



TRIBU SEMILLA
FUNDACIÓN EDUCACIONAL

Instructivo Sesión estudiantes Tierra 2

Circuito Grupo Menor

Objetivo de aprendizaje Tribu: Incentivar el desarrollo identitario individual de los estudiantes a través de la aventura monsta

1. Encuadre (5 min):

Bienvenidos, hoy estamos en la segunda sesión de la aventura monsta y trabajaremos todos juntos como curso. Trajeron los monsta

2. Historia monsta (5 min)

Texto: Recuerdan que la clase anterior vimos un video de quienes eran los monsta. ¿Qué recuerdan? Muy bien, ahora conoceremos como fue que llegaron al planeta tierra, están listos para escuchar su historia. Excelente vamos con la historia.

Historia: Los monsta viendo que su planeta se encuentra infectado por el virus, acuden a buscar ayuda hacia algún planeta de su galaxia más cercana. Para eso, se suben a su nave, que tiene unas turbinas muy potentes y parten la aventura. Cuando van en medio del vuelo, planeando cómo van a recuperar su planeta, de pronto escuchan un fuerte ruido, desconcertados, miran hacia el frente, no alcanzan ni pestañear y se ven impactados por un pequeño trozo de meteorito en su ala izquierda. Seguidamente, la nave comienza a caer en picada cada vez más rápido desde el espacio y logran ver un planeta con abundante agua y gigantescos continentes de tierra. Van cayendo y mientras van en el aire, activan sus paracaídas y llegan a la escuela (Nombre de escuela) se encuentran con sus estudiantes y para conocer donde están, les hacen las siguientes preguntas. Estas preguntas eran clave para ellos, querían saber si los podían ayudar para ver cómo desinfectar el virus, pero para eso, primero tenían que conocerlos más.

3. Dinámica Desarrollo: Dibujos monsta (30 min)

Se puede elegir una de estas dos, según lo que se estime mejor para su propio curso.

a) Dibujos Monsta: Que cada estudiante pueda hacer un dibujo de su Monsta favorito apoyándose con el ppt que está proyectado en la sala.

b) Pintar dibujos Monsta: (Para esta opción hay que imprimir los moldes monsta antes de la sesión). Que cada estudiante pueda pintar su monsta favorito apoyándose con el ppt que está proyectado en la sala.

4. Plenario y Cierre (5 min)

Agradecer por la participación e invitarlos a seguir descubriendo la aventura monsta, que ayudándolos a ellos a realizar su misión, también están ayudándose como grupo curso a conocerse mejor entre ellos y aprendiendo lo que les gusta también a los demás compañeros. Recordarles que anoten su nombre en cada dibujo para que puedan reconocerlo la próxima clase al hacer la actividad.