE LA COURONNE

Il était une fois un groupe d'amis qui restait pour préparer leur costume d'Halloween. Il y avait cinq enfants, Itziar, Ander, Alejandro, Marta et Daniel. Ils se sont rencontrés dans un parc à côté de la maison d'Alejandro et Marta. Ils ont passé du temps à parler et à jouer. Au bout d'un moment, ils ont décidé d'aller dans un nouveau magasin qui avait ouvert dans leur ville et qui vendait des trucs d'Halloween. Ils étaient tous sur leurs vélos et il n'a fallu que dix minutes pour y arriver. Le magasin s'appelait Corona Horror. Ils sont entrés et il n'y avait personne et soudain un homme vêtu de noir est apparu, tout le monde a eu peur et s'est mis à crier. Le garçon a commencé à rire et leur a dit que tout allait bien et ils se sont tous calmés car ce n'était qu'une blague. Ils se sont tous mis à rire. Ils ont commencé à regarder les choses dans le magasin, ils voulaient se déguiser en zombies mais ils n'ont rien trouvé et ils sont allés demander au vendeur du magasin.

-Excusez-moi, où sont les costumes de zombies ? -Demanda Itziar.

"Ils sont dans le quatrième couloir sur la gauche," répondit le garçon.

Ils sont allés chercher le quatrième couloir mais ont réalisé qu'il n'y avait pas de quatrième couloir. Ander est allé dire au garçon qu'il n'y avait pas d'autre couloir mais tout à coup ils se sont retrouvés enfermés dans une pièce avec une porte ouverte dont on ne voyait pas le fond et à côté une note qui disait "Pour sortir, il faut aller à gauche ". Ils n'ont rien compris. Ils franchirent la porte et pénétrèrent dans un endroit très sombre, sortirent leurs téléphones et allumèrent la lampe de poche pour éclairer la pièce. Ils ont vu l'employé du magasin mort étendu par terre. Tout le monde a crié de peur.

-Il y a une note là-bas les gars- dit Marta. Daniel l'a pris et l'a lu.

Pour sortir d'ici et ramener le Seigneur à la vie

Vous devrez passer quelques tests. Le première indice se trouve sur la chaise à côté du canapé.

Alejandro se dirigea vers la chaise et prit la note.

-Les gars, ici il dit que nous devons chercher une clé qui ouvre cette porte- dit Alejandro. Ils commencèrent tous à chercher jusqu'à ce qu'Itziar trouve une boîte qui lui semblait un peu étrange, elle était rouge avec des autocollants étranges. Elle la ramassa et l'ouvrit.

-Voici la clé !- cria Itziar. Ils s'approchèrent tous d'elle et ouvrirent la porte. Il y avait un couloir et ils entrèrent. Le couloir avait des lumières rouges et des toiles d'araignées sur les murs. Lorsqu'ils arrivèrent au bout du couloir, il y avait deux tunnels mais ils ne savaient lequel choisir. Ils débataient pour savoir par quel tunnel passer mais tout à coup Marta a dit

-Les gars, vous souvenez-vous de ce qu'il a dit dans la première note ?-

Ander a répondu -Il a dit d'aller à gauche, nous devons y aller-

Ils passèrent tous par le tunnel à gauche. Ils marchaient depuis une dizaine de minutes et soudain ils commencèrent à voir la lumière, quand ils arrivèrent au bout ils partirent et se retrouvèrent dans le parc d'où ils étaient venus. Ils ont décidé de courir au magasin mais à leur grande surprise, le magasin n'était pas là. ils ont été très surpris

-Comme c'était étrange l'endroit où se trouvait le magasin- dit Daniel.

"C'est vrai", répondirent les autres.

"Eh bien, nous ferions mieux de rentrer à la maison", a déclaré Itziar.

Ils ont pris les vélos et quand ils étaient sur le point de partir, le vendeur du magasin est soudainement apparu et a dit - Félicitations, vous avez réussi les tests.

"Où est le magasin et qui es-tu ?" demanda Ander. Mais l'homme a disparu et on ne sut plus rien de lui ni du magasin.

Marta Duarte (2ºD)